<u>Лабораторная работа №1</u>

<u>Установка и конфигурация операционной системы</u>
<u>на виртуальную машину</u>.

Никифоров Георгий Сергеевич

Содержание

- 1 Цель работы 3
- **2 Задание 3**
- 3 Теоретическое введение 3
- 4 Выполнение лабораторной работы 4
- 5 Вывод 16

Источники информации https://baks.dev/article/ubuntu/ (команды для терминала Ubuntu)

1. Цель работы

Целью данной работы является приобретение практических навыков установки операционной системы на виртуальную машину, настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов.

2. Задание

Установить и минимально настроить операционную систему на виртуальную машину.

3. Теоретическое введение.

Введение в GNU Linux

Операционная система (ОС) — это комплекс взаимосвязанных программ, предназначенных для управления ресурсами компьютера и организации взаимодействия с пользователем. Сегодня наиболее известными операционными системами являются ОС семейства Microsoft Windows и UNIX-подобные системы.

GNU Linux — семейство переносимых, многозадачных и многопользовательских операционных систем, на базе ядра Linux, включающих тот или иной набор утилит и программ проекта GNU, и, возможно, другие компоненты. Как и ядро Linux, системы на его основе, как правило, создаются и распространяются в соответствии с моделью разработки свободного и открытого программного обеспечения (Open-Source Software). Linux-системы распространяются в основном бесплатно в виде различных дистрибутивов.

Дистрибутив GNU Linux — общее определение ОС, использующих ядро Linux и набор библиотек и утилит, выпускаемых в рамках проекта GNU, а также графическую оконную подсистему X Window System. Дистрибутив готов для конечной установки на пользовательское оборудование. Кроме ядра и, собственно, операционной системы дистрибутивы обычно содержат широкий набор приложений, таких как редакторы документов и таблиц, мультимедийные проигрыватели, системы для работы с базами данных и т.д. Существуют дистрибутивы, разрабатываемые как при коммерческой поддержке (Red Hat / Fedora, SLED / OpenSUSE, Ubuntu), так и исключительно усилиями добровольцев (Debian, Slackware, Gentoo, ArchLinux).

Введение в командную строку в командную строку GNU Linux

Работу ОС GNU Linux можно представить в виде функционирования множества взаимосвязанных процессов. При загрузке системы сначала запускается ядро, которое, в свою очередь, запускает оболочку ОС (от англ. shell «оболочка»). Взаимодействие пользователя с системой Linux (работа с данными и управление работающими в системе процессами) происходит в интерактивном режиме посредством командного языка. Оболочка операционной системы (или командная оболочка, интерпретатор команд) — интерпретирует (т.е. переводит на машинный язык) вводимые пользователем команды, запускает соответствующие программы (процессы), формирует и выводит ответные сообщения. Кроме того, на языке командной оболочки можно писать небольшие программы для выполнения ряда последовательных операций с файлами и содержащимися в них данными — сценарии (скрипты).

Из командных оболочек GNU Linux наиболее популярны bash, csh, ksh, zsh. Команда echo \$\$HELL позволяет проверить, какая оболочка используется. В качестве предустановленной командной оболочки GNU Linux используется одна из наиболее распространённых разновидностей командной оболочки — bash (Bourne again shell).

В GNU Linux доступ пользователя к командной оболочке обеспечивается через терминал (или консоль). Запуск терминала можно осуществить через главное меню <u>«Приложения» «Стандартные» «Терминал (или Консоль)»</u> или нажав Ctrl + Alt + t . Интерфейс командной оболочки очень прост. Обычно он состоит из приглашения командной строки (строки, оканчивающейся символом \$), по которому пользователь вводит команды:

iivanova@dk4n31:~\$

Это приглашение командной оболочки, которое несёт в себе информацию об имени пользователя iivanova, имени компьютера dk4n31 и текущем каталоге, в котором находится пользователь, в данном случае это домашний каталог пользователя, обозначенный как ~).

Команды могут быть использованы с ключами (или опциями) — указаниями, модифицирующими поведение команды. Ключи обычно начинаются с символа (-) или (--) и часто состоят из одной буквы. Кроме ключей после команды могут быть использованы аргументы (параметры) — названия объектов, для которых нужно выполнить команду (например, имена файлов и каталогов). Например, для подробного просмотра содержимого каталога documents может быть использована команда Is с ключом -I: iivanova@dk4n31:∼\$ Is -I documents

В данном случае Is — это имя команды, I — ключ, documents — аргумент. Команды, ключи и аргументы должны быть отделены друг от друга пробелом. Ввод команды завершается нажатием клавиши «Enter», после чего команда передаётся оболочке на исполнение. Результатом выполнения команды могут являться сообщения о ходе выполнения команды или об ошибках. Появление приглашения командной строки говорит о том, что выполнение команды завершено.

Иногда в GNU Linux имена программ и команд слишком длинные, однако bash может завершать имена при их вводе в терминале. Нажав клавишу «Таb», можно завершить имя команды, программы или каталога. Например, предположим, что нужно использовать программу mcedit. Для этого наберите в командной строке mc, затем нажмите один раз клавишу «Таb». Если ничего не происходит, то это означает, что существует несколько возможных вариантов завершения команды. Нажав клавишу «Таb»» ещё раз, можно получить список имён, начинающихся с mc:

iivanova@dk4n31:~\$ mc mcd mcedit mclasserase

mcookie mcview mcat mcdiff mcheck mcomp mcopy

iivanova@dk4n31:~\$ mc

Более подробно о работе в операционной системе Linux см., например, в [13; 16]. .

