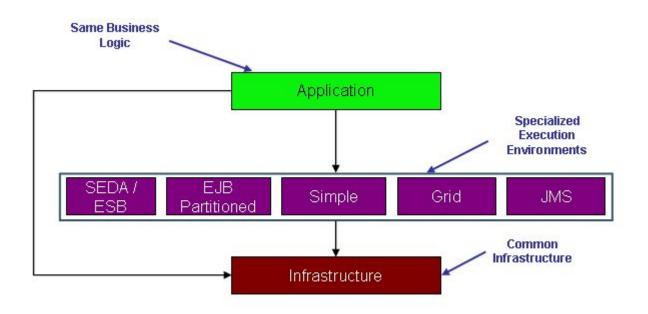


Características

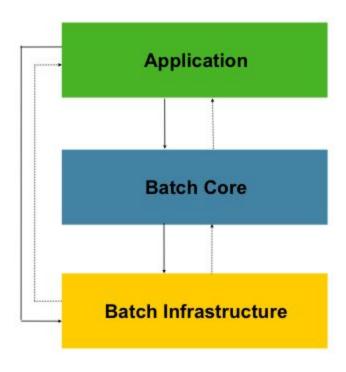
Spring Batch es un framework para el procesamiento por lotes (o ejecuciones "batch") que proporciona:

- un marco general para la creación de programas batch.
- almacenamiento de la información de ejecuciones.
- utilización de conceptos conocidos para el procesamiento batch (Job, Step, JobInstance, JobExecution, JobRepository, etc).
- utilidades para realizar acciones comunes en procesamientos batch (lectura/escritura de archivos, acceso a base de datos, etc).

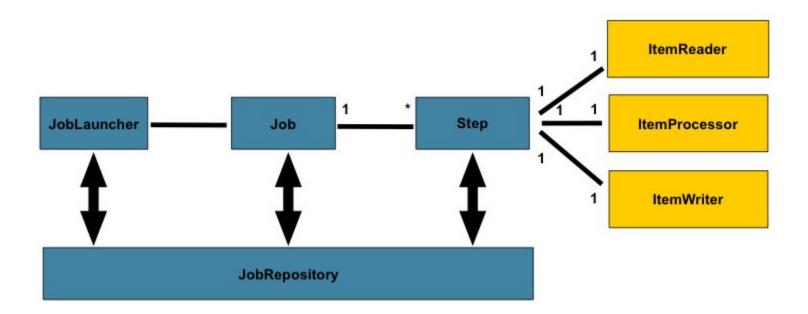
Arquitectura I (Aquí puedes ver los contenidos del módulo



Arquitectura II



Arquitectura III



Conceptos básicos I

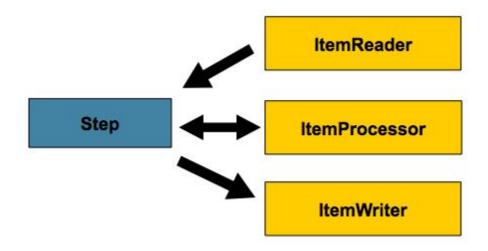
- JobRepository: es un contenedor donde se almacenan las ejecuciones de los Job, usualmente en tablas propias de Spring Batch desplegadas en una base de datos.
- <u>JobLauncher</u>: representa un mecanismo para lanzar un Job junto con un conjunto de JobParameters.
- Job: representa un trabajo batch a ejecutar. Está compuesto de uno o más Step (pasos), los cuales se ejecutan secuencialmente por defecto.

Conceptos básicos II

- <u>Step</u>: es un objeto de dominio que encapsula una ejecución de una fase de un Job. Un step puede leer un archivo, escribir en una base de datos, realizar una transformación, etc.
- <u>ItemReader</u>: mecanismo de obtención de datos de entrada en un Step.
- <u>ItemWriter</u>: mecanismo de generación de datos de salida, uno o muchos, en un Step.
- <u>ItemProcessor</u>: mecanismo para el procesamiento de datos según determinadas reglas de negocio.
 Transformaciones.

Artefactos I

Procesamiento de datos en un paso

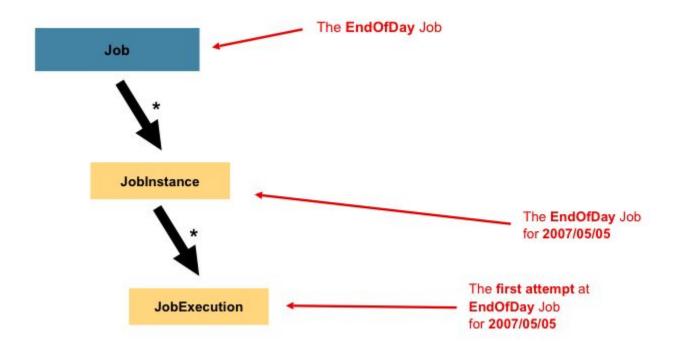


Conceptos básicos III

- Espacio de nombres batch: vocabulario xml especializado para declarar elementos propios de Spring Batch en una configuración.
- Jobinstance: ejecución "lógica" de un Job.
- JobParameters: metadatos empleados para diferenciar una JobInstace de otra.
- JobExecution: el intento de ejecución de un Job.
 Contiene propiedades que Spring Batch hace persistentes. Puede haber muchas ejecuciones, pero la JobInstance a la que pertenecen es la misma

