

Sistemas Distribuidos 1 TP N° 1: Bike Rides Analyzer



1° Cuatrimestre, 2023

Apellido y Nombre	Email
Sabatino, Gonzalo	gsabatino@fi.uba.ar

Índice

1. Objetivos y Estructura del Documento	2
2. Diagramas	2
2.1. Supuestos	2
2.2. Diagrama de Robustez	2
2.3. Diagrama de Despliegue	3
2.4. Diagramas de Actividades	4

1. Objetivos y Estructura del Documento

El objetivo del presente documento es realizar una documentación inicial de la aplicación, presentando los primeros diagramas.

No se presentan un diagrama forma (Vistas 4+1 o C4) puesto que estos diagramas servirán para validar las ideas iniciales, y así proceder a esquemas formales (que serán presentados en el próximo informe).

En las siguientes secciones se analizan sobre los diagramas:

- Supuestos utilizados.
- Diagrama de Robustez.
- Diagrama de Despliegue.
- Diagramas de Actividades.

2. Diagramas

2.1. Supuestos

- El cliente envía los datos en orden de la siguiente manera: Stations, Weather, Trips. Es decir, envía primero la información considerada estática de las tres ciudades, y luego ingesta los datos sobre los viajes realizados.
- El cliente podrá empezar a consultar el estado de las queries luego de cargar los datos estáticos.
- El servidor puede tener cargado en memoria los datos estáticos (como una side table) para poder unir con los datos de los viajes cuando lo crea oportuno.

2.2. Diagrama de Robustez

En la Figura 1 se puede observar el diagrama.

