|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

SOLUTION FONCTIONNELLE ET TECHNIQUE OC PIZZA

# RAPPEL DES FONCTIONNALITÉS :

***Trouver un restaurant***: Saisie des coordonnées de livraison ou choix d’un restaurant pour les commandes à emporter.

***Consulter la carte***: Parcourir la liste des pizzas proposées.

***Créer un panier***: Sélectionner les éléments que l'on souhaite commander

***Effectuer une commande***: commander des pizzas  
***Payer une commande* :** Effectuer le règlement de la commande sur place à la livraison ou directement via l’application.  
***Suivre une commande***: Affichage de la liste des commandes suivant le type d'utilisateur.

***Annuler une commande***: Annulation d'une commande si celle-ci n’est pas préparée.  
***Modifier une commande***: Modification d'une commande si celle-ci n’est pas préparée.

***Préparer une commande***: Informer de la réalisation d’une commande. Aide-mémoires disponibles.

***Livrer une commande* :** Informer de la livraison d'une commande et effectuer le paiement le cas échéant.

***S’inscrire***: S’inscrire sur le site afin de pouvoir effectuer une commande.

***Se connecter***: Connection au compte de l’utilisateur.

***Créer un compte pro* :** Créer de compte utilisateur pour les employés.

***Consulter les stocks***: Pour la gestion des stocks.

***Modifier la carte***: Pour la gestion des produits mis en vente

**Consulter l’historique des commandes** : Pour la gestion du groupe et l’analyse des données.

***Consulter le chiffre d’affaire* :** Pour la gestion du groupe.

# TECHNIQUE ENVISAGÉE

Langages utilisés pour le web et les applications

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Back-end |  |  |  | \* | \* | \* |  |  |
| Front-end | \* | \* | \* |  |  | \* | \* | \* |
| Payant |  |  |  |  |  | \* |  |  |

## Le développement front-end : Conception de l’interface graphique utilisateur.

Le développement back-end : Développement des fonctionnalités.

Swift, Kotlin et Java sont utilisés pour le développement natif d’application sur iOS et Android.

Python est un langage polyvalent utilisé pour le machine Learning, l’analyse de données, les mathématiques et le développement Back-end d’application web avec une exécution coté serveur.

Html, css et Javascript sont incontournable dans le développement Front-end et sont inclus dans les navigateurs.

Framework

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Django  (Python) | Angular  (javascript) | React  (javascript) | Symfony (php) | Node.js  (javascript) |
| Back end | \* |  |  | \* | \* |
| Front end |  | \* | \* |  |  |
| Payant |  |  |  |  |  |

Un Framework est un ensemble de [composants logiciels](https://fr.wikipedia.org/wiki/Composant_logiciel) afin de créer les fondations et les grandes lignes de tout ou d’une partie d'un [logiciel](https://fr.wikipedia.org/wiki/Logiciel).

Python (avec Django) et Javascript (avec Node.js) ont une popularité grandissante dans le développement web coté serveur (Back-end).

Javascript et React native ont une très bonne popularité coté client Front-end (le projet est soutenu par Facebook).

Bases de données

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Oracle | Microsoft SQL | MySQL |
| Payant | \* | \* |  |

**Base de données :**

MySQL est largement utilisé, et à l’avantage d’être gratuit. Oracle et Microsoft sont payant.

**CONCLUSION**:

**Javascript (avec Node.js et React) aura l’avantage de couvrir la programmation coté client et coté serveur avec un seul langage en plus de fournir des solutions pour le développement d’applications mobiles (progressive web app).**

**CHOIX DES TECHNOLOGIES UTILISÉES :**

MySQL 8.0 sera utilisé conjointement avec Node.js 15 + React native 0.63.

Html 5.2 et Css.