**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | **성명** | **한글** | | | 이 예 지 | | **희망업무** | | | | SI / SM / 솔루션 개발 | | | | | | | | | | | |
| **영문** | | | Lee Ye-ji | | **생년월일** | | | | 1996년 05월 23일 | | | | | | | | | | | |
| **한자** | | | 李 叡 智 | | **성 별** | | | | 여 | | | | **연령** | | 25세 | | | **국적** | | 대한민국 |
| **현주소** | | | | 경기도 남양주시 경춘로 1305, 대명루첸 포레스티움 107동 1205호 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **전화번호**  **(휴대폰번호)** | | | | 010-8378-2560 | | | | | | **E-mail** | | | | | gsdldpwl@naver.com | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **기간** | | | | | **학교명** | | | | | | **전공** | | | | | | | | **졸업구분** | | | | | **학점** | | | |
| 2015.03 ~ 2019.02 | | | | | 인하공업전문대학교 | | | | | | 컴퓨터정보과 | | | | | | | | 졸업 | | | | | 3.62 / 4.5 | | | |
| 2012.03 ~ 2015.02 | | | | | 덕소고등학교 | | | | | | 자연계열 | | | | | | | | 졸업 | | | | | - | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **병역**  **사항** | **-** | | **군별** | | | | | | **계급** | | | | **병과** | | | | | **복무기간** | | | | | | | | | |
| - | | | | | | - | | | | - | | | | | - | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **보**  **유**  **기**  **술** | | **전산기술** | | | | | | | | | | | | | | | **자격면허** | | | | | | **등급** | | | **취득일** | |
| JAVA / Servlet / JSP | | | | | | | | | | | | | | |  | | | | | |  | | |  | |
| Oracle / PL/SQL | | | | | | | | | | | | | | |  | | | | | |  | | |  | |
| Spring 4.0 | | | | | | | | | | | | | | |  | | | | | |  | | |  | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **교 육**  **사**  **항** | | **교육기간** | | | | | | **교육기관명** | | | | **과정명** | | | | | | | | | | | **교육내용** | | | | |
| 2020.04.07 ~ 2020.10.07  ( 6개월, 896H ) | | | | | | 쌍용교육센터 | | | | Java기반 멀티 플랫폼  응용 SW개발자 양성 과정 | | | | | | | | | | | JAVA, Oracle,  SpringFramework 등 | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **기**  **타**  **활**  **동** | **구분** | | | **내역** | | | | | | | | | **기간** | | | | | | | | | | **기관** | | | | |
| 아르바이트 | | | 고객 응대 및 매장 관리 | | | | | | | | | 2015.09 ~ 2019.12 | | | | | | | | | | GS25 편의점 | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **취미** | | | | | | | | | | | | | | **특기** | | | | | | | | | | | | | |
| 음악 감상 | | | | | | | | | | | | | | 달리기 | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **희망**  **연봉** | | **희망연봉** | | | | | | | | | | | | | **입사가능시기** | | | | | | | | | | | | |
| **회사내규에 따름** | | | | | | | | | | | | | **즉시가능** | | | | | | | | | | | | |

**이수 교육 내역서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **성 명** | **이 예 지** | **교육 과정명** | **Java기반 멀티 플랫폼 응용 SW개발자 양성 과정** |
| **교육기간** | **2020.04.07 ~ 2020.10.07 (총 6개월)** | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **교육과정** | **교 육 내 용** |
