

MEETSPORT

Índice

1. Resumen del proyecto
2. Justificación
3. Tecnología empleada
4. ¿Por qué hemos usado esta idea?
5. Análisis y diseño
 - a. Mapa conceptual
 - b. Diagrama de casos de uso
 - c. Modelo entidad relación
 - d. Diagrama de clases
 - e. Base de datos
6. Requisitos necesarios
7. Implementación
 - a. Fuente utilizada
 - b. Colores utilizados
8. Listado de ficheros usados
 - a. General
 - b. Config
 - c. Views
 - d. Ajax y funciones
 - e. Conexión
9. Evaluación y pruebas
 - a. Batería de pruebas
10. Manual de usuario
11. Manual de estilos
 - a. Criterios de usabilidad
 - b. Tamaños principales
12. Mejoras posibles y aportaciones

Resumen del proyecto

La idea de nuestro proyecto es realizar una aplicación web sobre una red social, en la que el usuario puede registrarse e iniciar sesión, acceder a las distintas páginas, crear eventos, registrarse/darse de baja en estos, acceder al chat que tiene cada evento y tener una lista de amigos que estén registrados en nuestra aplicación.

Los usuarios también tendrán la posibilidad de acceder a su perfil en el que podrán añadir nuevos amigos, ver su solicitudes de amistad y editar su contraseña y descripción personales. Los usuarios que creen un evento podrán editarlo y si desean eliminarlo.

En el registro de usuario se pedirán varios datos como email, nombre de usuario, nombre, etc. Pero a la hora de iniciar sesión, se hará con el nombre de usuario y su contraseña.

Toda la información que se maneja en nuestra aplicación web será guardada en base de datos.

The idea of our project is to make a web application on a social network, in which the user can register and log in, access the different pages, create events, register/unsubscribe in these, access the chat that each event has and have a list of friends who are registered in our application.

Users will also have the ability to access their profile where they can add new friends, view their friend requests, and edit their personal password and description. Users who create an event will be able to edit it and if they want to delete it.

In the user registration, various data will be requested such as email, username, name, etc. But when logging in, it will be done with the username and password.

All the information that is handled in our web application will be stored in a database.

Justificación

Este proyecto está enfocado para ser una utilidad a la comunidad que realiza deporte. Muchas veces nos ha pasado o nos pasará que queremos realizar cualquier tipo de deporte pero o nos da pereza hacerlo solos o nos falta gente ya que ese deporte es en equipo. Con nuestra aplicación dejará de existir ese problema. Gracias a MeetSport, los usuarios podrán crear eventos desde una

simple salida a correr en un grupo reducido hasta un partido de fútbol que requiera varias personas. Permitimos a los usuarios ver el tipo de eventos que hay para que puedan apuntarse.

Todo esto para intentar construir una ciudadanía más inclusiva con el deporte.

Nos gustaría con el tiempo implementar más cosas para hacer una mejor aplicación y mejorar la interacción de los usuarios, como crear un grupo de chat con usuarios seleccionados mediante una previa amistad y un envío de solicitud para acceder al chat, de esa manera, no sólo podrán interactuar entre los usuarios que estén ingresados en un evento, sino que también entre los propios usuarios de la plataforma. Esto va enfocado a evitar la necesidad de dar números de teléfonos personales.

Hasta el día de hoy no hemos visto una aplicación que se asemeje a la nuestra. Sí es verdad que hay algunos foros o algunas cuentas en redes sociales que promueven una iniciativa parecida, pero lo que las diferencia de nuestra aplicación, es que nosotros solo nos centramos en promover la interactividad en las actividades deportivas para que todo el mundo tenga la oportunidad de socializarse mediante el deporte y promover una vida más saludable.

Tecnología empleada

- HTML 5: Usado para la vista de los elementos que se desarrollan en la web
- PHP: Usado para la interacción entre el servidor y el cliente. Gracias a este lenguaje hemos podido obtener, editar, eliminar, añadir, etc. diferentes datos con la base de datos.
- PHPMyAdmin: Usado para almacenar nuestra base de datos
- CSS: Gracias a este, hemos podido añadir diferentes estilos a nuestra página web para que se vea más visible y nuestros usuarios puedan tener una mejor experiencia
- JavaScript (jQuery): Usado también para interaccionar entre el servidor y el cliente, gracias a él hemos podido manejar los datos recogidos en los formularios y procesarlos a nuestro gusto. También para interactuar con la vista del cliente, en casos como pulsar un botón e implementar una dinámica
- Google Fonts: para el estilo de la letra

¿Por qué hemos usado esta tecnología?

