ICS_Lab3_Report

Xiaoma

2022年12月27日

实验目的

使用 LC-3 汇编命令实现求字符串的最大重复子串。 重复子串是一种由相同字符组成的子串。例如,"aabbbc"的重复子串为 "aa"、"bbb"和"c"。

- 字符串的长度 N 存储在内存位置 x3100
- 字符串的每个字符存储在以内存位置 x3101 开始的连续内存位置中
- 将最长重复子串的长度存储在内存位置 x3050

实验原理

对于求最大重复子串问题,通常通过一次遍历来得到正确结果,即程序存储此时最大重复子串的长度以及当前重复子串的长度,若此时当前重复子串结束,则将其长度与最大长度比较,更新最大值。 根据该思想可以得到伪代码:

Algorithm 1: maxRepeating

```
Input: The string : str; Size of str : N;
Output: The max-size of repetitive substring : max_len;
right = str[0];
left = right;
max\_len = 1;
temp = 1;
N-=1;
i = 1
while N > 0 do
  right = str[i];
   i+=1;
   if left == right then
   \lfloor temp + = 1;
      if max\_len < temp then
      temp = \overline{1};
   left = right;
if max\_len < temp then
| max\_len = temp;
return max_len;
```

实验步骤

LC-3 指令集的限制

在之前的实验中对于 BR, ST 等指令通常直接使用十进制或十六进制 偏移量,这样会使设计程序时计算地址变得繁琐,故在本次实验中将使用 LABEL 来降低计算量。

边界问题

- 当 N=1 时: 此时最长重复子串始终为 1,故程序开始时应将此时最长重复字串长 度初始化为 1。
- 当字符串中最后一个字符与其前一个相同时: 此时应先比较最后一个重复子串的长度更新最大值,而不应该直接将 最大值存入 x3050。

代码讲解

初始化变量

1 2 从内存中读取字符串的长度 N, 初始化字符串指针, 即

$$R0 \leftarrow N, R1 \leftarrow \&str$$

INIT LDI R0, NUM LD R1, DATA

处理 N=1 的边界问题

将此时最大的重复子串长度初始化为 1, 读取字符串中第一个字符, 指针向后移动一位, 即

$$R2 \leftarrow mem[R1], R3 \leftarrow R2, R5 \leftarrow 1$$

```
3 LDR R2, R1, #0
4 ADD R3, R2, #0
5 ADD R1, R1, #1
6 ADD R5, R5, #1
7 ADD R4, R4, #1
8 ADD R0, R0, #-1
```

遍历字符串

遍历字符串,比较遍历到的字符与其前一个字符是否相同,若相同则该子串长度加一,若不同则跳转至 UPDATE,若循环结束则跳转至 UPDATE 进行最后一次更新。

```
WHILE BRZ UPDATE
9
           LDR R2, R1, #0
10
           ADD R1, R1, #1
11
           NOT R6, R3
12
13
           ADD R6, R6, #1
14
           ADD R6, R2, R6
           BRnp UPDATE
15
           ADD R4, R4, #1
16
       BACK ADD R3, R2, #0
17
           ADD R0, R0, #-1
18
            BRnzp WHILE
19
```

更新最大值

比较子串长度与当前最大重复子串长度,取较大值更新最大长度,并将子串长度重置为1,判断此时是否结束遍历,若结束则跳转至OUTPUT,若未结束则返回WHILE。

```
20 UPDATE NOT R6, R4
21 ADD R6, R6, #1
22 ADD R6, R5, R6
23 BRzp #1
24 ADD R5, R4, #0
```

25	AND R4, R4, $\#0$
26	ADD R4, R4, $\#1$
27	ADD R0, R0, $\#0$
28	BRz OUTPUT
29	BRnzp BACK

存储结果

将最终结果存储到 x3050

30 OUTPUT STI R5, RESULT

实验结果

依次对实验文档给出的例子进行测试,结果如下:

汇编评测

- 3/3个通过测试用例
- 平均指令数: 77
- 通过 6:aabbbc:3, 指令数: 83, 输出: 3
- 通过 5:ZZZZz:4, 指令数: 65, 输出: 4
- 通过 6:aabaaa:3, 指令数: 83, 输出: 3

自行编写了部分测试例子,结果如下:

汇编评测

3/3个通过测试用例

- 平均指令数: 250.333333333333334
- 通过 10:aaabbbcdfr:3, 指令数: 158, 输出: 3
- 通过 15:abcddddfffrrrrr:5, 指令数: 214, 输出: 5
- 通过 20:asdfghjklqwertyuiopz:1, 指令数: 379, 输出: 1