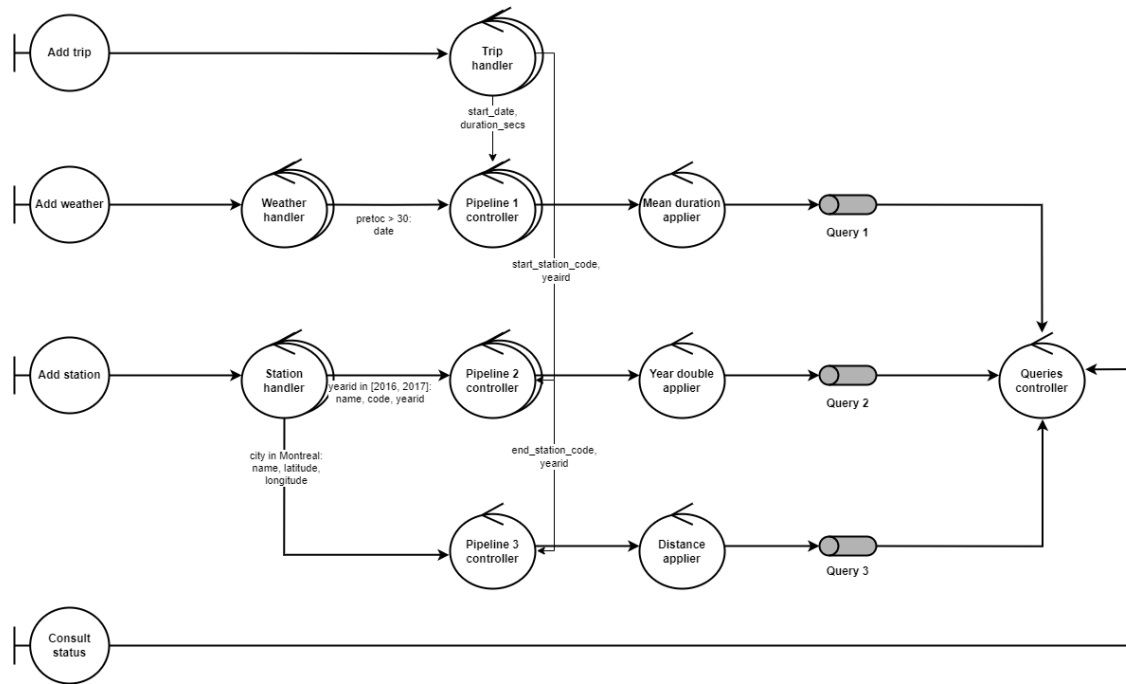


Figura 1: Diagrama de Robustez de la aplicación

Consideraciones

- *Trips Handler*, *Weather Handler* y *Stations Handler* formatean los datos: Pasan las fechas a un tamaño correcto, eliminan las columnas innecesarias y redirigen los datos al pipeline correcto.
- Si se carga la información estática dividida por ciudades (para optimizar consultas), entonces *Pipeline 1 Controller* y *Pipeline 2 Controller* pueden contar con paralelismo. Cabe destacar que en este primer diseño no se tiene la certeza de si se utilizará o no dicho modelo.
- La consulta que realiza el cliente (*Consult Status*) devuelve un mensaje de error si no se tienen resueltas las tres queries. En caso de que sí se hayan resuelto, se devuelven dichas queries.

2.3. Diagrama de Despliegue

En la Figura 2 se puede observar el diagrama.

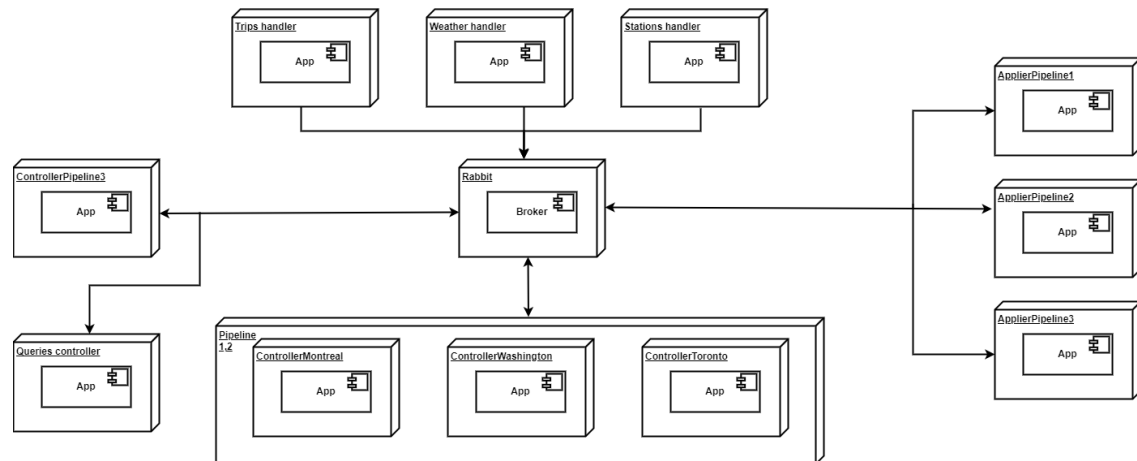


Figura 2: Diagrama de Despliegue de la aplicación

Consideraciones

- Se aprecia cómo los nodos desplegados del servidor interactúan a través del broker RabbitMQ.
- Los nodos desplegados por ciudad de los controladores pueden ser desplegados en la misma máquina física o no, esto se determinará más adelante.
- Los manejadores (*Handlers*) se muestran separados, aunque se analizará si conviene tenerlos desplegados en distintas máquinas o en la misma máquina pero en distintos procesos.

2.4. Diagramas de Actividades

Puesto que se presenta una gran cantidad de actividades dentro del servidor, se decidió partir el diagrama en varias partes, dependiendo de la actividad a realizar.

Cliente ingresa datos

En las Figuras 3 y 4 se aprecian los diagramas sobre la ingesta de datos estáticos.