Esta tecnología no es la más sencilla ni la más adecuada a la hora de programar una página web a día de hoy. De todas formas, hemos decidido elegir esta tecnología porque queríamos algo que no sea tan fácil ni monótono, al igual que usar los lenguajes aprendidos en los diferentes módulos del ciclo y a su vez poner un poco de cada conocimiento aprendido en los módulos.

Análisis y diseño

Mapa conceptual

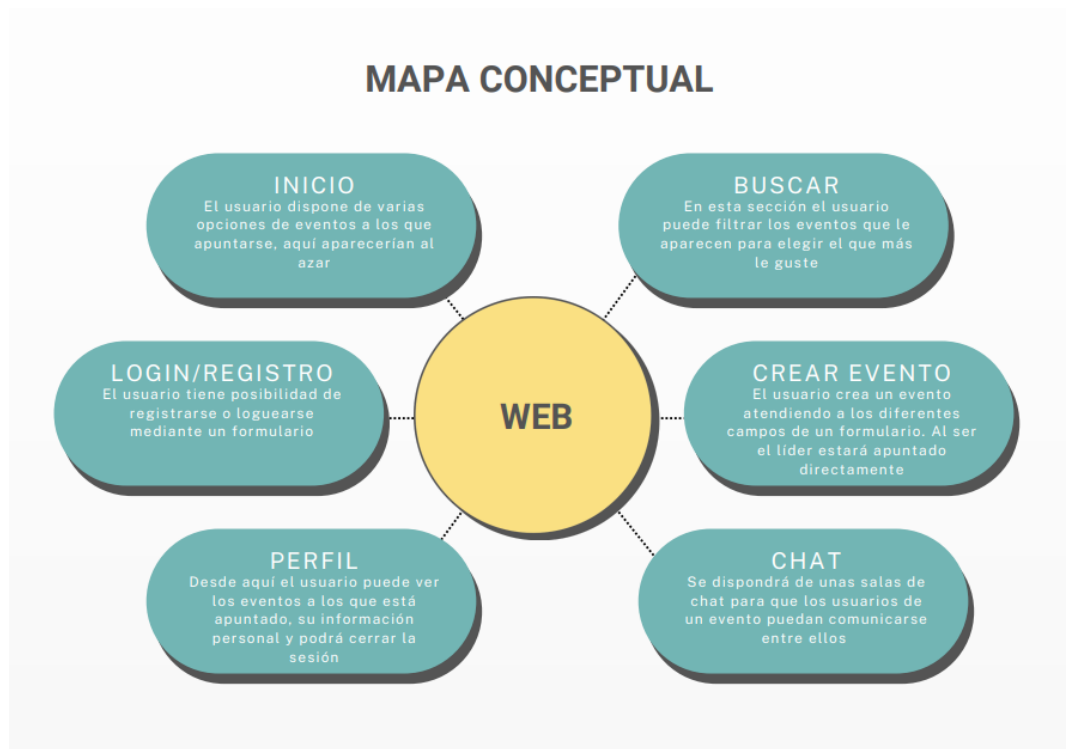
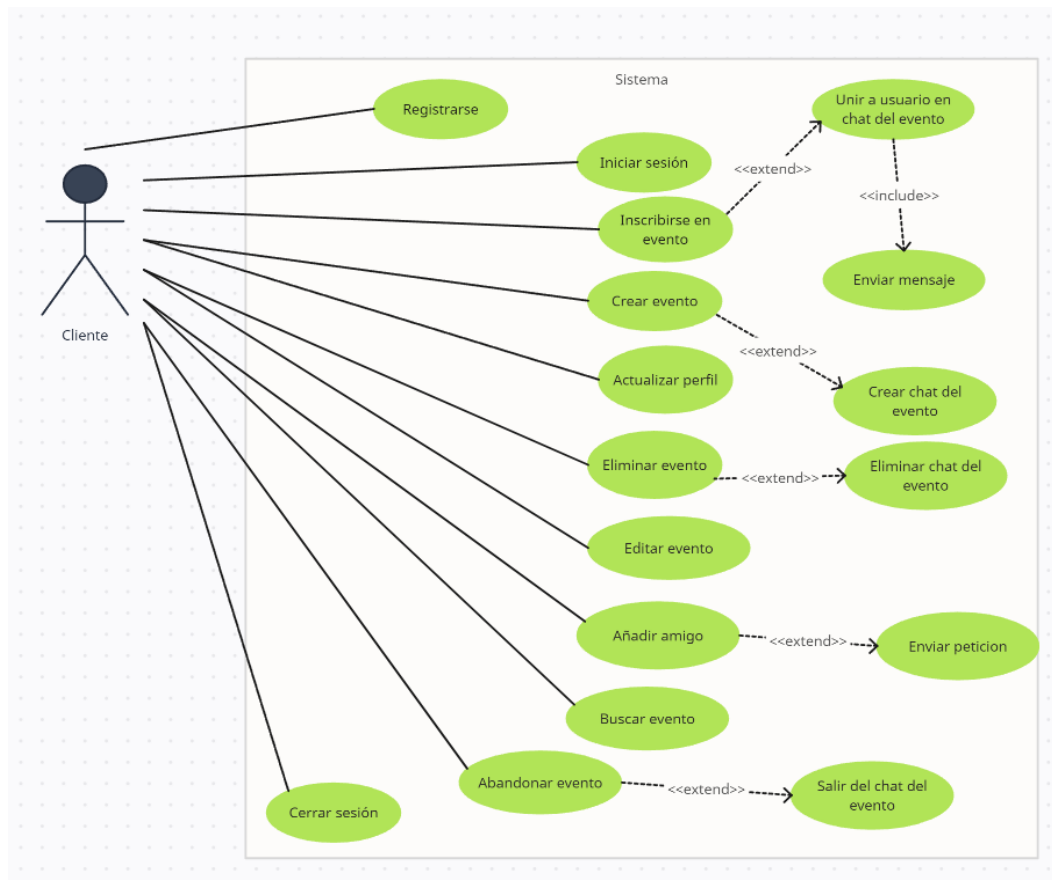
