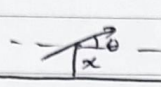




- 광학 행렬: 근축광선의 선형변환으로 기하광학 해석.

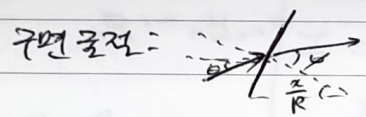


광학에서 거리  $x$  각도  $\theta \rightarrow \begin{bmatrix} x \\ \theta \end{bmatrix}$  로 표현.

광선에 가해지는 물리적 과정은 선형변환 (행렬) 로 표현됨.

ex) d만큼 진행:  $x \rightarrow x + d\theta$   
 $\theta \rightarrow \theta$

$$\begin{bmatrix} x' \\ \theta' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & d \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \theta \end{bmatrix}$$



$n\phi = \theta + \frac{x}{R}, \theta' = \phi - \frac{x}{R} = \frac{\theta}{n} + (\frac{1}{n}-1)\frac{x}{R}$   
 $x' = x$

$$\begin{bmatrix} x' \\ \theta' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ \frac{1-n}{nR} & \frac{1}{n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \theta \end{bmatrix}$$

이런 식.

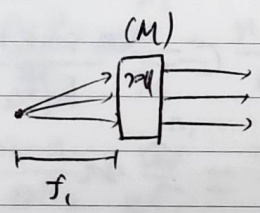
- 초점과 상의 행렬 표현.

위 예시처럼 빛에 가해지는 물리적 과정은 행렬로 표현 가능하다.  
 • 근축광선에 대한 빛의 광학계에게 대해 행렬  $M$ 을 정의하여

$$\begin{bmatrix} x' \\ \theta' \end{bmatrix} = M \begin{bmatrix} x \\ \theta \end{bmatrix}$$

을 만족하도록 할 수 있다!

- 제 1 초점:

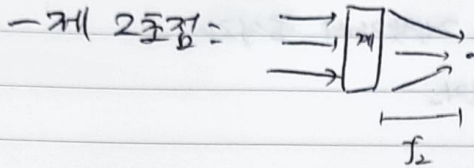


$x=0$ , 임의의  $\theta$  로 출발한 빛이  $f_1$  진행,  
 계 통과 후 평행광이 됨.

$M = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$  라 하면  $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & f_1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ \theta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ 0 \end{bmatrix}$

$\begin{bmatrix} a & f_1 a + b \\ c & f_1 c + d \end{bmatrix} \rightarrow \theta \begin{bmatrix} f_1 a + d \\ f_1 c + d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ 0 \end{bmatrix}$

$$f_1 = -\frac{d}{c}$$



$\theta = 0$ , 임의의  $x$ 로 출발한 빛이

계 통과,  $f_2$ 만큼 진행 즉 광축에서 모임.

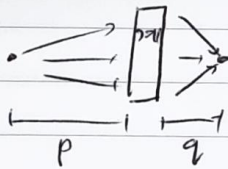
$$M = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \text{ 라 하면}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & f_2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \theta \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a+cf_2 & b+df_2 \\ c & d \end{bmatrix} \rightarrow x(a+cf_2) = 0$$

$$\boxed{f_2 = -\frac{a}{c}}$$

1-상:



$x = 0$ , 임의의  $\theta$ 로 출발한 빛이

$p$ 만큼 진행, 계 통과,  $q$ 만큼 진행 즉

광축에서 모임.

$$M = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \text{ 라 하면}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & q \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & p \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ \theta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \theta \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a+cq & ap+b+q(cp+d) \\ c & cp+d \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow ap+b+cpq+dq=0, \text{ 3점의 존재한다는 가정하에 } (c \neq 0)$$

~~$$\frac{d}{p} + \frac{a}{q} - \frac{b}{cpq} = 1$$~~

$$\boxed{\frac{-d/c}{p} + \frac{-a/c}{q} - \frac{b}{cpq} = 1}$$

제에 들어간 빛의 광축으로부터 거리가 보코를라 가정하면

$$x' = x, \quad b = 0. \quad \text{결국 } \boxed{\frac{f_1}{p} + \frac{f_2}{q} = 1} \text{ 이 성립한다.}$$





번외) 지금까지 배운 내용을 토대로 렌즈 제작자의 공식과  
조영면의 존재성을 증명해 보자.