

CASOS DE USO - CONJUNTO RESIDENCIAL

Residente

Cada uno de los casos de uso principales (gestión de visitantes, gestión financiera, gestión de servicios, gestión interactiva) abarca una serie de casos de uso específicos que permiten a un residente interactuar con el sistema del conjunto residencial para diversas tareas.

1. Gestión Financiera

Caso de Uso: Pagar Administración

Descripción: El residente realiza el pago de la cuota de administración.

- 1. El residente selecciona "Pagar Administración" en el sistema.
- 2. El residente ingresa los detalles de pago (monto, método de pago).
- 3. El sistema verifica la información y procesa el pago.
- 4. El sistema genera un recibo y lo envía al residente.

Caso de Uso: Pagar Multas

Descripción: El residente realiza el pago de multas pendientes.

- 1. El residente selecciona "Pagar Multas" en el sistema.
- 2. El residente revisa las multas pendientes y selecciona cuál(es) pagar.
- 3. El residente ingresa los detalles de pago (monto, método de pago).
- 4. El sistema verifica la información y procesa el pago.
- 5. El sistema genera un recibo y lo envía al residente.

2. Gestión de Servicios

Caso de Uso: Registro de Mascotas

Descripción: El residente registra a su mascota en el sistema del conjunto residencial.

Flujo Principal:

- 1. El residente selecciona "Registro de Mascotas" en el sistema.
- 2. El residente ingresa los datos de la mascota (nombre, especie, raza, vacunación).
- 3. El sistema verifica la información y registra a la mascota.
- 4. El sistema emite una confirmación de registro.

Caso de Uso: Reserva de Áreas Comunes

Descripción: El residente reserva áreas comunes como salones o canchas.

Fluio Principal:

- 1. El residente selecciona "Reserva de Áreas Comunes" en el sistema.
- 2. El residente elige el área y la fecha/hora de la reserva.
- 3. El sistema verifica la disponibilidad y confirma la reserva.
- 4. El sistema genera un comprobante de la reserva.

3. Gestión Interactiva

Caso de Uso: Presentar Quejas

Descripción: El residente presenta una queja formal a la administración.

Flujo Principal:

- 1. El residente selecciona "Presentar Quejas" en el sistema.
- 2. El residente ingresa los detalles de la queia.
- 3. El sistema registra la queja y la envía a la administración.
- 4. El sistema emite un acuse de recibo de la queja.

Caso de Uso: Publicar Anuncios

Descripción: El residente publica un anuncio en el tablero de la comunidad.

Flujo Principal:

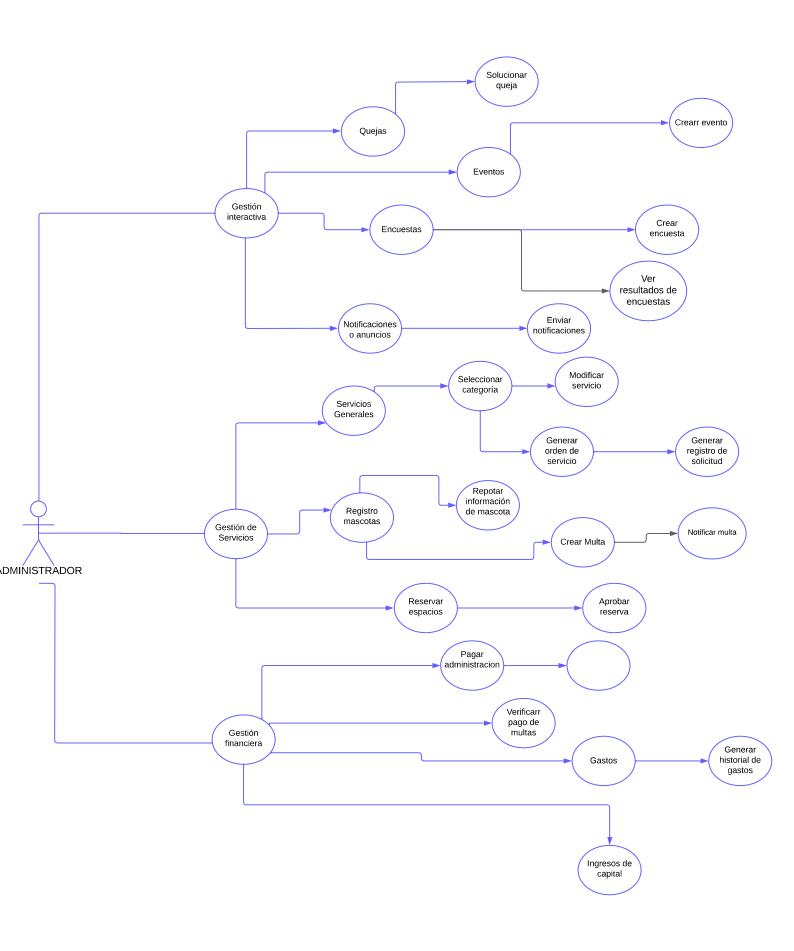
- 1. El residente selecciona "Publicar Anuncios" en el sistema.
- 2. El residente ingresa el contenido del anuncio.
- 3. El sistema verifica el contenido y publica el anuncio.
- 4. El sistema emite una confirmación de publicación.

Caso de Uso: Responder Encuestas

Descripción: El residente responde encuestas enviadas por la administración.

Flujo Principal:

- 1. El residente selecciona "Responder Encuestas" en el sistema.
- 2. El residente elige la encuesta que desea responder.
- 3. El residente responde las preguntas de la encuesta.
- El sistema registra las respuestas y emite una confirmación.



