Лабораторная работа №2. Ручное построение нисходящих синтаксических анализаторов

Шовкопляс Григорий М3339

28 апреля 2016

Задание: Описание переменных в Паскале — блок описания переменных в Паскале. Блок начинается ключевым словом "var", далее идет несколько описаний переменных. Описание переменных содержит имена переменных через запятую, затем двоеточие, затем имя типа. Достаточно рассматривать только примитивные типы (массивы, записи и т. п. не требуется). Используйте один терминал для всех имен переменных и имен типов. Используйте один терминал для ключевого слова var (не var, var

1) Грамматика

Построим грамматику по описанию задания (а - буква латинского алфавита в любом регистре, d - десятичная цифра)

 $S \rightarrow V T$

 $V \rightarrow \mathbf{var}$

 $T \rightarrow L:N; |L:N;T$

 $L \rightarrow N | N, L$

 $N \rightarrow a | Na | Nd$

Нетерминал	Описание
S	Описание переменных в Паскале
V	Служебное слово var
Т	Список объявлений переменных
L	Перечисление имен переменных
N	Имя переменной

В грамматике есть левая рекурсия - устраним ее

 $S \rightarrow V T$

 \forall \rightarrow var

 $T \rightarrow L:N; |L:N;T$

 $L \rightarrow N | N, L$

 $N \rightarrow a \mid aN'$

 $N' \rightarrow a \mid aN' \mid d \mid dN'$

Нетерминал	Описание
S	Описание переменных в Паскале
V	Служебное слово var
Т	Список объявлений переменных
L	Перечисление имен переменных
N	Имя переменной
N'	Продолжение имени переменной

В грамматике есть правое ветвление - устраним его

 $S \rightarrow V T$

 \forall \rightarrow var

```
T \rightarrow L:N; |L:N;T
L \rightarrow N|N,L
N \rightarrow aN''
N'' \rightarrow N' | \epsilon
N' \rightarrow aN'' | dN''
```

Нетерминал	Описание
S	Описание переменных в Паскале
V	Служебное слово var
Т	Список объявлений переменных
L	Перечисление имен переменных
N	Имя переменной
N"	Продолжение имени переменной
N'	Непустое продолжение имени
	переменной

2) Построение лексического анализатора

В грамматике 7 терминалов — var, а (универсальный терминал для обозначения буквы), d (универсальный терминал для обозначения цифры), ',', ';', ':'.

Заведем класс **Token** для хранения терминалов, не забудем про конец строки.

```
public enum Token {
    VAR, CHARACTER, DIGIT, COMMA, SEMICOLON, COLON, END;
```

Терминал	Токен
var	VAR
a [a-z A-Z]	CHARACTER
d [0-9]	DIGIT
,	COMMA
;	SEMICOLON
:	COLON
\$	END

3) Построение синтаксического анализатора

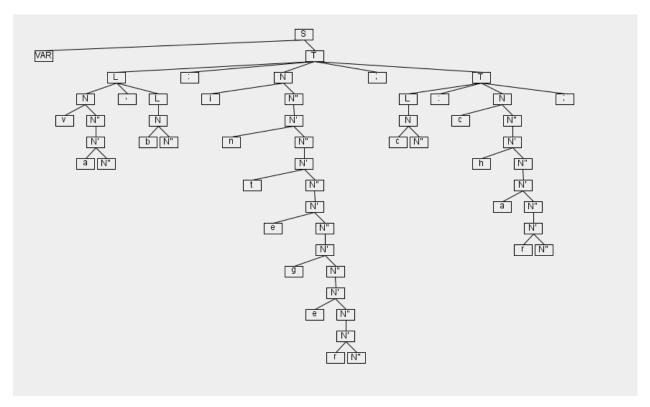
Построим множества **FIRST** и **FOLLOW** для нетерминалов грамматики

Нетерминал	FIRST	FOLLOW
S	var	\$
V	Var	a
Т	a	\$
L	a	\ '.'
N	a	`:', `,', `;'
N"	a, d, ε	`:', `,', `;'
N'	a, d	\:', ', \;'

4) Визуализатор

Мной были реализованы два варианта визуализатора:

- А) Вывод в выходной файл дерева в порядке обхода поиска в глубину с отступами, зависящими от глубины.
- Б) При помощи сторонней библиотеки org.StructureGraphic.vl Рассмотрим на примере "var a, b: integer; c: char;"



5) Тестирование

Программа была вручную протестирована на исчерпывающем наборе тестов.

Тест	Описание
var va: vars;	Проверка обработки
	переменных имеющих
	вложенные символы со
	служебным словом var
VaR VeRy: sTrAnGe;	Проверка поддержки разных
	регистров букв
var a, b: integer; c: char;	Ручной тест для
	нескольких типов
var a1A2: Int64;	Проверка поддержки цифр
Abacaba	Рандомная ручная строка
<pre>var a,integer;</pre>	Неправильный
	разделительный символ в
	нетерминале ${f T}$
<pre>var 1: integer;</pre>	Неправильный первый
	символ в названии
	переменной

var b	Отсутствие продолжения
	Пустая строка
var b;	Преждевременный конец
	строки
<pre>var a,,b:int;</pre>	Переменная с нулевым
	именем
var a, b: integer	Отсутствие ; в конце
<pre>var a:b:c:d;</pre>	Игры с разделителем
var a, b: integer, vars: char;	Игры с разделителем
var a, b: integer: vars: char;	Игры с разделителем

Также программа была проверена на нескольких больших специально сгенерированных тестах.