



an NTT DATA Company

The background of the slide is a photograph of a city skyline, likely Rio de Janeiro, with a person sitting on a rooftop in the foreground looking out over the city. The image has a blue and green color grade. Overlaid on the image are several white, glowing, circular lines that spiral outwards from the center, creating a sense of motion or data flow. In the upper center, there are three faint, overlapping, translucent shapes that resemble stylized buildings or data structures.

BECA Java **Verano 2017**

Spring

Agenda

- Spring
 - Introducción
 - Arquitectura
 - Spring Boot
 - Introducción
 - Como empezar
- Pasos con Spring Boot



An aerial view of a dense city skyline, likely New York City, with numerous skyscrapers and buildings. The image is split vertically: the left half is tinted green and the right half is tinted blue. A white circle with a green border is overlaid on the bottom left, containing the text "Spring".

01

Spring

Introducción

- Spring es el framework Java utilizado por excelencia para el desarrollo de aplicaciones empresariales de manera **simplificada**.
- Un *framework* es un conjunto de clases que nos permiten resolver un problema en específico.
- Una de las mayores ventajas de Spring, es la forma **modular** en el que fue creado, permitiendo **habilitar / deshabilitar** las características a utilizar según se requiera.
- Spring es utilizado en proyectos muy diversos, como puede ser en Instituciones Bancarias, Aseguradoras, Instituciones Educativas y de Gobierno, entre muchos otros tipos de proyectos y empresas.

Introducción

- Spring permite desarrollar aplicaciones *flexibles*, altamente *cohesivas* y con un bajo *acoplamiento*.
- Promueve el uso de clases Java Simples (POJO – Plain Old Java Object) para la programación orientada a interfaces y la configuración de servicios (Manejo de Transacciones, Manejo de Excepciones, Parametrización de la aplicación).

Características Principales

- **DI** (Dependency Injection): Este patrón de diseño permite suministrar objetos a una clase (POJO) que tiene dependencias, en lugar de ser ella misma quien los proporcione.
- **AOP** (Aspect Oriented Programming): AOP es un paradigma de programación que permite modularizar las aplicaciones y mejorar la separación de responsabilidades entre módulos y/o clases.

Modulos



Beans

- Un **Bean** en Spring no es mas que un objeto configurado e instanciado en el **contenedor de Spring** usado entre otras cosas para la **inyección de dependencias**.
- Todos los *beans* permanecen en el contenedor durante toda la vida de la aplicación o hasta que nosotros los destruyamos.
- Tener los beans en el contenedor nos permite **inyectarlos** en otros beans, **reutilizarlos**, o poder **acceder a ellos** desde cualquier lugar de la aplicación en el momento que queramos.



BeanFactory

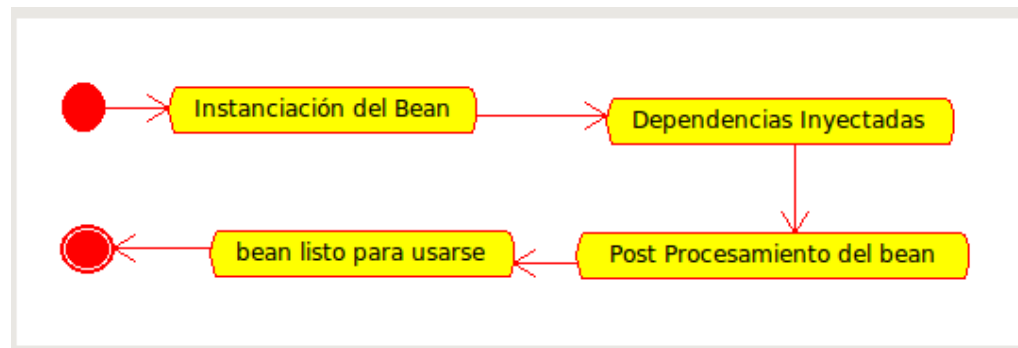
- **FactoryBean** es un patrón usado para encapsular la ***lógica de construcción*** de objetos en una clase.
- Utilizable para codificar la ***construcción de objetos complejos*** de manera reutilizable.
- Cada bean tiene un **identificador** para poder obtenerlo desde la BeanFactory.

```
<!-- use the DataSource exposed by JNDI -->  
<bean id="dataSource" class="org.springframework.jndi.JndiObjectFactoryBean">  
    <property name="jndiName" value="java:comp/env/jdbc/mydb"/>  
</bean>  
<bean id="myDAO" class="com.dao.MyDAO">  
    <property name="dataSource" ref="dataSource"/>  
</bean>
```