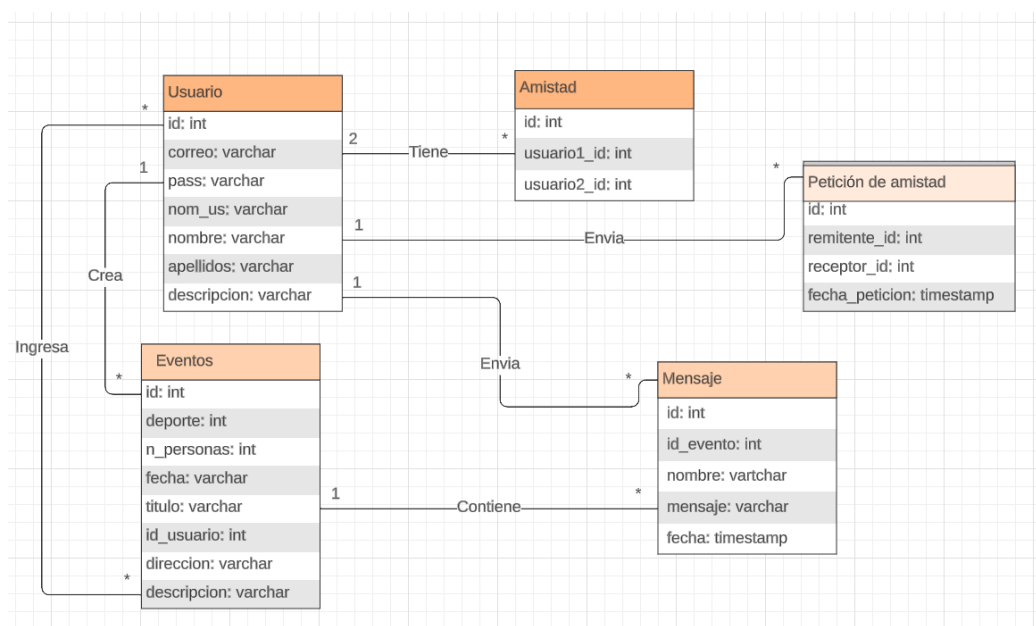


Diagrama de casos de uso



Modelo entidad-relación



Requisitos necesarios

Para levantar el proyecto en local es necesario tener acceso a un servidor local. Dependiendo del servidor, depositaremos los archivos del proyecto en el directorio que especifique. A su vez, deberemos acceder a la base de datos de nuestro servidor y pegar el script application.sql en una nueva base de datos, para que se carguen las tablas y poder manejar información.

