



CURSO: DESENVOLVIMENTO FULL STACK BÁSICO

PROJETO DFS-2025.1

Problema: Sistema de Achados e Perdidos Comunitário

Contexto:

Objetos perdidos em espaços públicos, como parques, escolas e centros comunitários, frequentemente não são recuperados devido à falta de um sistema organizado para conectar quem perdeu e quem encontrou. A proposta é criar uma aplicação web simples para facilitar o registro e a busca de itens perdidos e encontrados, permitindo que qualquer pessoa cadastre um item sem necessidade de login.

Objetivo:

Desenvolver uma aplicação web que permita o cadastro e consulta de itens perdidos e encontrados, facilitando a devolução de objetos aos seus donos.

Funcionalidades do Sistema

1. Cadastro de Itens Perdidos/Encontrados

- Nome do item: Breve descrição do objeto (exemplo: "Chave com chaveiro azul").
- Categoria: Chaves, eletrônicos, documentos, roupas, etc.
- Data: Quando o item foi perdido/encontrado.
- Localização: Lugar onde foi visto pela última vez/encontrado.
- Contato do usuário: E-mail ou telefone de quem encontrou ou perdeu o item.
- Foto (opcional): Upload de imagem do objeto.
- Status: Indicar se o item foi "Perdido" ou "Encontrado".

2. Busca e Listagem de Itens

- Exibição de uma lista de itens perdidos e encontrados.
- Filtros por categoria, localização e status (perdido/encontrado).
- Barra de pesquisa para localizar itens por palavras-chave.

3. Atualização e Remoção de Itens

- Após cadastrar um item, o sistema gera um código único.
- Com esse código, o usuário pode editar ou remover o item quando necessário.

Entidades do Sistema

1. **Item:** Representa os objetos perdidos ou encontrados, contendo informações como nome, categoria, data, localização, contato do usuário, foto e status.
2. **Categoria:** Classificação do item (chaves, eletrônicos, documentos, etc.).
3. **Usuario:** Informações de quem cadastrou o item (nome, telefone, e-mail).

Obs.: A equipe terá liberdade de adicionar mais atributos e/ou entidades que achar necessário.

Requisitos Técnicos

Backend:

- Node.js com Express para gerenciamento de rotas.
- Prisma ORM para manipulação de banco de dados PostgreSQL.
- CRUD de itens perdidos e encontrados.

Frontend:

- Desenvolvido com ReactJS para criar uma interface leve e responsiva.
- Poderá utilizar qualquer biblioteca de estilização de sua escolha (Bootstrap, Tailwind, Material-UI, etc.).
- Páginas principais:
 - Formulário de cadastro de item.
 - Página de listagem com filtros e pesquisa.
 - Página de edição/remoção via código único.

Extra

Autenticação de Usuários (OPCIONAL)

Uma funcionalidade extra que poderia ser implementada é a **autenticação de usuários**, permitindo que apenas usuários cadastrados possam gerenciar seus próprios anúncios de itens perdidos ou encontrados.

Versionamento do Projeto e Trabalho em Equipe

As equipes devem utilizar o GitHub para o versionamento e colaboração no projeto. No dia da entrega, apenas um membro do grupo deverá enviar o trabalho por email para os emails: **jheyeleraquel@gmail.com**, **joeldo.olinda@gmail.com**, **alineamelia2015@gmail.com**, com:

- O **link do repositório no GitHub**.
- Uma **descrição** sobre a contribuição de cada membro da equipe.
- No repositório, deve haver uma **documentação**, que pode ser no arquivo **README**, explicando o propósito do projeto e instruções claras de como executar o sistema.

Datas de Entrega - Backend: até 13/04/2025. - **Frontend:** até 26/04/2025.