

Λόγω της χρήσης μέρους της βιβλιοθήκης της SDL χρειαζόμαστε τα αντίστοιχα .dll, και διάφορα header files της. Για να είναι πιο γρήγορο χωρίς να χρειαστεί να κατεβάσουμε κάθε αρχείο που χρειαζόμαστε, όλα βρίσκονται στο αντίστοιχο .zip. Πρέπει να αποσυμπίεστεί και να αντιγραφεί στο [C:\](#). Ρυθμίζουμε τώρα τον compiler μας ως εξής:

Στον Linker βάζουμε ως ορίσματα: -lmingw32 -lSDLmain -lSDL -lSDL\_image -lSDL\_ttf.

Ως search directories ( → compiler ) τον φάκελο include και ( → lib) το φάκελο lib.