Después de esto, levantar el servidor y la base de datos para que así desde nuestro navegador, podamos poner la ruta de nuestro proyecto desde localhost para acceder al index y disfrutar.

Implementación

Fuente utilizada

Hemos utilizado la fuente Lato de Google Fonts

Colores utilizados

#e4e4F5
#ffcc00
#4f8aff
#ff0000
#04fd08

#95b5f5
#2c3e50
#dcf8dc

Listado de ficheros usados

General:

Fichero: index.php
Descripción: Índice
Acceso a BD: Sí. SELECT
Redirige a: Login.php
Llamado por los ficheros: cabecera.php login.php
Parámetros: \$_SESSION['id']

Config

Fichero: parameters.php
Descripción: Parámetros
Acceso a BD: No
Redirige a:
Llamado por los ficheros:
Parámetros:

Views

Fichero: registro.php

Descripción: Registro de nueva cuenta

Acceso a BD: No

Redirige a: login.php

Llamado por los ficheros: login.php

Parámetros: \$_SESSION['id']

Fichero: perfil.php

Descripción: Perfil del usuario

Acceso a BD: Sí. SELECT

Redirige a:

Llamado por los ficheros: datos.php | cabecera.php

Parámetros: \$_SESSION['id']

Fichero: mostrar-evento.php

Descripción: Muestra la vista de los datos del evento

Acceso a BD: Sí. SELECT

Redirige a: chat.php

Llamado por los ficheros: index.php

Parámetros: \$_SESSION['id'] | \$_GET['id']

Fichero: login.php

Descripción: Login del usuario

Acceso a BD: Sí. SELECT

Redirige a: index.php | registro.php

Llamado por los ficheros: index.php

Parámetros: \$_SESSION['id']

Fichero: crear-evento.php

Descripción: Creación de un evento por el usuario

Acceso a BD: Sí. SELECT

Redirige a: crearEvento.php

Llamado por los ficheros: cabecera.php

Parámetros: \$_SESSION['id']

Fichero: chat.php

Descripción: Chat del evento donde puede interactuar el usuario

Acceso a BD: Sí. SELECT

Redirige a: chat.php

Llamado por los ficheros: mostrar-evento.php

Parámetros: \$_SESSION['id'] | \$_GET['id']

Fichero: cabecera.php

Descripción: Cabecera permanente de la página

Acceso a BD: No

Redirige a: index.php | buscar-evento.php | crear-evento.php | perfil.php

Llamado por los ficheros: Todos los ficheros del directorio views

Parámetros: No

Fichero: buscar-evento.php

Descripción: Busca los evento por una determinada filtración

Acceso a BD: Sí. SELECT

Redirige a: mostrar-evento.php | index.php

Llamado por los ficheros: cabecera.php

Parámetros: No

Ajax y funciones

Fichero: aceptarPeticion.php

Descripción: Acepta petición de amistad

Acceso a BD: Sí. DELETE | INSERT

Redirige a:

Llamado por los ficheros: perfil.php

Parámetros: \$_POST['id_peticion'] | \$_POST['id_usuario'] | \$_POST['id_remitente']

Fichero: apuntarse.php

Descripción: Apuntarse a un evento

Acceso a BD: Sí. INSERT

Redirige a:

Llamado por los ficheros: mostrar-evento.php

Parámetros: \$_POST['id_usuario'] | \$_POST['id_evento']

Fichero: borrarEvento.php

Descripción: Elimina un evento de la base de datos

Acceso a BD: Sí. DELETE

Redirige a:

Llamado por los ficheros: mostrar-evento.php

Parámetros: \$_POST['id_evento']

Fichero: borrarse.php

Descripción: Elimina a un usuario del evento que estaba apuntado

Acceso a BD: Sí. DELETE

Redirige a:

Llamado por los ficheros: mostrar-evento.php

Parámetros: \$_POST['id_evento'] | \$_POST['id_usuario']

Fichero: buscarUsuario.php

Descripción: Busca un usuario en la base de datos

Acceso a BD: Sí. SELECT

Redirige a:

Llamado por los ficheros: perfil.php

Parámetros: \$_POST['usuario']

Fichero: cargarPeticones.php

Descripción: Carga la lista de peticiones que tiene un usuario

Acceso a BD: Sí. SELECT

Redirige a: perfil.php

Parámetros: \$_POST['id_ereceptor']