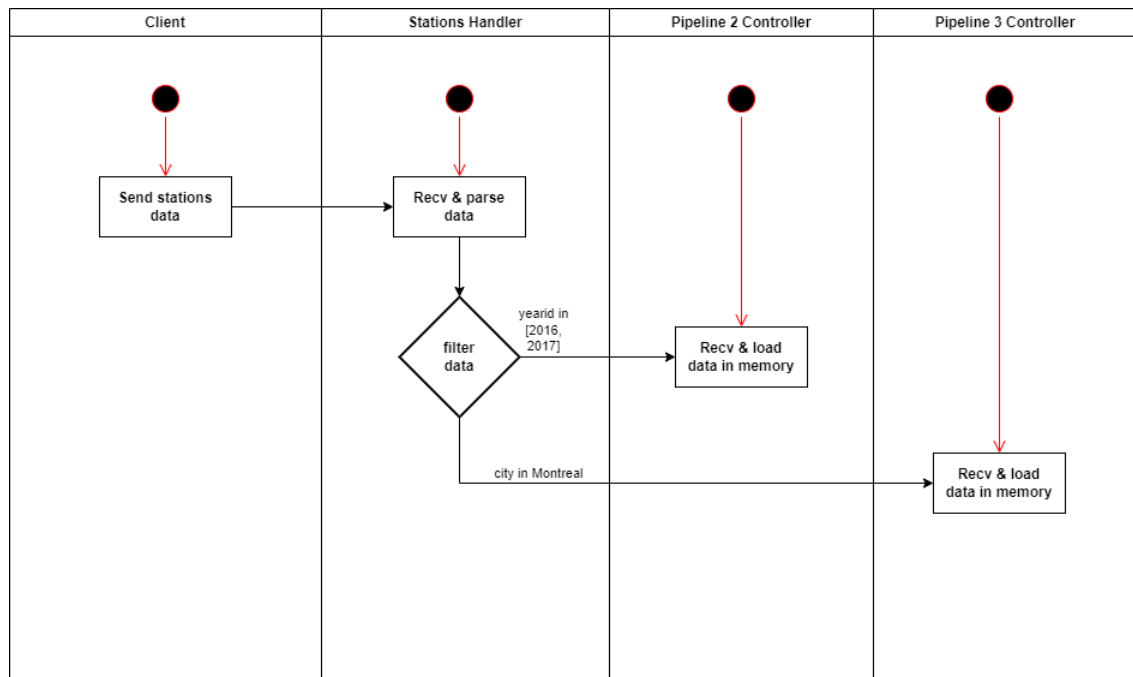


Figura 3: Diagrama de Actividades: Ingreso de Stations

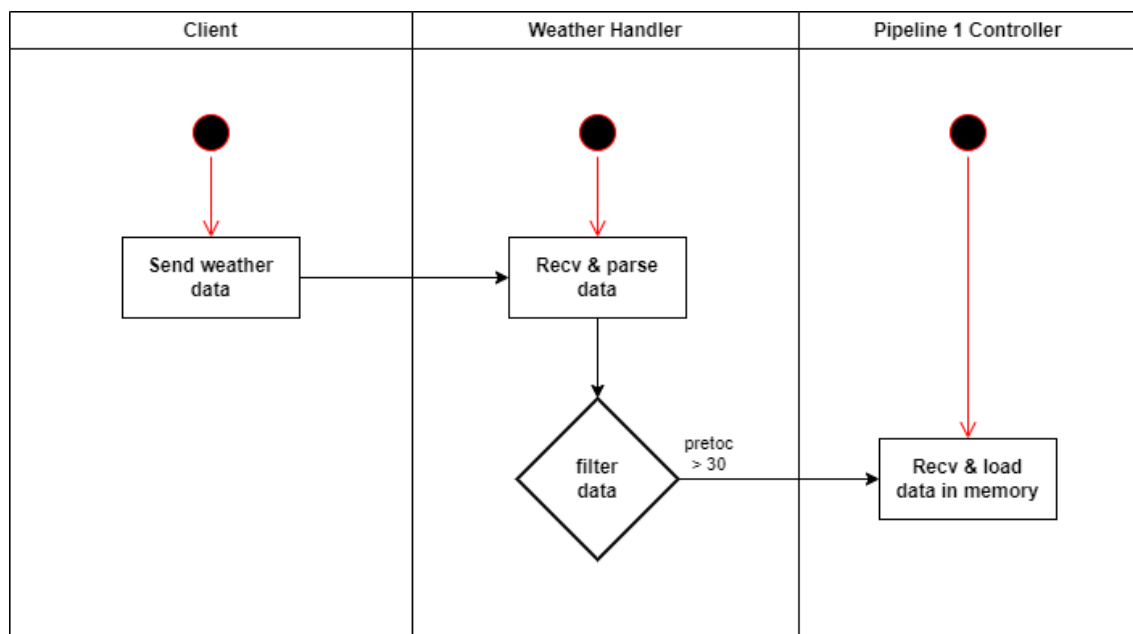


Figura 4: Diagrama de Actividades: Ingreso de Weather

En la Figura 5 se observa cómo el cliente ingesta los viajes uno a uno.