| **JAVA**  **프로그래밍** | 기본문법, 연산자, 제어문, class, String, array, util클래스들 사용(java. util, java. text), JCF(Collection, List, Set, Map), Exception Handling, Thread, 각 버전별 제공 문법들 |
| **데이터베이스**  **프로그래밍** | DML(select, insert, update, delete), DDL(create, drop, truncate), DCL(commit, rollback , grant, revoke), SubQuery, join, union, function, constraints, index, sequence, data dictionary, PL/SQL , 기본문법, 연산자, 제어문, cursor, 외부변수, accept, exception, table, record, function, procedure, trigger, package |
| **JDBC** | JDBC연동순서, 각 클래스의 역할, transaction의 처리방법, Statement, Prepared Statement, result set 사용법 |
| **HTML5 / JavaScript / CSS3** | HTML 4.01의 태그, HTML5의 태그 (header, section, article, nav, footer), Symentic tag, audio, video, progress, HTML Form Control(form Attribute-required, placeholder, pattern, autofocus), search, email, url, color, date |
| 기본문법, 연산자, 제어문, function, object(window, document, history, event등), DOM요소, JSON, opacity, border-radius, Transform, Transition, animation |
| **Servlet/JSP** | Web service의 이해, Container의 사용법, Java Web Service시 폴더구성, servlet작성법, 요청과 응답의 사용(httpServletRequest, httpServletResponse), 관계유지(httpSession), forward, redirect의 설정과 사용, JSP tag’s, 내장객체, action tag, EL, JSTL |
| **Spring 4.0 /myBATIS** | myBATIS, 설정 파일 작성법 properties, setting, type Aliases, insert, update, delete, select, select Key, Dynamic 쿼리의 사용, Spring설명, DI(Annotation(@Autowired, @Component), AOP(Advice, point cut, before advice, after advice, join point 등), MVC(동작의 개요, annotation, @Controller, @Request Mapping, @Model Attribute등) |
| **Project** | 주제선정 후 조별 프로젝트 진행 (첨삭지도)  아이템 선정 → 개발범위설정 → story board or 화면설계서 작성 →  DB설계 → Coding → debug → 완료 후 시연 |

**자 기 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **성장**  **배경** | **[게임으로 시작된 개발 직무와의 인연]**  저는 학창시절부터 컴퓨터 게임을 굉장히 좋아하던 학생이었습니다. 중학교 때, 국어 수행평가로 자신의 장래희망에 대해 발표하는 과제를 계기로 진로에 대해 생각해 보게 되었습니다. 그 당시, 아직 확실한 꿈이 없던 저는 수많은 고민을 하였고 문득 제가 좋아하는 게임을 만드는 직업에 대한 호기심을 갖게 되었습니다.  과제를 하면서 이러한 직업이 프로그래머라는 사실을 알게 되었고, 직업을 조사하면서 ‘나도 사람들이 필요로 하는 프로그램을 만드는 사람이 되고 싶다.’는 생각을 가지고 고등학교에 진학하였습니다. 이 당시, 3살 터울의 오빠가 컴퓨터소프트웨어학과에 입학했습니다. 프로그래머라는 진로에 대한 고민이 남아 있던 저에게 오빠의 컴퓨터 관련학과 진학은 제가 개발자에 더 큰 관심을 가지게 하는 계기가 되었습니다.  오빠에게 컴퓨터 전공 관련 정보를 지속적으로 얻으며 진로에 대한 확신을 키워갔기에, 프로그래머라는 제 선택은 변하지 않았습니다. 그래서 저 역시 컴퓨터정보과에 입학하여 개발과 관련된 언어, 기술들을 습득하였습니다. 그리고 실무와 관련된 개발 언어나 툴에 관한 보완이 필요하다 생각되어 쌍용교육센터의 웹 프로그래밍 교육을 이수하게 되었습니다. |
| **성격의**  **장단점** | **[협업에 적합한 성실함과 배려]**  제 장점은 타인에 대한 배려심이 깊다는 것입니다. 저의 지인들이 공통으로 저에게 하는 말이 있습니다. 저 자신이 아닌 상대방의 처지에서 생각하며 상대방의 말을 잘 들어주고 공감해준다는 것입니다. 