ApplicationContext

La fase de inicialización esta completa cuando se crea el **Contexto**:

- Parsean archivos XML de configuración.
- Las definiciones de los beans son cargados en el contexto del BeanFactory.
- Se invocan a clases y métodos especiales que nos permiten manipular y transformar grupos de definiciones de beans antes que los objetos sean creados (BeanFactoryPostProcessor como PropertyPlaceholderConfigurer, CustomScopeConfigurer, AspectJWeavingEnabler...).



Configuración con Anotaciones

A partir de la versión 2 de Spring podemos configurar los beans con Anotaciones. Aunque no definamos los Beans con XML, este fichero siempre tiene que estar presente.

Beans con anotaciones:

- `@Service`: Para definir las componentes de negocio.
- `@Repository`: Para definir los DAO.
- `@Component`: Para componentes mas especificas.

```
package es.everis.spring.negocio;
```

```
@Service("miGestor")  
public class GestorUsuarios {  
    public UsuarioTO login(String login, String password) {...}  
}
```

```
<beans>  
    <context:component-scan base-package="es.everis.spring"/>  
</beans>
```

Configuración con Anotaciones

Para acceder a un Bean desde otro Bean se usa la anotación `@Autowired`.

```
package es.everis.spring.service;
```

```
@Service
```

```
public class UsuariosServiceImpl implements IUsuariosService{
```

```
    @Autowired
```

```
    private IUsuariosDAO userDAO;
```

```
}
```

```
package es.everis.spring.dao;
```

```
@Repository
```

```
public class UsuariosDAOImpl implements IUsuariosDAO{
```

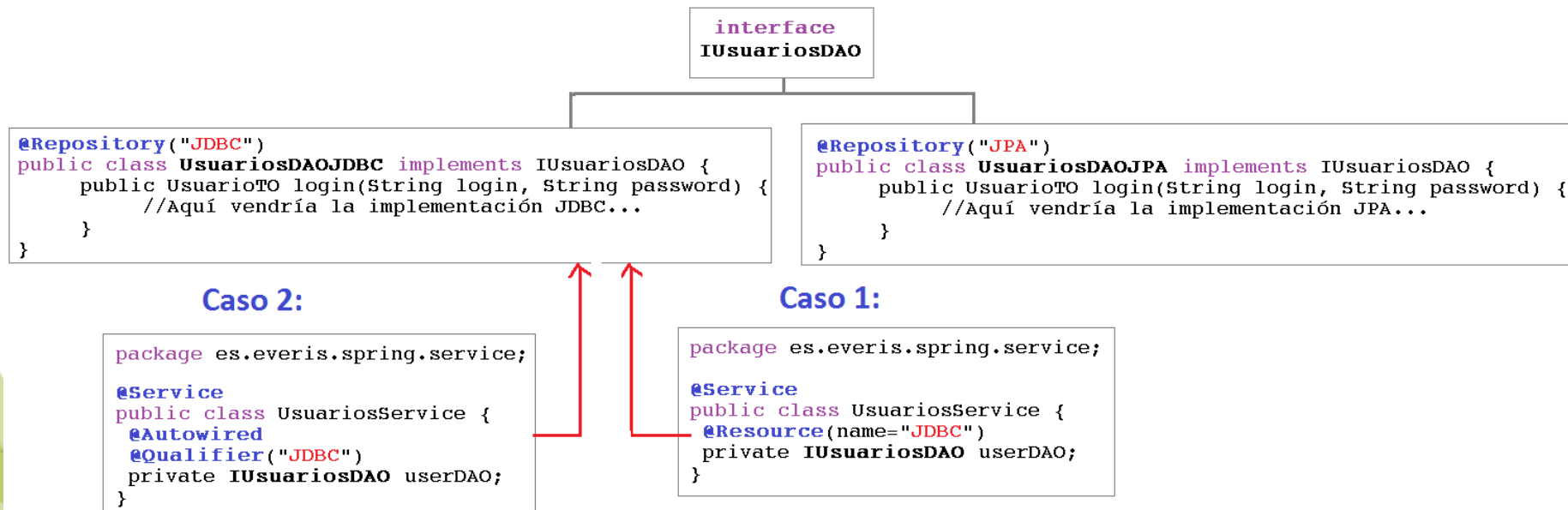
```
    public Usuario getUsuario(String id) {
```

```
}
```

