Program 1:

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

void main(){

char \*a;

int n;

printf("Enter the size");

scanf("%d",&n);

a=(char\*)malloc(n\*sizeof(char));

printf("enter a string");

scanf("%s",a);

printf("%s",a);

}

Program 2:

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

char\* allocate(char \*a)

{

a=(char \*)malloc(sizeof(char));

return a;

}

void input(char \*a)

{

printf("enter the name\n");

scanf("%s",a);

}

void output(char \*a)

{

printf("the name is\n");

printf("%s\n",a);

}

void main()

{

char\* a;

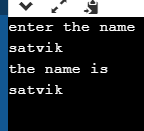
a=allocate(a);

input(a);

output(a);

free(a);

}



Program 3:

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<string.h>

void main()

{

char a[20];

int length;

int i;

printf("Enter the string\n");

gets(a);

for(i=0;i<strlen(a);i++)

{

if(a[i]==' ')

{

printf("\n");

}

else

{

printf("%c",a[i]);

}

}

}