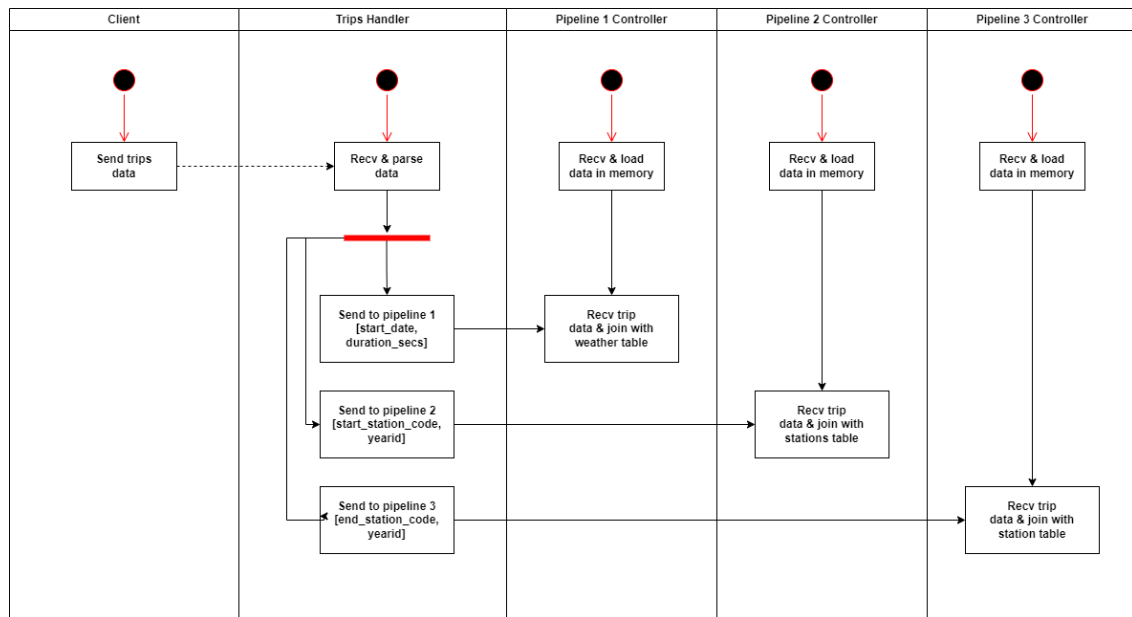


Figura 5: Diagrama de Actividades: Ingreso de Trips

Servidor procesa las consultas

En la Figura 6 se observa un diagrama general de los procesos del servidor para procesar la información enviada por el cliente previamente (y los viajes los va ingresando en el momento).