Configuración con Anotaciones

@Autowired se puede usar solo si existe una única implementación de un Bean. En caso de múltiples implementaciones de un Bean se puede inyectar de dos maneras:

1. Identificándolo por nombre en la anotación.



Configuración con Anotaciones

Una vez definidas nuestras clases nuestro applicationContext.xml quedaría así:

```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
                           http://www.springframework.org/schema/context http://www.springframework.org/schema/context/spring-context-4.3.xsd">

    <context:annotation-config /> OR
    <context:component-scan base-package="beans" />

</beans>
```

<context:annotation-config> se usa para activar las anotaciones en los beans registrados dentro del contexto de Spring.

<context:component-scan> hace lo mismo de annotation-config pero escanea los beans al interno del paquete definido para buscar y registrar beans al interno de la aplicación.

Configuración con Anotaciones

Las 3 maneras mas usadas para cargar el contexto de Spring son:

- `FileSystemXmlApplicationContext`: Este contenedor carga las definiciones de los beans desde un archivo XML proporcionando la ruta completa.
- `ClassPathXmlApplicationContext`: Este contenedor también carga las definiciones de los beans desde un archivo XML que debe estar presente en el CLASSPATH.
- `WebXmlApplicationContext`: Este contenedor carga las definiciones de los beans desde el web application.

Configuración con Anotaciones

HelloWorld

```
getMessage()  
setMessage(String msg)
```

Bean

```
<bean id="helloWorld" class="com.tutorialspoint.HelloWorld  <property name="message" value="Hello World!"/>  
</bean>
```

applicationContext.xml

```
ApplicationContext context = new FileSystemXmlApplicationContext  
  ("C:/Users/ZARA/workspace/HelloSpring/src/Beans.xml");  
HelloWorld obj = (HelloWorld) context.getBean("helloWorld");  
obj.getMessage();
```

Main



an NTT DATA Company

02

Spring Boot

Introducción

- Es un nuevo módulo de la plataforma Spring cuyo objetivo es simplificar la creación de aplicaciones y servicios listos para ejecutarse. Si pensamos cómo desarrollamos aplicaciones con spring...

- 1 seleccionar jars con maven
- 2 crear la aplicación
- 3 desplegar en servidor

- Spring boot permite resolver los problemas 1 y 3

Porque usar Spring Boot

- Crea aplicaciones stand-alone de spring
- Los entornos locales
 - Permite embeber muchas otras tecnologías (H2, Mongo, LDAP Server...)
- Tests de integración
- Despliegue en los distintos entornos
- Facilita los entornos de CI
- La gestión de propiedades application.properties/application.yml
- Plugins maven/gradle para el arranque y empaquetado
- Configuración automatizada de spring
- Podemos olvidarnos de la configuración XML
- Gestión de profiles

Como empezar con Spring Boot

- Opción 1:
 - <https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/htmlsingle/#getting-started-installing-the-cli>
 - Podemos usar SDKMan <http://sdkman.io> / Windows: <https://github.com/flofreud/posh-gvm>
 - Creamos nuestra aplicación básica
- Opción 2: <http://start.spring.io>

Pasos con Spring Boot: Añadir la dependencia

```
<dependency>  
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>  
  <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>  
</dependency>
```

Pasos con Spring Boot: Creamos la clase con el método main

```
package demo;

import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.EnableAutoConfiguration;
import org.springframework.context.annotation.ComponentScan;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;

@Configuration
@ComponentScan
@EnableAutoConfiguration
public class Application {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(Application.class, args);
    }
}
```

Pasos con Spring Boot: Agregamos un Controller

```
@RestController
class GreetingController {

    @RequestMapping("/hello/{name}")
    String hello(@PathVariable String name) {
        return "Hello, " + name + "!";
    }
}
```

Pasos con Spring Boot: Versión de Tomcat (servidor por defecto)

```
<properties>  
  <tomcat.version>8.0.3</tomcat.version>  
</properties>
```