그래서 지인들이 제게 속내를 자주 털어놓곤 합니다.  더불어 성실한 자세 역시 저의 장점 중에 하나입니다. 한 편의점에서 4년 이상 아르바이트를 하면서 지각, 결근 없이 일하는 것에 대해 관리자로부터 성실하고 일을 믿고 맡길만하다라는 말을 많이 들었습니다.  이러한 제게 단점이 있다면 정작 저의 이야기는 잘 하지 않는다는 것입니다. 자기주장이 부족하다는 이야기를 종종 듣고는 있지만 팀원들과 팀 프로젝트를 진행하다 보니 상황에 따라 자기주장도 꼭 필요하다고 생각하게 되었고 현재는 팀원들과 서로 이견 조율 하는 것을 거리낌 없이 할 수 있는 정도로 성장했습니다.  이에 따라 제 장점인 성실함과 타인에 대한 배려심, 적당하게 하는 자기주장을 종합하면 저는 협업과 조직생활에 적합한 성격을 가지고 있다고 생각합니다. |
| **업무**  **관련**  **역량** | **[학부와 교육센터에서 프로젝트를 통해 쌓은 역량]**  컴퓨터 관련 학과를 진학하여 C, C#, Python, JAVA, HTML5 등 여러 가지 언어를 배웠고, 미숙하지만 웹사이트 제작, 안드로이드 프로젝트, 아두이노를 활용한 프로젝트도 진행한 경험이 있습니다.  교육센터에서 처음 진행한 콘솔프로젝트는 팀원 모두가 팀 프로젝트 경험이 적어 진행과정이 조금 미숙한 면은 있었지만 자신이 맡은 업무에 대한 책임감에 대해 자세히 알게 된 프로젝트였습니다.  JAVA와 Oracle을 활용한 두 번째 프로젝트(센터 관리 프로그램)에서는 조장 역할을 맡아 조원이었을 때와는 다른 조장의 책임감에 대해 많이 느꼈으며 ERD, DB, JAVA에 대한 이해도가 올라 팀원이 모르는 부분이 있으면 알려줄 수 있는 부분이 생길 정도로 많이 성장했습니다. 이후에 서브 프로젝트로 여행 예약과 관련된 콘솔 프로젝트를 진행하였습니다.  JAVA, Oracle, JSP 등을 활용한 웹 프로젝트(쇼핑몰)의 경우에는 상품페이지, 게시판 등을 구현하였습니다. 프로젝트 기간 대부분 수업시간 이후에도 남아 팀원들과 서로 모르는 것을 알려주며 뿌듯함과 성취감을 느꼈고 이것이 팀 프로젝트를 하는 궁극적인 목적이라는 생각이 들었습니다.  현재 Spring 교육을 받고 있으며, 이를 활용하여 저번 프로젝트인 쇼핑몰의 관리 시스템을 팀 프로젝트로 진행하고 있습니다. 배우면서 익히는 단계라서 미숙한 점이 많아 종종 오류가 발생하곤 합니다. 이 경우에 먼저 저의 힘으로 해결하려 노력하지만 해결이 불가능하다고 판단되는 경우 팀원들 혹은 선생님께 모르는 것을 물어보고 오류를 고치는 과정을 겪게 되는데 이 과정에서 몰랐던 정보를 얻기도 하고 해결했다는 뿌듯함을 느끼곤 합니다.  Spring을 익힐수록 간편하다는 생각이 들어, Spring이 실제 업무에서 사용되면 보다 효율적으로 개발을 할 수 있을 것 같다는 생각이 듭니다. 얼마 남지 않은 교육기간동안 잘 마무리하여 실전에서 자유자재로 사용할 수 있도록 노력하겠습니다. |
| **지원**  **동기** | **[나에게 개발이란 설레고 강점을 펼칠 수 있는 직무]**  컴퓨터 관련 학과를 졸업하고, 오빠와 주변 지인들이 동종업계에 종사하다 보니 자연스럽게 개발자가 하는 업무나 업계 관련 이야기를 많이 들었습니다. 주변의 이야기를 들을 수록 실무 역량을 쌓아 현업에서 개발하고 싶다는 생각으로 가득합니다.  사용자가 원활하게 시스템을 활용할 수 있도록 제가 직접 관리, 개발 업무를 맡아 일하는 상상을 하는 것만으로도 약간의 설렘을 느낍니다. 교육센터에서 팀 프로젝트를 마무리하고 산출물을 완성했을 때 성취감은 느낄 수 있었지만 실제로 활용되는 시스템이 아니다 보니 누군가를 편리하게 한다는 감동을 느끼기는 어려웠습니다. 하지만 현장의 개발자로 나아가 실제로 제가 만든 시스템이 사용되어 편의성을 제공한다면 그 뿌듯함은 훨씬 더 클 것입니다.  더불어 성실함과 배려심이라는 저의 강점이 다양한 사람들과 함께 협업을 해야 하는 개발업무를 수행하는데 도움이 될 것입니다. 이러한 일련의 과정을 거쳐 개발 직무가 저에게 적합한 직무라 생각되어 본 기업에 지원하게 되었습니다. |
| **입사**  **후**  **포부** | **[끊임없는 자기계발을 통해 전문성을 키우겠습니다.]**  제가 입사 후 선배 개발자를 동경하고 배우려는 것처럼 다른 신입사원이 들어왔을 때 저를 보고 배울만한 선배라는 생각이 들만 한 능력 있는 개발자가 되겠습니다.  지금 알고 있는 기술에서 끝나지 않고 새로운 기술, 언어를 더 배워 자기계발을 계속하는 구성원이 되겠습니다. 기술 교육에 참여하며 급변하는 기술 동향을 파악하고 전문성을 키우겠습니다.  더불어 모르는 것은 포기하지 않고 배워가며 팀원들과 함께 일할 때 시너지를 낼 수 있는 개발자로 성장하고 싶습니다. 기업의 문화에도 빠르게 적응하며 업무뿐만 아니라 함께 일하는 동료로서도 조직에 잘 스며드는 사람이 되겠습니다.  궁극적으로는 전문성을 갖춘 개발자로 성장하여 후배들에게 저의 기술적 성취를 공유하고 함께 일하는 팀의 성과를 높이는 데도 기여하겠습니다. 이러한 과정을 통해 본 기업의 이익 증대에 도움이 되는 구성원으로 성장할 것을 약속 드립니다. |

상기 사항이 사실과 틀림없음을 확인하며, 허위사실로 드러날 경우 입사를 취소하는데 동의합니다.

지원자 : 이 예 지 (인)