Шаблон отчёта по лабораторной работе

Простейший вариант

Дион Гонсан Седрик!

Содержание

1	Цель работы	1
	Теоретическое введение	
	Выполнение лабораторной работы	
	Выволы	

1 Цель работы

Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассем- блере NASM. # Задание

- 1. В каталоге ~/work/arch-pc/lab05 с помощью команды ср создайте копию файла hello.asm с именем lab5.asm
- 2. С помощью любого текстового редактора внесите изменения в текст программы в файле lab5.asm так, чтобы вместо Hello world! на экран выво- дилась строка с вашими фамилией и именем.
- 3. Оттранслируйте полученный текст программы lab5.asm в объектный файл. Выполните компоновку объектного файла и запустите получивший- ся исполняемый файл.
- 4. Скопируйте файлы hello.asm и lab5.asm в Ваш локальный репозиторий в каталог ~/work/study/2022-2023/"Архитектура компьютера"/arch-pc/labs/lab05/. Загрузите файлы на Github.

2 Теоретическое введение

Основными функциональными элементами любой электронно-вычислительной машины (ЭВМ) являются центральный процессор, память и периферийные устройства (рис. 5.1). Взаимодействие этих устройств осуществляется через общую шину, к которой они подключены. Физически шина представляет собой большое количество про- водников, соединяющих устройства друг с другом. В современных компьютерах проводники выполнены в виде электропроводящих дорожек на материнской (системной) плате. результатов выполнения инструкций; регистры процессора делятся на два типа: регистры общего назначения и специальные

регистры. Для того, чтобы писать программы на ассемблере, необходимо знать, какие регистры процессора существуют и как их можно использовать. Большинство команд в программах написанных на ассемблере используют регистры в каче- стве операндов. Практически все команды представляют собой преобразование данных хранящихся в регистрах процессора, это например пересылка данных между регистрами или между регистрами и памятью, преобразование (арифме- тические или логические операции) данных хранящихся в регистрах. Доступ к регистрам осуществляется не по адресам, как к основной памяти, а по именам. Каждый регистр процессора архитектуры х86 имеет свое название, состоящее из 2 или 3 букв латинского алфавита. В качестве примера приведем названия основных регистров общего назначе- ния (именно эти регистры чаще всего используются при написании программ): • RAX, RCX, RDX, RBX, RSI, RDI — 64-битные • EAX, ECX, EDX, EBX, ESI, EDI — 32-битные • AX, CX, DX, BX, SI, DI — 16-битные • AH, AL, CH, CL, DH, DL, BH, BL — 8-битные (половинки 16-битных реги- стров). Например, АН (high AX) — старшие 8 бит регистра АХ, AL (low AX) — младшие 8 бит регистра АХ.

3 Выполнение лабораторной работы

Создайте каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM



файл с помощью любого текстового редактора, например, gedit с помощью команды

gedit hello.asm (рис2.¿fig:002?)

```
hello.asm
  Ouvrir ▼ +
                                                                                                           Enregistrer =
                                                           /work/arch-pc/lab05
1; hello.asm
2 SECTION .data
                                                  ; Начало секции данных
3
       hello:
                        DB 'Hello world!',10 ; 'Hello world!' плюс
                                                  ; символ перевода строки
5
       helloLen:EQU $-hello
                                                  ; Длина строки hello
6
7 SECTION .text
                                 ; Начало секции кода
       GLOBAL _start
9
10 _start:
                                ; Точка входа в программу
     , системный вызов для записи (sys_write)
mov ebx,1 ; Описатель файла '1' - стандартный вывод
mov ecx,hello ; Адрес строки hello в есх
mov edx,helloLen ; Размер строки hello
int 80h : Вызов всес
11
12
13
14
15
16
     mov eax,1
                                ; Системный вызов для выхода (sys_exit)
17
       mov ebx,0
                                 ; Выход с кодом возврата '0' (без ошибок)
18 int 80h
                             ; Вызов ядра
```

