

Práctica

Objetivo

Nuestro input consta de un par de planetas descritos empleando json. Podéis encontrarlos en [practica\planetas.json](#).

Queremos leer el archivo y transformarlo en este: [practica\planetas-resultado-demo2.txt](#)

Como punto de partida, podemos emplear [ejemplos\SpringBatch0003](#)

Artefactos necesarios:

- En el pom.xml hay que añadir esta dependencia:
 - `<dependency>`
 - `<groupId>org.codehaus.jackson</groupId>`
 - `<artifactId>jackson-mapper-asl</artifactId>`
 - `<version>1.9.13</version>`
 - `</dependency>`
- Tenemos que crear una clase que implemente una interfaz específica:
 - `class PlanetaLineMapper implements LineMapper<Planeta>`
 - en la cual declararemos un atributo de tipo `JsonLineMapper`.
- En la clase, hay que redefinir el método `mapLine`:
 - `public Planeta mapLine(String line, int lineNumber) throws Exception`
 - Dentro de este método, hay que invocar al `mapLine` del `JsonLineMapper` y tratar lo que nos devuelva para insertar los datos leído en una instancia de la clase `Planeta`
- El resto es configuración.
 - En el XML, hay que dar un valor a su propiedad `jsonLineMapper` (de la clase `PlanetaLineMapper`) inyectando un objeto de tipo `JsonLineMapper`
 - Al declarar el lector de planetas, hay que dar como valor de su propiedad `recordSeparatorPolicy` un objeto de tipo `JsonRecordSeparatorPolicy`.
- Recordemos que el lector de planetas necesita nuestro line mapper