



¿Cómo usábamos una librería de terceros en Visual Studio?

- 1. Localizamos la librería
- 2. Descargamos el archivo, lo descomprimimos
- Copiamos los archivos a una carpeta de nuestro proyecto o solución
- 4. Añadimos la referencia al ensamblado
- Añadimos la configuración necesaria (en app/web.config)
- 6. Añadimos otros archivos o recursos necesarios
- Rezamos para que no haya más dependencias

Danysoft

Libera tu potencial | 902 123146 | www.danysoft.com

¿Cómo actualizábamos la versión de una librería de terceros?

Comprobábamos si existía una nueva versión

Repetíamos todo el proceso anterior: descargar, descomprimir, quitar referencias antiguas, poner referencias nuevas, configurar, actualizar dependencias

La realidad: a no ser que fuera imprescindible:

-¡No lo hacíamos!

Danysoft

¿Cómo se añade una librería de terceros en VS 2010/2012?

Utilizando NuGet

- Mediante la interfaz de usuario, que incluye buscador
- Mediante la consola NuGet ("línea de comandos" especial)

Hace todo: copia archivos, añade referencias, descarga dependencias, añade configuraciones...

Danysoft

Libera tu potencial | 902 123146 | www.danysoft.com



¿Cómo actualizamos la versión de una librería de terceros con NuGet?

Al entrar al gestor de paquetes NuGet se notifica automáticamente la existencia de nuevas versiones de los paquetes instalados

Si nos apetece hacemos clic en "Update"

Resultado:

solemos tener las librerías del proyectos más actualizadas

Danysoft 0

NuGet y control de código fuente

Cuando instalamos librerías "a la antigua", normalmente las subimos a control de código fuente (y crece, y crece...)

Por defecto NuGet no guarda las librerías en control de código fuente

Se puede configurar NuGet para que al descargar el proyecto del código fuente se descarguen los paquetes automáticamente

Muy interesante para control de código fuente distribuido (tipo Git)

Danysoft

Libera tu potencial | 902 123146 | www.danysoft.com

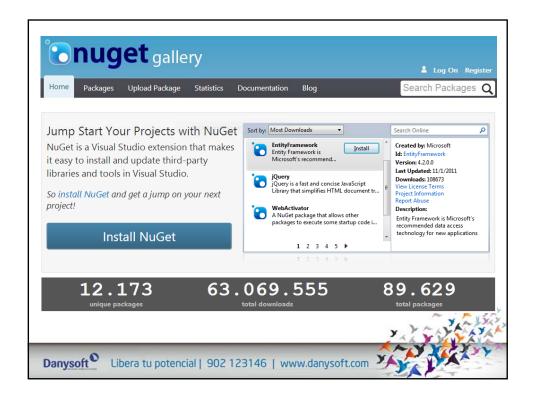
¿Qué paquetes hay en NuGet?

Muchísimos, Fáciles de buscar, Fáciles de instalar Si una librería es importante y se usa con frecuencia, seguro que está en NuGet:

NHibernate, log4net, jQuery (+ UI, Validation, Mobile...), Enterprise Library, JSON.NET, NInject, Knockout.js, Moustache DotNetOpenAuth, NUnit, ELMAH, Moq, Lucene.NET, Castle, Unity, AntiXSS, NLog, T4MVC, Autofac...

Acceso opcional a versiones "preliminares" (alphas, betas, CTPs) actualizables fácilmente a finales

Danysoft





¿Qué paquetes hay en NuGet? ¡¡ Paquetes para todo !!

Útil para no reinventar la rueda. Por ej:

- ¿Qué puedo usar para hacer "logging" en mi aplicación?
- ELMAH, log4net, Castle.Core, NLog, Common.Logging, Enterprise Library 5.0 Logging Application Block...
- ¿Qué puedo implementar DI?
- Ninject, Unity, structuremap, Castle Windsor, Postsharp...
- ¿Cómo puedo crear "mocks"?
- Moq, Rhino Mocks, Hammock, NSubstitute, Fake it easy!, structuremap.automocking..



Danysoft

Libera tu potencial | 902 123146 | www.danysoft.com

¿Puedo hacer mis propios paquetes NuGet?

Por supuesto

Definir el contenido:

- tools (powershell)
- lib (ensamblados)
- content (otros, como .js, .css)

Definir los metadatos (archivo .nuspec: creador, licencia, url de info, etc.)

Empaquetar

Publicar en la galería NuGet



Danysoft ©

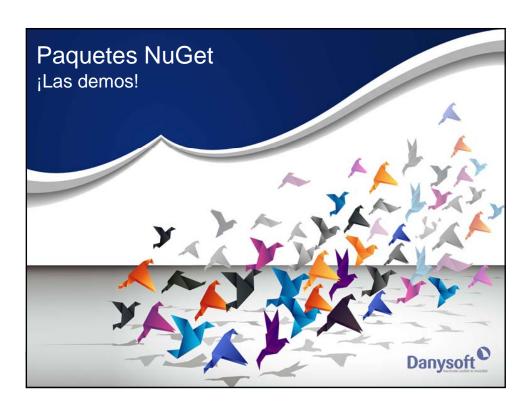
¿Hay un NuGet privado?

Se puede instalar un servidor NuGet "privado"

es muy fácil: hay un paquete NuGet.Server

Se puede configurar Visual Studio para que tome paquetes de la galería oficial, o de la privada, o las combinaciones que se deseen

Danysoft C



DEMO

Ver una aplicación ASP.NET MVC nueva

Añadir proyecto MVC y ver paquetes

Añadir jQuery UI

Añadir Unity MVC4

Danysoft[©]

