

# Guillaume SCHMIRGAL Ingénieur Logiciel

in Guillaume Schmirgal

@gschmirgal

06 62 68 57 66

■ g.schmirgal@gmail.com

Permis B

**36** ans

A https://gschmirgal.ovh

Montpellier - Nîmes

### Présentation

Ingénieur passionné depuis plus de dix ans, je suis quelqu'un d'autonome, organisé et toujours partant pour travailler en équipe. Bénéficiant d'une expérience dans des technologies variées, je fais preuve d'une grande adaptabilité.

# **Expériences Professionnelles**

CDI Ingénieur Logiciel

De janvier 2014 à décembre 2024 **Tangoe France (anciennement Anatole)** Courbevoie Fin de contrat suite à un licenciement économique.

- Développement et maintenance des interfaces opérateurs d'importation de données de facturation dans ATEM (logiciel de gestion de flotte téléphonique) PHP, MySQL.
- Design et développement d'un flux de fichiers quotidien avec Orange pour alimenter leurs portails en marque blanche PHP.
- Développement et maintenance des robots d'import et d'automatisation d'ATEM PERL.
- Maintenance de la partie européenne de Foxtrot, un outil interne de traitement/conversion de fichiers de facturation - PLSQL.

Stage de trois mois

D'août 2013 à novembre 2013 Anatole Courbevoie

- Création d'une base de connaissance basée sur MediaWiki (moteur de Wikipédia): customisation via des extensions spécifiques - PHP, JavaScript, CSS.
- Refonte du site d'intranet de l'entreprise HTML, CSS, PHP.

Stage de six mois au SIF (Système Informatique Financier)

De février 2012 à août 2012 Bouygues Telecom Meudon

• Design et développement d'une interface pour un portail SAP - HTML, JavaScript.

Projet Ingénieur

De 2010 à 2011 **SFR** Rouen

• Développement JAVA d'un outil de diagnostic pour NeufBox et son portage sur Android.

Membre de la J2E (Junior Entreprise de l'Ecole)

De 2010 à 2011 **J2E** Rouen

• Développement d'un logiciel de gestion de stock - JAVA.

# Diplômes et Formations

Autoformation

Depuis 2025 Projets disponibles sur mon GitHub et mon site

- Création d'un outil Python de collecte de données depuis Cardmarket.
- Développement d'un front moderne en Symfony pour la db du script précédent.
- Dev d'une IA en Python pour la prédiction des prix des cartes issus de la db précédente.
- Refonte en React de l'intranet développé pour Anatole
- Développement d'un solver de sudoku en VueJS
- Shellfolio, un portfolio en ligne de commande en JS

Diplome d'Ingénieurs Généraliste avec Dominante Informatique

De 2007 à 2012 **ESIGELEC** Rouen

Baccalauréat Ssi spécialité Mathématiques

2007 Lycée Pierre de Coubertin Bolbec

## **Atouts**

Aisance relationnelle

Consciencieux

Facilité d'apprentissage

Réactif

Sens des priorités

# Compétences

#### Technologies maitrisées

PHP (Natif & Symfony), mySQL, Perl, Python, React, VueJS, JavaScript, HTML, CSS, Java

#### **Notions**

NodeJS, C, C++, VB.net

Logiciels/Outils Versioning: SVN, Git OS: Windows, Linux

Outils: VS Code, GitHub Copilot,

Suite Office

# Langues

#### Anglais

En 2011: TOEIC 835/990 En 2025: Niveau B2

# Références

### Brieuc NICOLAS

Responsable Produit et Développement Logiciel, Tangoe brieuc.nicolas@tangoe.com

#### Hamid BENAOUADI

Sr. Operation Director, Tangoe hamid.benaouadi@tangoe.com

### Caroline COEUR

Implémentation, Tangoe caroline.coeur@tangoe.com

# Centres d'Intérêt

# Magic the Gathering

Je participe à des tournois compétitifs mais joue aussi en casual. À l'initiative d'un Discord rassemblant les joueurs Nîmois.

#### Jeux Vidéo

J'aime les scénarios immersifs et les expériences uniques. Collectionneur, je préserve les titres et consoles de son Histoire.

#### Lecture

De la SF au fantastique, que ce soit en roman, mangas ou comics, j'aime explorer des univers variés