Fichero: chat.php

Descripción: Tiene el funcionamiento de la vista del chat

Acceso a BD: Sí. SELECT INSERT

Redirige a:

Llamado por los ficheros: chat.php

Parámetros: \$_POST['id_evento'] | \$_POST['nombre'] | \$_POST['mensaje'] |
\$_GET['id'] | \$_GET['start']

Fichero: crearEvento.php

Descripción: Permite añadir un nuevo evento en la base de datos

Acceso a BD: Sí. SELECT INSERT

Redirige a: mostrarEvento.php | index.php

Llamado por los ficheros: cabecera.php

Parámetros: \$_POST['deporte'] | \$_POST['personas'] | \$_POST['fecha'] |
\$_POST['titulo'] | \$_POST['descripcion'] | \$_POST['direccion'] | \$_SESSION['id']

Fichero: editar.php

Descripción: Permite editar un evento en la base de datos

Acceso a BD: Sí. UPDATE

Redirige a: mostrarEvento.php | index.php

Llamado por los ficheros: mostrar-evento.php

Parámetros: \$_POST['id_evento'] | \$_POST['titulo'] | \$_POST['descripcion'] |
\$_POST['direccion'] |

Fichero: enviar.php

Descripción: Permite enviar un mensaje en el chat

Acceso a BD: Sí. INSERT

Redirige a:

Llamado por los ficheros: chat.php

Parámetros: \$_POST['id_evento'] | \$_POST['mensaje'] | \$_SESSION['id']

Fichero: enviarPetición.php

Descripción: Envía una petición de amistad

Acceso a BD: Sí. INSERT

Redirige a:

Llamado por los ficheros: perfil.php

Parámetros: \$_POST['id_receptor'] | \$_POST['id_remitente']

Fichero: loginUsuario.php

Descripción: Permite añadir un nuevo evento en la base de datos

Acceso a BD: Sí. SELECT

Redirige a:

Llamado por los ficheros: login.php

Parámetros: \$_POST['correo'] | \$_POST['pass'] | \$_SESSION['id']

Fichero: mostrarAmigos.php

Descripción: Muestra los amigos de un usuario

Acceso a BD: Sí. SELECT

Redirige a:

Llamado por los ficheros: perfil.php

Parámetros: \$_POST['id']

Fichero: rechazarPeticion.php

Descripción: Rechaza la petición de otro usuario

Acceso a BD: Sí. DELETE

Redirige a:

Llamado por los ficheros: perfil.php

Parámetros: \$_POST['id']

Fichero: registroUsuario.php

Descripción: Introduce los datos del nuevo usuario a la base de datos

Acceso a BD: Sí. SELECT INSERT

Redirige a:

Llamado por los ficheros: registro.php

Parámetros: \$_POST['correo'] | \$_POST['usuario'] | \$_POST['pass'] |
\$_POST['nombre'] | \$_POST['apellido'] | \$_POST['descripcion']

Conexión

Fichero: conexion.php

Descripción: Nos permite conectarnos con la base de datos

Acceso a BD: Np

Redirige a:

Llamado por los ficheros: index.php

Parámetros:

Evaluación y pruebas

Batería de pruebas


A continuación, mostraremos algunas de las pruebas que hemos realizado.

Login con usuario existente con contraseña errónea

meetsport.atwebpages.com dice
El usuario no existe.

Aceptar

Bienvenido a MeetSport



Nombre de usuario:

Contraseña:

Iniciar Sesión


¿No tienes cuenta?Pulsa aqui para registrarte

Login con usuario inexistente

meetsport.atwebpages.com dice
El usuario y la contraseña no coinciden.

Aceptar

Bienvenido a MeetSport



Nombre de usuario:

Contraseña:

Iniciar Sesión


¿No tienes cuenta?Pulsa aqui para registrarte

Faltan campos en el login

meetsport.atwebpages.com dice
Debes rellenar la contraseña

Aceptar

Bienvenido a MeetSport



Nombre de usuario:

Falta de campos en registro

meetsport.atwebpages.com dice
Debes rellenar todos los campos obligatorios

Aceptar

Nombre:

Apellidos:

Correo electrónico:

Nombre de usuario en uso

meetsport.atwebpages.com dice
Este nombre de usuario ya está en uso

Aceptar

Formulario de Registro



Nombre de usuario:

Nombre:

Correo en uso

meetsport.atwebpages.com dice
Este correo ya está en uso

Aceptar

Nombre de usuario:

