

Ejercicio básico inicial 1:

Escribe un programa Java que realice lo siguiente: declarar una variable N de tipo int, una variable A de tipo double y una variable C de tipo char y asigna a cada una un valor. A continuación muestra por pantalla:

El valor de cada variable.

La suma de $N + A$

La diferencia de $A - N$

El valor numérico correspondiente al carácter que contiene la variable C.

Si por ejemplo le hemos dado a N el valor 5, a A el valor 4.56 y a C el valor 'a', se debe mostrar por pantalla:

Variable N = 5

Variable A = 4.56

Variable C = a

$5 + 4.56 = 9.559999999999999$

$4.56 - 5 = -0.44000000000000004$

Valor numérico del carácter a = 97

Ejercicio básico inicial 2:

Escribe un programa Java que realice lo siguiente: declarar dos variables X e Y de tipo int, dos variables N y M de tipo double y asigna a cada una un valor. A continuación muestra por pantalla:

El valor de cada variable.

La suma $X + Y$

La diferencia $X - Y$

El producto $X * Y$

El cociente X / Y

El resto $X \% Y$

La suma $N + M$

La diferencia $N - M$

El producto $N * M$

El cociente N / M

El resto $N \% M$

La suma $X + N$

El cociente Y / M

El resto $Y \% M$

El doble de cada variable

La suma de todas las variables

El producto de todas las variables

Si por ejemplo le hemos dado a X el valor 1, a Y el valor 2, a M el valor 3.2 y a N el valor 4.7 se debe mostrar por pantalla:

Variable X = 1

Variable Y = 2

Variable M = 3.2

Variable N = 4.7

$1 + 2 = 3$

$1 - 2 = -1$

$1 * 2 = 2$

$1 / 2 = 0$

$1 \% 2 = 1$

$4.7 + 3.2 = 7.9$

$4.7 - 3.2 = 1.5$

$4.7 * 3.2 = 15.040000000000001$

$4.7 / 3.2 = 1.46875$

$4.7 \% 3.2 = 1.5$

$1 + 4.7 = 5.7$

$2 / 3.2 = 0.625$

$2 \% 3.2 = 2.0$

Variable X = 1 el doble es 2

Variable Y = 2 el doble es 4

Variable M = 3.2 el doble es 6.4

Variable N = 4.7 el doble es 9.4

$1 + 2 + 4.7 + 3.2 = 10.9$

$1 * 2 * 4.7 * 3.2 = 30.080000000000002$

Ejercicio básico inicial 3

Escribe un programa Java que declare una variable entera N y asígnele un valor. A continuación escribe las instrucciones que realicen los siguientes:

Incrementar N en 77.

Decrementarla en 3.

Duplicar su valor.

Si por ejemplo N = 1 la salida del programa será:

Valor inicial de N = 1

$N + 77 = 78$

$N - 3 = 75$

$N * 2 = 150$

Ejercicio básico inicial 4

Programa java que declare cuatro variables enteras A, B, C y D y asígnele un valor a cada una. A continuación realiza las instrucciones necesarias para que:

B tome el valor de C
C tome el valor de A
A tome el valor de D
D tome el valor de B

Si por ejemplo A = 1, B = 2, C = 3 y D = 4 el programa debe mostrar:

Valores iniciales

A = 1

B = 2

C = 3

D = 4

Valores finales

B toma el valor de C -> B = 3

C toma el valor de A -> C = 1

A toma el valor de D -> A = 4

D toma el valor de B -> D = 2

Ejercicio básico inicial 5

Escribe un programa java que declare una variable A de tipo entero y asígnele un valor. A continuación muestra un mensaje indicando si A es par o impar. Utiliza el operador condicional (? :) dentro del println para resolverlo.

Si por ejemplo A = 14 la salida será:

14 es par

Si fuese por ejemplo A = 15 la salida será:

15 es impar

Ejercicio básico inicial 6

Escribe un programa java que declare una variable B de tipo entero y asígnele un valor. A continuación muestra un mensaje indicando si el valor de B es positivo o negativo. Consideraremos el 0 como positivo. Utiliza el operador condicional (? :) dentro del println para resolverlo.

Si por ejemplo B = 1 la salida será

1 es positivo

Si fuese por ejemplo B = -1 la salida será:

-1 es negativo

Ejercicio básico inicial 7

Escribe un programa java que declare una variable C de tipo entero y asígnele un valor. A continuación muestra un mensaje indicando si el valor de C es positivo o negativo, si es par o impar, si es múltiplo de 5, si es múltiplo de 10 y si es mayor o menor que 100. Consideraremos el 0 como positivo. Utiliza el operador condicional (? :) dentro del println para resolverlo.

Si por ejemplo C = 55 la salida será

55 es positivo

55 es impar

55 es múltiplo de 5

55 no es múltiplo de 10

55 es menor que 100