Моделювання процесів за допомогою модифікованих клітинних автоматів

Керівник к. ф.-м. н., доц. О. П. Жежерун Виконав Іван Криворучко gildraug@gmail.com

Постановка задачі

- Модифікація стандартних клітинних автоматів:
 - вихідний інформаційний канал
 - керуючий інформаційний канал
- Моделювання економічної взаємодії покупців, підприємств, держави.
- Візуалізація клітинних автоматів.

Клітинний автомат

- Клітинні автомати особливий клас дискретних динамічних систем, дискретними в яких є час, простір та множина станів.
- Об'єднання однакових комірок (клітин), з'єднаних між собою.
- Клітина виступає скінченним автоматом, стан якого на кроці t+1 визначається станом сусідів та самої клітини на попередньому кроці t та набором локальних правил взаємодії сусідніх клітин.
- На кожному кроці функція переходу застосовується до кожної клітини водночас.

Вихідний інформаційний канал

- На кожній ітерації:
 - збирає інформацію про поточний стан автомату
 - певним чином агрегує її
 - відсилає "у зовнішній світ"
- Спрощує визначення зупинки автомату
- Отримана інформація використовується для визначення особливостей роботи наступної модифікації

Керуючий інформаційний канал

- На кожній ітерації:
 - перевіряє наявність команди у каналі
 - якщо є, приймає її
 - після отримання змінює функцію переходу автомату для всіх подальших ітерацій
- Дозволяє деяким чином усунути детермінованість автомату.
- Надає користувачу змогу впливати на працюючий автомат.

Економічна модель

• Покупець:

- Обирає та купує товар
- 3 певною ймовірність втрачає поточний товар

• Підприємство:

- продає товари покупцям
- платить податки державі
- визначає вартість товару
- визначає тип оподаткування
- підтримує наявність товару у покупців

• Держава:

- збирає податки
- підтримує соціальне забезпечення "суспільства"

Економічна модель

- Клітини покупці.
- Стани клітин:
 - М типів відповідає товару одної з М компаній
 - 1 тип без товару
- Рівень податків та цін встановлюється за допомогою команд на основі даних із вихідного каналу.

Економічна модель

- Функція корисності покупця (i,j) для товару компанії k: $U_{i,i}(k) = (b_{i,i}(k)/nn)^a * s(k) * pr(k)^p$
- Типи оподаткування:
 - Фіксований
 - на дохід
 - на оборот

Візуалізація: технології

- Single Page Application
- ClojureScript
- React/Om для генерації та відображення HTML
- Om/core.async для керування даними
- Код (GitHub): https://github.com/gsnewmark/beatha
- Застосування (GitHub Pages + Travis-CI): https://gsnewmark.github.io/beatha/

Візуалізація: головне меню

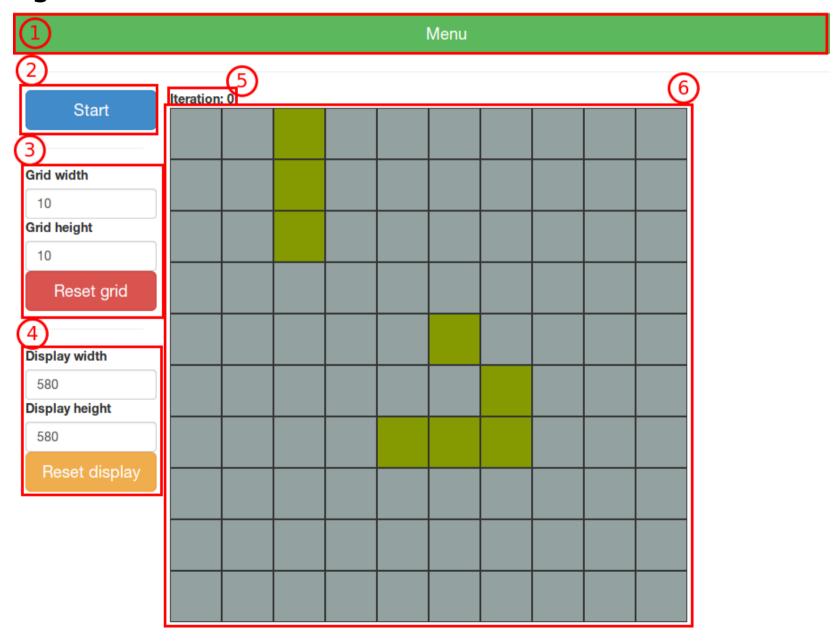
Cellular automata experiments

Game of Life

Unrestricted language parser

Economic model

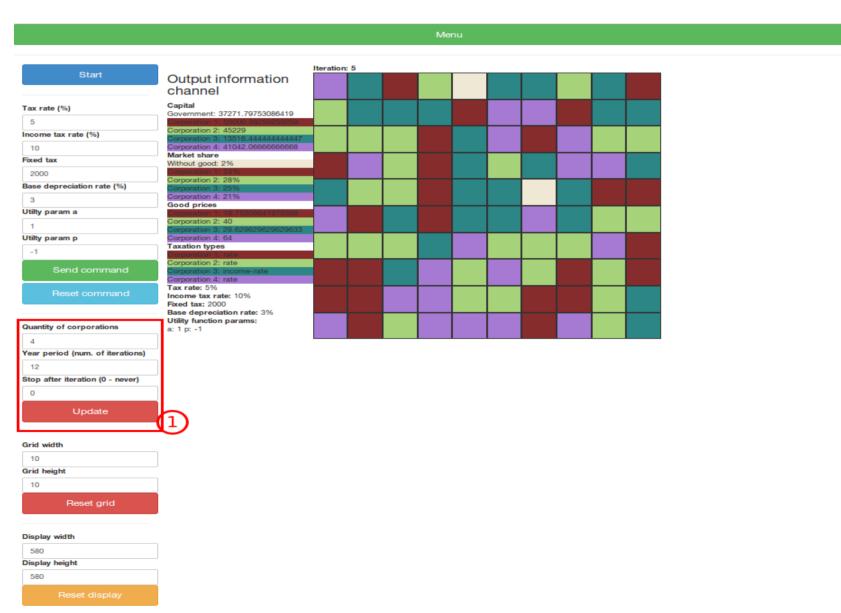
Візуалізація: базовий автомат



Візуалізація: модифікований

Menu Iteration: 13 Start Output information channel a as a wildcard b as a wildcard□ Result: Send command word is parsed Reset command Grid width 10 Grid height 10 Reset grid Display width 580 Display height 580

Візуалізація: економічна модель



Перспективи розвитку

- Можливість уникати сплати податків.
- Моделювання найму працівників.
- Розподіленість застосування.

Результати

- Створене веб-застосування візуалізації клітинних автоматів.
- Наведення прикладів позитивного впливу розширення клітинних автоматів інформаційними каналами на зручність використання інструменту.
- Створення моделі ринку високотехнологічних товарів за допомогою розширеного автомату.

Дякую за увагу