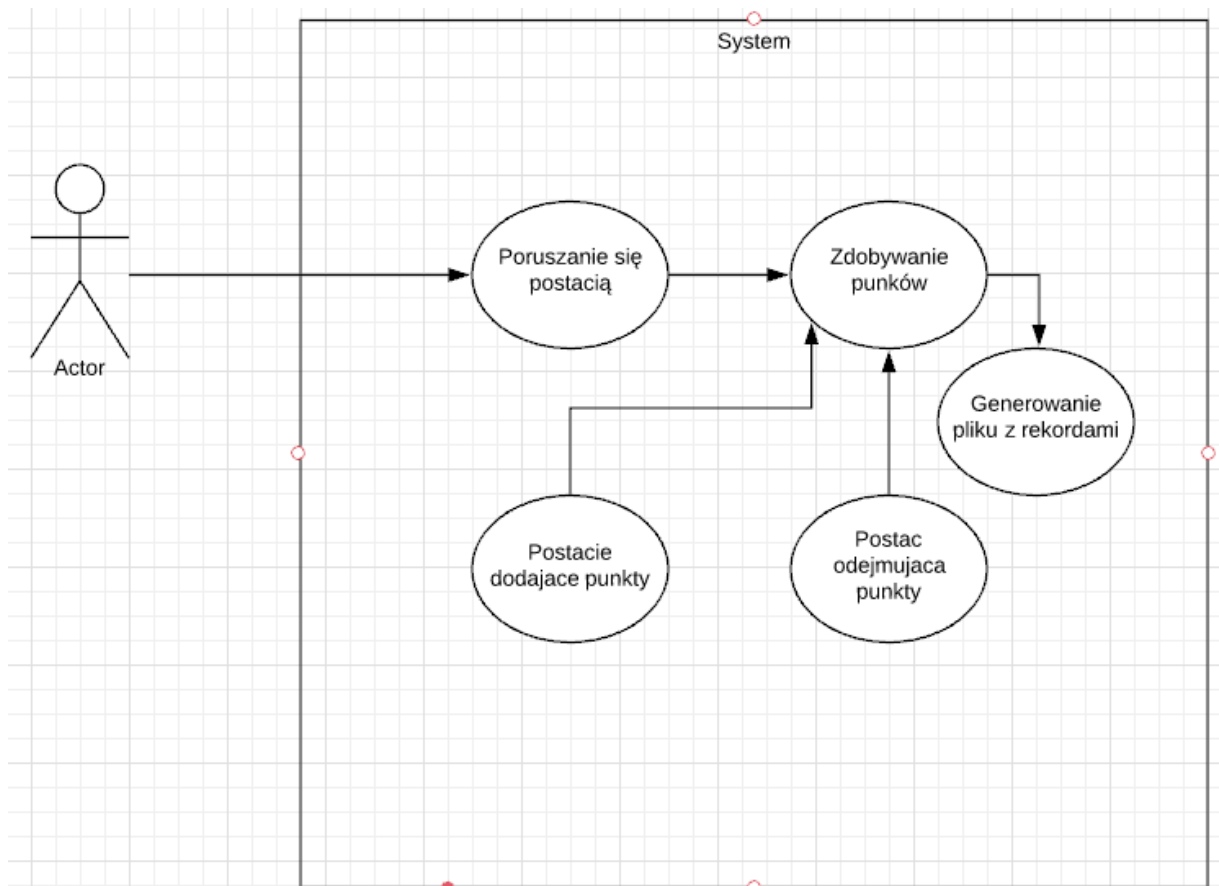


Raport z zajęć

Programowania Obiektowego

Dokonane czynności na zajęciach:

1. Zadeklarowanie projektu – „Catch the batonix”
2. Skonfigurowanie Github’a
3. Stworzenie założeń projektowych
4. Obsługa programu obsługującego diagramy UML (LucidChart). Wygenerowanie diagramu przypadków użycia na podstawie aktualnego postępu prac.



5. Wygenerowanie raportu

Student: Grzegorz Zieliński 221162