Nombre:

Apellidos:

Correo electrónico:

Condiciones contraseña

meetsport.atwebpages.com dice
La contraseña debe contener como mínimo 8 caracteres y 15 como máximo

Aceptar

Nombre:

Apellidos:

Correo electrónico:

Contraseña:

Repetir contraseña:

Contraseñas desiguales

meetsport.atwebpages.com dice
Las contraseñas no coinciden

Aceptar

Nombre:

Apellidos:

Correo electrónico:

Contraseña:

Repetir contraseña:

No se encuentran eventos por los campos filtrados

MeetSport	Buscar
Lo sentimos pero en estos momentos no hay eventos disponibles	

Si no estás apuntado a ningún evento y no tienes un evento creado

MeetSport
Tus eventos
No has creado ningún evento pulsa aquí para crear uno nuevo
Eventos apuntado
No estás apuntado a ningún evento pulsa aquí para buscar uno

Crear evento sin campos

meetsport.atwebpages.com dice
Debes rellenar todos los campos, son obligatorios

[Aceptar](#)

Numero de personas:

Deporte:

Fecha:

Número de personas inferior a 1

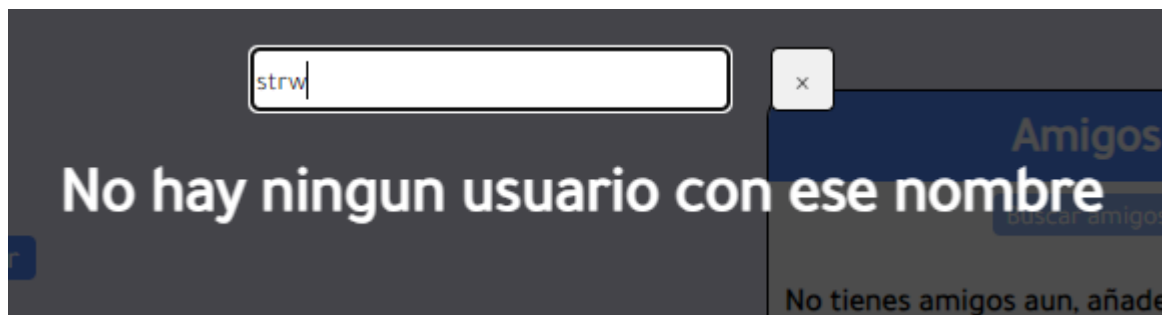
Numero de personas:

Deporte:

Fecha:

Dirección:


No se encuentran usuarios por el nombre



Manual de usuario

Primera página a acceder (login)

Bienvenido a MeetSport



Nombre de usuario:

Contraseña:

[Iniciar Sesión](#)