Транслятор NASMКомпоновщик LD (рис3. ¿fig:003?)

```
gsdion@fedora:~/work/arch-pc/lab05

[gsdion@fedora ~]$ cd ~/work/arch-pc/lab05

[gsdion@fedora lab05]$ nasm -f elf hello.asm

[gsdion@fedora lab05]$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm

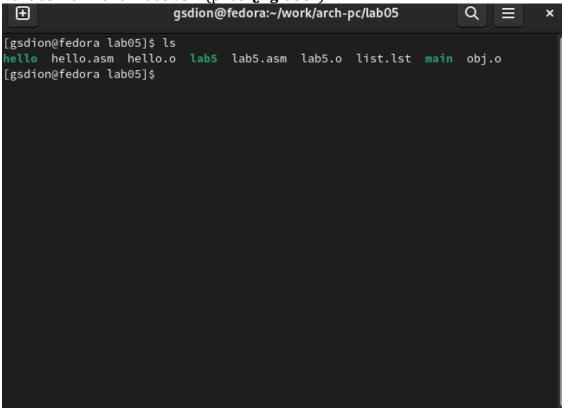
[gsdion@fedora lab05]$ [
```

Компоновщик LD (рис4. ¿fig:004?)

```
[gsdion@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
[gsdion@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
[gsdion@fedora lab05]$ ./hello
Hello world!
[gsdion@fedora lab05]$
```

В каталоге ~/work/arch-pc/lab05 с помощью команды ср создайте копию файла

hello.asm с именем lab5.asm (рис8. ¿fig:008?)



С помощью любого текстового редактора внесите изменения в текст про- граммы в файле lab5.asm так, чтобы вместо Hello world! на экран выво- дилась строка с

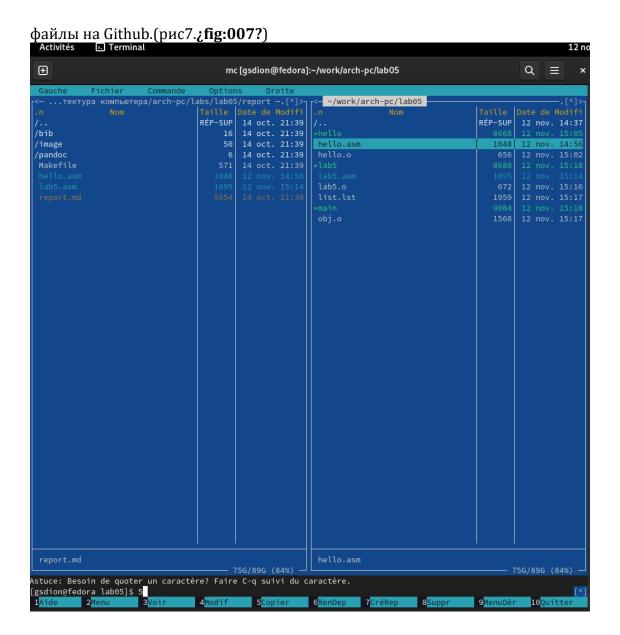
вашими фамилией и именем (рис5.¿fig:005?)

```
· lab5.asm
Ouvrir ▼
                                  ~/work/arch-pc/lab05
; hello.asm
SECTION .data
                                       ; Начало секции данных
   hello:
                 DB 'Дион Гонсан Седрик !',10 ; 'Дион Гонсан Седрик!' плюс
                                      ; символ перевода строки
   helloLen:EQU $-hello
                                      ; Длина строки hello
SECTION .text
                       ; Начало секции кода
   GLOBAL _start
_start:
                       ; Точка входа в программу
                      ; <u>Системный вызов для записи (sys_write</u>)
   mov eax,4
   mov ebx,1
                       ; Описатель файла '1' - стандартный вывод
   mov ecx,hello
                      ; Адрес строки hello в есх
   mov edx, helloLen ; Размер строки hello
   int 80h
                       ; Вызов ядра
                       ; <u>Системный вызов для выхода (sys_</u>exit)
   mov eax,1
                       ; Выход с кодом возврата '0' (без ошибок)
   mov ebx,0
   int 80h
                       ; Вызов ядра
```

Оттранслируйте полученный текст программы lab5.asm в объектный файл. Выполните компоновку объектного файла и запустите получившийся исполняемый файл. (рис6.¿fig:006?)

```
[gsdion@fedora lab05]$ nasm -f elf lab5.asm
[gsdion@fedora lab05]$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst lab5.asm
[gsdion@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 lab5.o -o lab5
[gsdion@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
[gsdion@fedora lab05]$ ./lab5
Дион Гонсан Седрик !
[gsdion@fedora lab05]$
```

Скопируйте файлы hello.asm и lab5.asm в Ваш локальный репозиторий в каталог ~/work/study/2022-2023/"Архитектура компьютера"/arch-pc/labs/lab05/. Загрузите



4 Выводы

В ходе этой лабораторной работы я приобрел практический навык в освоении процедур компиляции и ассемблера программ, написанных на ассемблере NASM. # Список литературы{.unnumbered}