

Universidad de Chile
Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas
Depto. de Ciencias de la Computación
CC4102 - Diseño y Análisis de Algoritmos



Tarea 2

Integrantes	:	Rodrigo Delgado Belisario Panay Gabriel Sanhueza
Profesor	:	Gonzalo Navarro
Ayudantes	:	Sebastián Ferrada Willy Maikowski
Auxiliar	:	Jorge Bahamondes

Índice

1. Introducción	2
1.1. Problema a resolver	2
1.2. Hipótesis	2
2. Diseño Experimental	3
2.1. Metodología	3
2.2. Structs	3
2.2.1. Rectangle	3
2.2.2. Node	3
2.3. Constantes	3
2.4. Funciones	3
3. Presentación de los Resultados	4
3.1. Tiempo de Inserción del R-Tree	4
3.2. Espacio ocupado y porcentaje de llenado de páginas de disco	5
3.3. Desempeño de operación <i>Buscar</i>	6
4. Análisis y Conclusiones	7
4.1. Control de Overflow	7
4.2. Buscar	7
4.3. Conclusiones	7

1. Introducción

Se pide que plantee una hipótesis con respecto al tiempo amortizado de construcción de una estructura de este tipo y al tiempo de búsqueda, y la ponga a prueba de forma experimental. Se espera que se implemente la estructura y los algoritmos correspondientes, y se entregue un informe.

1.1. Problema a resolver

1.2. Hipótesis

Especificaciones de la máquina utilizada

2. Diseño Experimental

2.1. Metodología

2.2. Structs

2.2.1. Rectangle

2.2.2. Node

2.3. Constantes

2.4. Funciones

3. Presentación de los Resultados

3.1. Tiempo de Inserción del R-Tree

3.2. Espacio ocupado y porcentaje de llenado de páginas de disco

3.3. Desempeño de operación *Buscar*

4. Análisis y Conclusiones

4.1. Control de Overflow

4.2. Buscar

4.3. Conclusiones