¿No tienes cuenta? Pulsa aquí para registrarte

Nos podrá llevar también al registro

Formulario de Registro

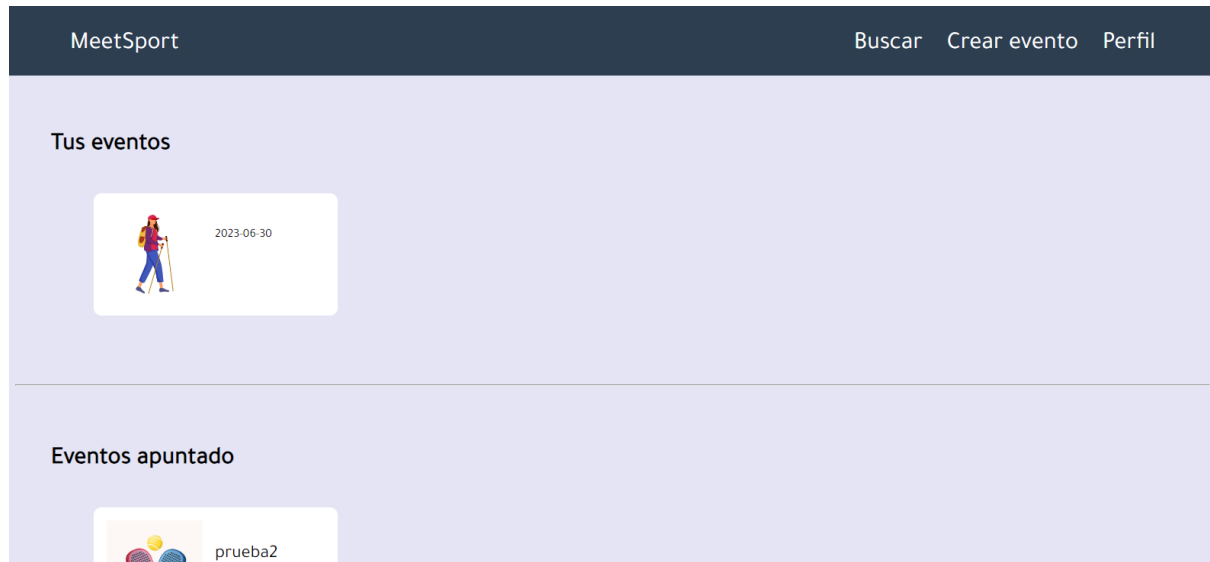


Nombre de usuario:

Nombre:

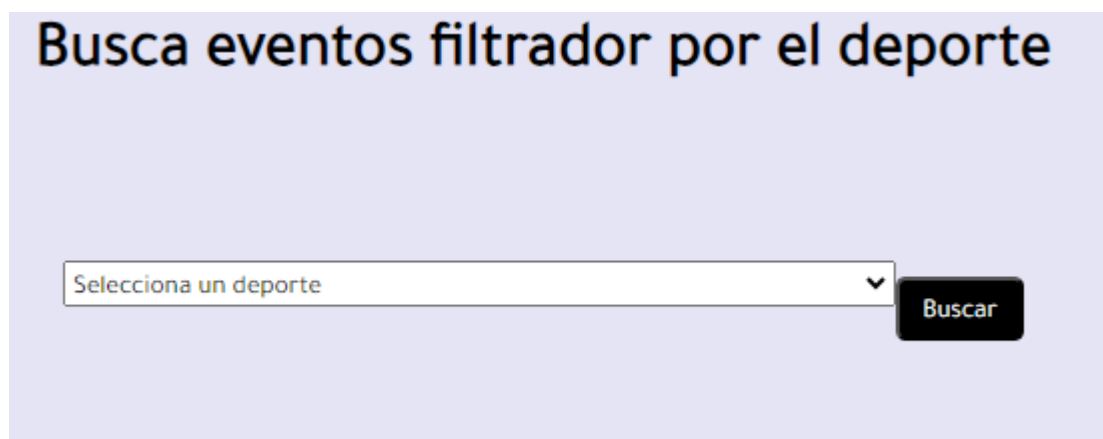
Apellidos:

Inicio



Podremos ver los eventos creados y en los que nos hemos apuntado. A su vez, dispondremos de la cabecera, que nos redireccionará a diferentes vistas, como el inicio, buscar evento, crear evento y perfil.

Buscar evento



Se filtra por tipo de deporte

Crear evento

Crear evento


Título:

Numero de personas:

Deporte:

Seleccione... ▼

Fecha:

dd/mm/aaaa 

Direccion:

Muestra un formulario donde pondremos los datos de nuestro evento

Vista de un evento creado por nosotros

4vs4

Direccion

we

Queremos hacer:

partido de dobles

[Editar este evento](#)

[Borrar este evento](#)

[Enlace al chat](#)

Podremos editar y eliminar. A su vez nos dará acceso al chat del evento.
IMPORTANTE: no borrar el título.