CASOS DE USO - CONJUNTO RESIDENCIAL

Administrador

El administrador tiene acceso a una serie de funciones avanzadas que le permiten gestionar visitantes, administrar finanzas, supervisar servicios, y manejar la interacción con los residentes a través de diversos medios. Casos de Uso Detallados:

1. Gestión Financiera

Caso de Uso: Verificar Pagos

Descripción: El administrador revisa y verifica los pagos realizados por los residentes.

- 1. El administrador selecciona "Verificar Pagos" en el sistema.
- 2. El sistema muestra una lista de pagos realizados por los residentes.
- 3. El administrador revisa los detalles de cada pago
- 4. El sistema marca los pagos verificados como confirmados.

Caso de Uso: Realizar Multas

Descripción: El administrador aplica multas a los residentes que incumplen las normas del conjunto. Flujo Principal:

- 1. El administrador selecciona "Realizar Multas" en el sistema.
- 2. El administrador ingresa los detalles de la multa (residente, motivo, monto).
- 3. El sistema registra la multa en la cuenta del residente.
- 4. El sistema notifica al residente sobre la multa impuesta.

Caso de Uso: Generar Historial de Gastos

Descripción: El administrador genera un historial de gastos del conjunto residencial.

Flujo Principal:

- 1. El administrador selecciona "Generar Historial de Gastos" en el sistema.
- 2. El sistema recopila los datos financieros de las transacciones registradas.
- 3. El administrador elige el periodo de tiempo para el historial.
- 4. El sistema genera y muestra el historial de gastos.
- 5. El administrador puede guardar o imprimir el historial generado.

2. Gestión de Servicios

Caso de Uso: Confirmar Reserva de Área Común

Descripción: El administrador confirma o rechaza las reservas de áreas comunes realizadas por los residentes. Flujo Principal:

- 1. El administrador selecciona "Confirmar Reserva de Área Común" en el sistema.
- 2. El sistema muestra las reservas pendientes de confirmación.
- 3. El administrador revisa los detalles de cada reserva.
- 4. El administrador confirma o rechaza la reserva.
- 5. El sistema notifica al residente sobre la decisión.

Caso de Uso: Tramitar Servicios de Mantenimiento

Descripción: El administrador gestiona las solicitudes de servicios de mantenimiento realizadas por los residentes. Flujo Principal:

- 1. El administrador selecciona "Tramitar Servicios de Mantenimiento" en el sistema.
- 2. El sistema muestra las solicitudes de mantenimiento pendientes
- 3. El administrador asigna la tarea al personal de mantenimiento.
- 4. El sistema registra la asignación y actualiza el estado de la solicitud.
- 5. El sistema notifica al residente sobre el estado de su solicitud.

3. Gestión Interactiva

Caso de Uso: Tramitar y Solucionar Quejas

Descripción: El administrador recibe, tramita, y resuelve quejas presentadas por los residentes. Flujo Principal:

- 1. El administrador selecciona "Tramitar y Solucionar Quejas" en el sistema.
- 2. El sistema muestra las quejas pendientes.
- 3. El administrador revisa los detalles de cada queja.
- 4. El administrador asigna la queja al departamento correspondiente o toma acción directa.
- 5. El sistema actualiza el estado de la queja y notifica al residente sobre la solución.

Caso de Uso: Publicar Anuncios

Descripción: El administrador publica anuncios en el tablero de la comunidad.

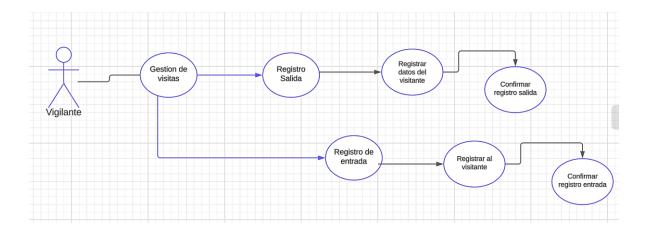
- 1. El administrador selecciona "Publicar Anuncios" en el sistema.
- 2. El administrador ingresa el contenido del anuncio.
- 3. El sistema verifica y publica el anuncio en el tablero comunitario.
- 4. El sistema notifica a los residentes sobre el nuevo anuncio.

Caso de Uso: Crear Encuestas

Descripción: El administrador crea encuestas para obtener la opinión de los residentes. Flujo Principal:

- 1. El administrador selecciona "Crear Encuestas" en el sistema.
- 2. El administrador diseña la encuesta (preguntas, opciones de respuesta).
- 3. El sistema guarda y distribuye la encuesta a los residentes.
- 4. El sistema recopila las respuestas y genera un informe para el administrador

CASOS DE USO - CONJUNTO RESIDENCIAL



Gestión de Vigilante

1. Gestion de visitas

Caso de Uso: Registrar Entrada de Visitante

Descripción: El vigilante registra manualmente la entrada de un visitante. Flujo Principal:

- 1. El vigilante selecciona "Registrar Entrada de Visitante" en el sistema.
- El administrador ingresa los datos del visitante (nombre, identificación, hora de entrada).
 El administrador ingresa los datos del visitante (nombre, identificación, hora de entrada).
 El sistema verifica los datos y registra la entrada del visitante.
- 4. El sistema emite una confirmación de registro.

Caso de Uso: Registrar Salida de Visitante

Descripción: El vigilante registra manualmente la salida de un visitante.

Flujo Principal:

- 1. El vigilante selecciona "Registrar Salida de Visitante" en el sistema.
- El vigilante ingresa los datos del visitante (nombre, identificación, hora de salida).
 El sistema verifica los datos y registra la salida del visitante.
 El sistema emite una confirmación de registro.