Vaš prijatelj je vnet, a moderen numerolog, ki se ukvarja z iskanjem povezav med števili in objekti. Za lažje opravljanje svojega poklica je tekom let iz vsepovsod zbral skupaj različne številske karakteristike za najrazličnejše stvari. Na začetku si je ta števila pisal v beležko, vendar je kmalu ugotovil, da je števil in pojmov enostavno preveč in jih je zato začel zapisovati v datoteko. V dobi interneta in evforiji nad on-line storitvami, se mu je porodila dobičkonosna ideja o on-line numerološkem svetovanju. Ker pa je bolj lene sorte, si je zamislil preprost algoritem, ki ne potrebuje njegovega posredovanja: uporabnik storitve poda svoje najprimernejše realno število (če ga ne pozna lahko pokliče 090 ...;), sistem pa mu bo izpisal pojem, ki se najbolj ujema z njegovim številom. Da se pojem najbolj ujema s številom pomeni, da vsebuje največ števil, ki se od podanega števila ne razlikujejo za več kot 2%.

Prijatelj je seveda precej boljši poslovnež in poznavalec števil, kot pa programer, zato se je na vas obrnil s prošnjo po implementaciji njegovega algoritma...

V programskem jeziku C napišite program, ki naj kot argument ukazne vrstice dobi ime datoteke. Program naj datoteko najprej obdela, nato pa naj iz standardnega vhoda bere števila, dokler uporabnik ne poda števila 0. Za vsako podano število naj na standardni izhod zapiše pojem, ki se najbolj ujema s tem številom. V kolikor se noben pojem s podanim številom ne ujema (nima niti enega števila znotraj intervala) izpišite "ni ujemanj". Datoteko lahko program prebere le enkrat.

Podana datoteka je tekstovna in ima naslednjo vsebino: na začetku vrstice je beseda (nobena ni daljša od 99 znakov, vsebuje le male črke angleške abecede), nato presledek, sledi pa poljubno dolg niz števil (tako cela kot realna števila podana v decimalnem zapisu), ki so ločena s presledkom. Zadnje število v vrstici je enako -99999. Datoteka vsebuje do 1000 vrstic in besede se ne ponavljajo.

Primer:

2 -> kredarica 3.01 -> aaaa -57.1428 -> lopata -57.1429 -> ni ujemanj