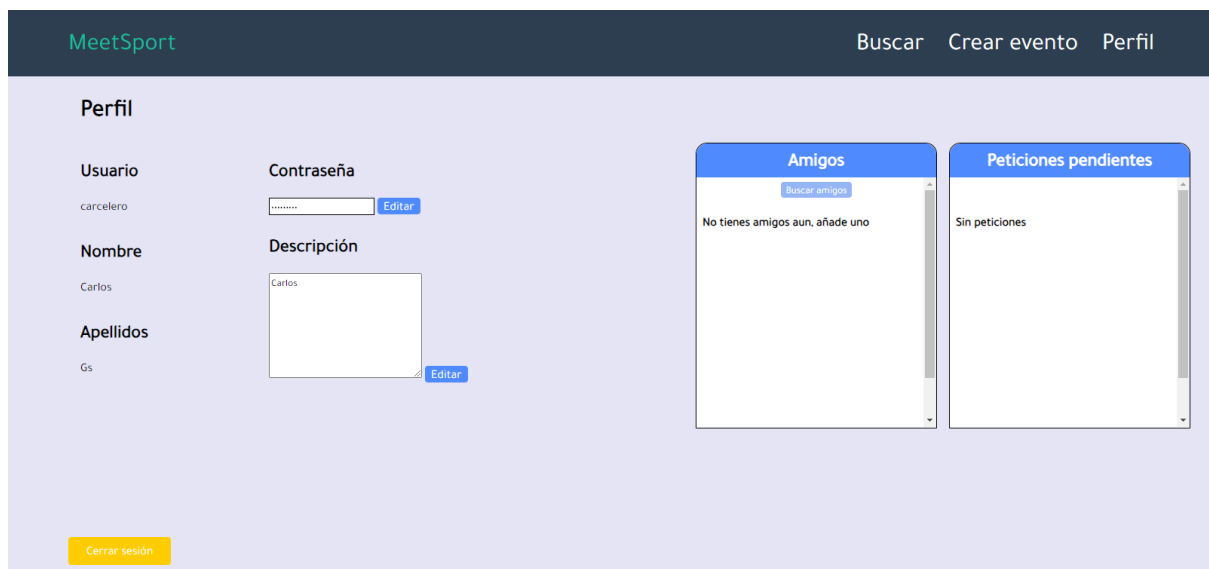
Chat del evento



The screenshot shows a chat interface for an event. At the top, a message from 'carcelero' says 'Traed gorra que hará calor' with a timestamp of '97'. Below the message area is a text input field with the placeholder 'Escribe algo...' and an 'Enviar' button on the right.

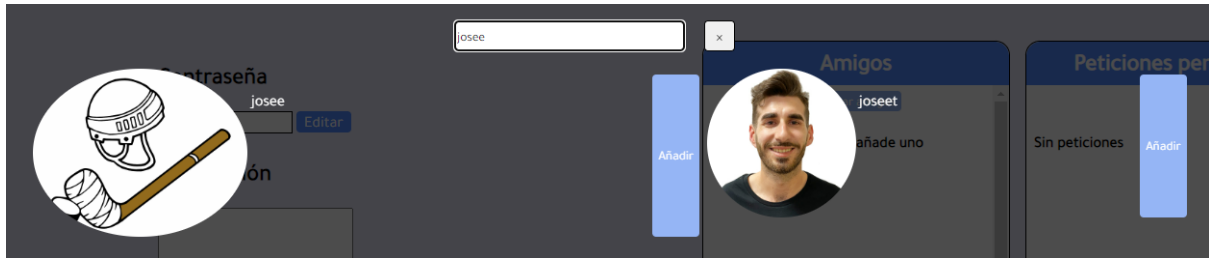
Los usuarios que estén apuntados al evento podrán interactuar entre ellos por aquí

Perfil



The screenshot shows a user profile page in the MeetSport app. The header includes the 'MeetSport' logo and navigation links for 'Buscar', 'Crear evento', and 'Perfil'. The profile section on the left displays the user's details: 'Usuario: carcelero', 'Nombre: Carlos', and 'Apellidos: Gs'. It also shows fields for 'Contraseña' and 'Descripción', both with 'Editar' buttons. On the right, there are two panels: 'Amigos' with a 'Buscar amigos' button and the message 'No tienes amigos aun, añade uno', and 'Peticiónes pendientes' with the message 'Sin peticiónes'. A 'Cerrar sesión' button is located at the bottom left.

Los usuarios verán sus datos y podrán editarlos. También podrán ver sus solicitudes de amistad pendientes y aceptarlas al igual que buscar amigos.



Manual de estilos

Criterios de usabilidad

Fácil de acceder a las distintas páginas, gracias a la cabecera que siempre está visible. Páginas bien distinguidas e intuitivas.

Tamaños principales

Casi todo es el tamaño por defecto de los elementos. El tamaño de fuente varía entre 1 rem y 3 rem. Dependiendo del dispositivo, varían los estilos para poder brindar una accesibilidad suficiente a todos los usuarios.

Mejoras y posibles aportaciones

En el caso de seguir con el desarrollo de nuestra web, tendríamos varias mejoras en cuenta:

- Arreglar algunos errores o mostrarlos de otra manera para que cualquier usuario en cualquier momento no tenga ningún error ni dificultad para disfrutar
- Un chat para comunicarnos con nuestros amigos y no solo con la gente que está apuntada al mismo evento que nosotros.
- Cuándo algún amigo nuestro cree un buzz, se nos envíe un correo
- Un apartado que nos muestre los eventos del momento más populares
- Un apartado de publicidad para ganar dinero