ICS_Lab2_Report

Xiaoma

2022年11月26日

实验目的

使用 LC-3 汇编命令实现

$$F(0) = F(1) = 1$$

$$F(N) = F(N-2)\%p + F(N-1)\%q \quad (2 \le N \le 1024)$$

$$p = 2^k \quad (2 \le k \le 10), 10 \le q \le 1024$$

- p 存储在内存位置 **x3100**
- q 存储在内存位置 x3101
- N 存储在内存位置 x3102
- F(N) 存储在内存位置 **x3103**

实验原理

对于求斐波那契数列的变式问题,通常情况下采用滑动窗口的方法。 注意:本次实验计算公式与一般的斐波那契数列不同,F(N-1), F(N-2)只有在求和的时候取余,而存储时不需要取余。 按照该思想可以得到伪代码:

```
Algorithm 1: myFib
  Input: p,q,N;
  Output: F(N);
  num1 = 1;
  num2 = 1;
  N = N - 1;
  while N > \theta do
     temp1 = num1;
     temp2 = num2;
     while temp1 >= 0 do
      \lfloor \text{temp1} = \text{temp1} - p;
     temp1 = temp1 + p;
     while temp2 >= 0 do
      \lfloor \text{temp2} = \text{temp2} - q;
     temp2 = temp2 + q;
     f = temp1 + temp2;
     num1 = num2;
     num2 = f;
     N = N - 1;
  return f;
```

实验步骤

LC-3 指令集的限制

若要实现上述伪代码,除了需要已知的 8 个变量,还需要 2 个变量来存储 p,q 的相反数,而 LC-3 只有 8 个寄存器,所以需要对变量的数量进行压缩。

- F(N-2) 在完成本次计算以后将被移出窗口,即原存储 F(N-2) 的 寄存器将存储 F(N-1)。
- F(N) 为两数取余之和

因此可以采用

- F(N-2) 与 F(N-2)%p 共用一个变量
- 存储 F(N) 的变量首先存储 F(N-1)%q
- F(N) = F(N) + F(N-2)%p

将所需寄存器的数量压缩至8个。

取余操作

若需要用 LC-3 汇编命令实现取余操作,可将被除数不断减去除数,直至结果为负数,此时该负数与被除数相加,得到的结果即为余数。

减法操作

对于取余时需要的减法操作,采用与计算二进制数的相反数相同的方法,将原二进制数取反再加 1。

计算斐波那契数列

已知对于一个普通的斐波那契数列 F(N) = F(N-2) + F(N-1), 假设有一个长度为 3 的窗口,每次窗口在数列上右移一位,直至得到结果,即相当于每完成一次计算,后一个窗口存储前一个窗口的结果。

代码讲解

初始化变量

从内存中读取 p,q,N 3 个变量,即

$$R0 \leftarrow p, R1 \leftarrow q, R2 \leftarrow N$$

```
1 LD R0, x0FF
2 LD R1, x0FF
3 LD R2, x0FF
```

减法预处理

已知取余操作要进行减法运算,故首先得到p,q的相反数,即

$$R3 \leftarrow -p, R4 \leftarrow -q$$

```
4 NOT R3, R0
5 ADD R3, R3, x1
6 NOT R4, R1
7 ADD R4, R4, x1
```

取余操作

分别求 F(N-2), F(N-1) 的余数,使用的变量考虑了 LC-3 寄存器的数量,即

$$R5 \leftarrow F(N-2)\%p, R7 \leftarrow F(N-1)\%q$$

```
8 ADD R5, R5, R3
9 BRzp #-2
10 ADD R5, R5, R0
11 ADD R7, R6, #0
12 ADD R7, R7, R4
13 BRzp #-2
14 ADD R7, R7, R1
```

求和

求和得到 F(N), 即

$$R7 \leftarrow F(N-2)\% + F(N-1)\%q$$

15 ADD R7, R7, R5

滑动窗口

得到计算结果后滑动窗口,准备下一个计算,即

$$R5 \leftarrow R6, R6 \leftarrow R7$$

16 ADD R5, R6, #0

17 ADD R6, R7, #0

存储结果

在迭代结束后,将计算结过存储至 x3103,即

$$R7 \rightarrow x3103$$

18 ST R7, x0EC

实验结果

依次对实验文档给出的例子进行测试,结果如下:

汇编评测

3/3个通过测试用例

- 平均指令数: 2983
- 通过 256:123:100, 指令数: 1523, 输出: 146
- 通过 512:456:200, 指令数: 2941, 输出: 818
- 通过 1024:789:300, 指令数: 4485, 输出: 1219

自行编写了部分测试例子,结果如下:

汇编评测

5/5个通过测试用例

- 平均指令数: 50375.4
- 通过 2:10:200, 指令数: 3537, 输出: 4
- 通过 1024:1024:500, 指令数: 7449, 输出: 450
- 通过 128:50:500, 指令数: 7935, 输出: 134
- 通过 64:100:800, 指令数: 12123, 输出: 66
- 通过 2:500:1000, 指令数: 220833, 输出: 167

实验思考

如何提高循环效率

如果不在循环外计算 -p, -q,那么每循环一次都要计算 -p, -q,所以首先在循环外计算牺牲了两个寄存器空间,提高了循环效率。