Artefactos II

Modelo de ejecución de un "Job"

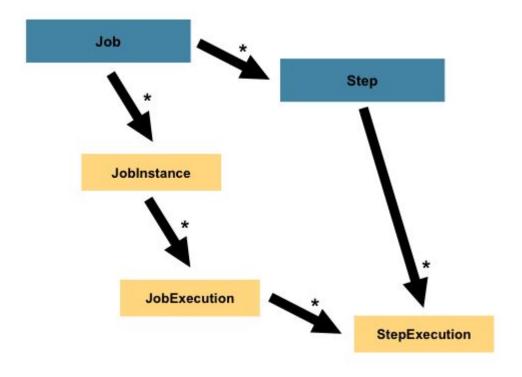


Conceptos básicos IV

- StepExecution: el intento de ejecución de un Step.
- <u>Execution Context</u>: colección de metadatos en formato clave-valor para hacer persistente información en el ámbito de una StepExecution y, por tanto, de una JobExecution. Uso típico: restablecimiento de un Job fallido.

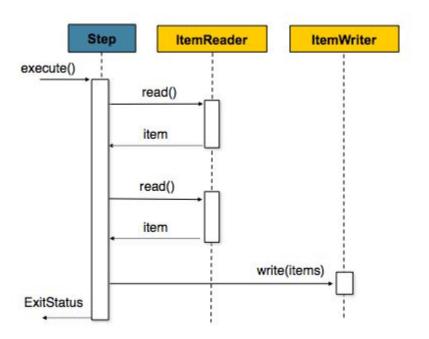
Artefactos III

Modelo de ejecución de un "step"



Artefactos IV

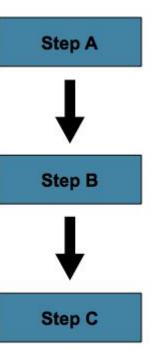
Ejecución de un paso



Artefactos V

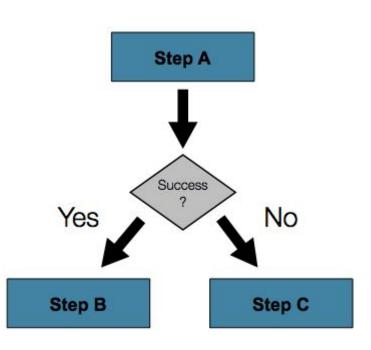
Ejecución secuencial

```
<job id="uno">
     <step id="A" next="B"/>
          <step id="B" next="C"/>
          <step id="C"/>
</job>
```



Artefactos VI

Ejecución condicional

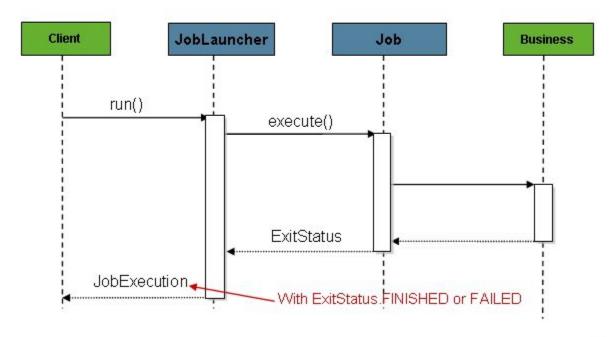


Configuración I

- Para <u>configurar un trabajo</u>: nombre,
 referencia a un repositorio y lista de pasos
 - O Ver ejemplos SpringBatch0000 y SpringBatch0001
- Para <u>configurar un paso</u>: un <u>ItemReader</u>, un ItemWriter y, a menudo, un ItemProcessor
 - O Ver ejemplos SpringBatch0002 y SpringBatch0003

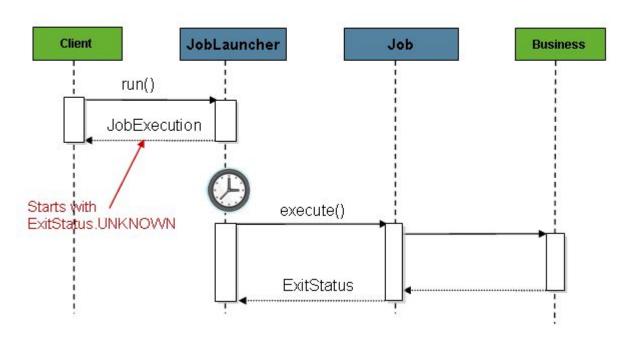
Lanzamiento de un Job I

Lanzamiento de un "job" desde un programa de escritorio o un "scheduler" especializado



Lanzamiento de un Job II

Lanzamiento de un "job" bajo HTTP, por ejemplo, empleando un "TaskExecutor"



Lanzamiento de un Job III

Ejecución desde un controlador: @Controller public class JobLauncherController { **JobLauncher** Controller Job @Autowired JobLauncher jobLauncher; run() execute() **JobExecution** @Autowired Job job; @RequestMapping ("/jobLauncher.html") public void handle() throws Exception{ jobLauncher.run(job, new JobParameters());

Configuración II

- Procesamiento paralelo y escalabilidad
- Procesos cíclicos
- Reintento automático de operaciones fallidas