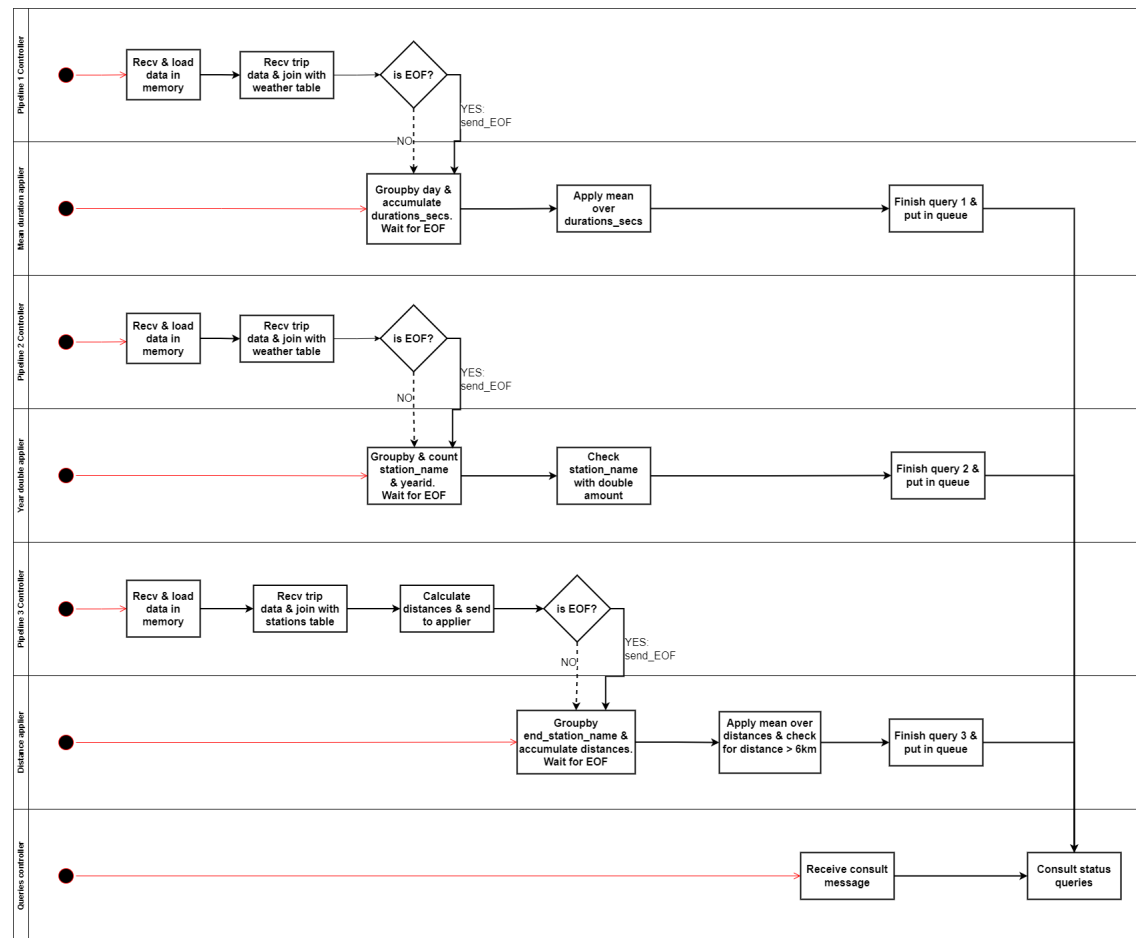


Figura 6: Diagrama de Actividades: Procesamiento de consultas

Cliente consulta el estado de las queries

En la Figura 7 se aprecia cómo el cliente consulta por el estado de las queries, pudiendo terminar en dos estados posibles:

- *no_ready*: En este caso se volverá a enviar la consulta con cierto tiempo de espera.
- *ready*: En este caso se reciben las tres queries procesadas por el servidor.

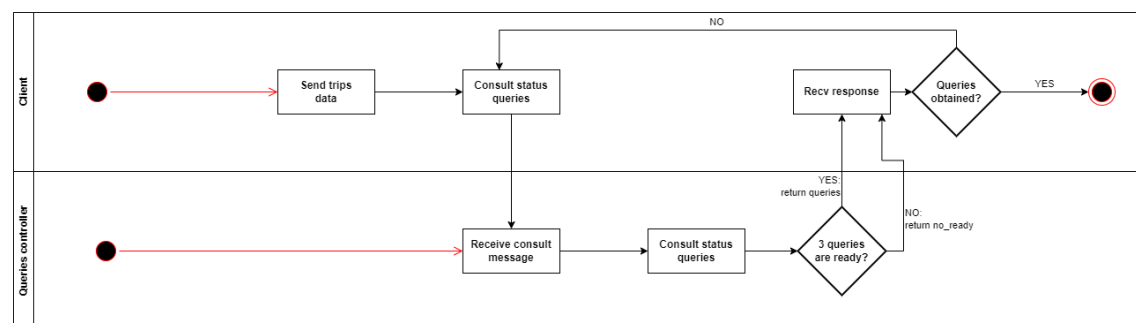


Figura 7: Diagrama de Actividades: Estado de las queries