4. Выполнение лабораторной работы

1. Я создал новую виртуальную машину "gsnikiforov"

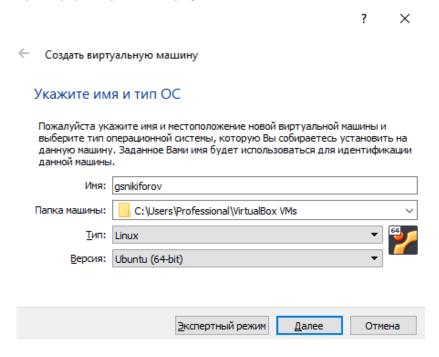


Рис. 1.1. Окно «Имя машины и тип ОС»

2. Выделил 8192 МБ оперативной памяти виртуальной машине

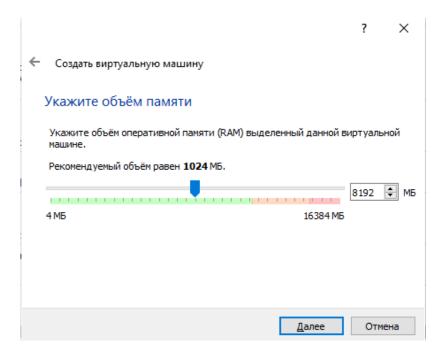


Рис. 1.2. Окно «Размер основной памяти»

Рис. 1.3. Окно подключения или создания жёсткого диска на виртуальной машине

Создать

Отмена

4.	Указал тип VDI (Virtualbox Disk Image)	?	×
	 Создать виртуальный жёсткий диск 		
	Укажите тип		
	Пожалуйста, укажите тип файла, определяющий формат, который Вы хотите испо при создании нового жёсткого диска. Если у Вас нет необходимости использовать другими продуктами программной виртуализации, Вы можете оставить данный пар изменений.	диск с	
	VDI (VirtualBox Disk Image)		
	○ VHD (Virtual Hard Disk)		
	○ VMDK (Virtual Machine Disk)		

Рис. 1.4. Окно определения типа подключения виртуального жёсткого диска

<u>Э</u>кспертный режим

Отмена

<u>Д</u>алее

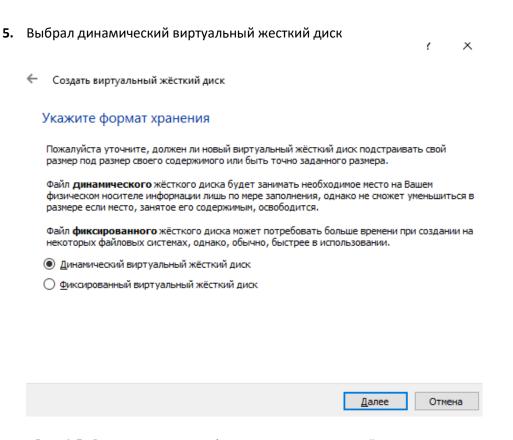


Рис. 1.5. Окно определения формата виртуального жёсткого диска

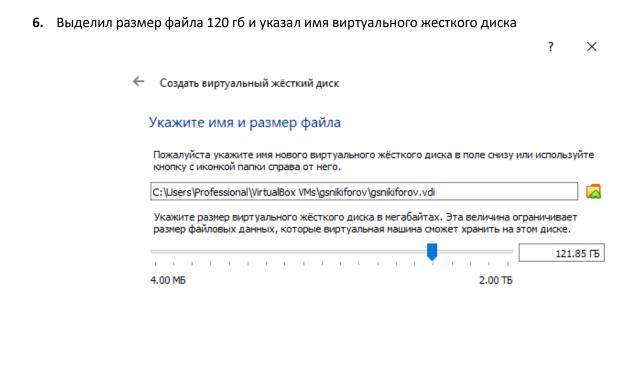


Рис. 1.6. Окно определения размера виртуального динамического жёсткого диска и его расположения

Создать

Отмена

7. Выделил 128 мб видеопамяти

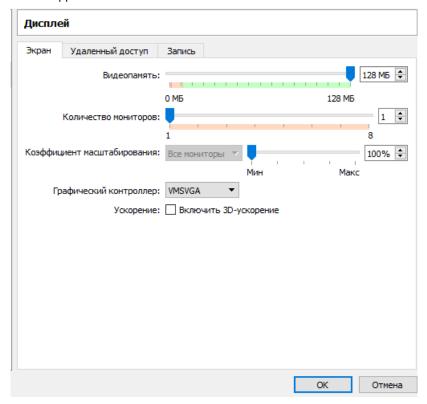


Рис. 1.7. Настройка виртуальной машины

8. К контроллеру Ide подключил ubuntu.amd 64 в качестве оптического диска

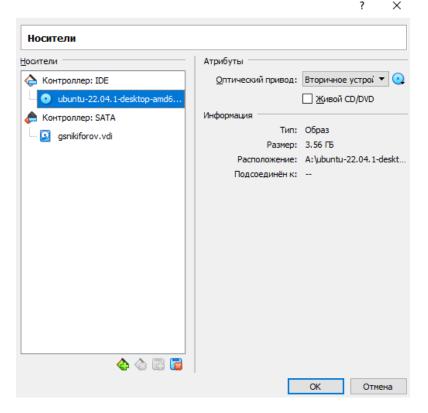


Рис. 1.8. Окно «Носители» виртуальной машины: выбор образа оптического диска

9. Запустил виртуальную машину и начал установку

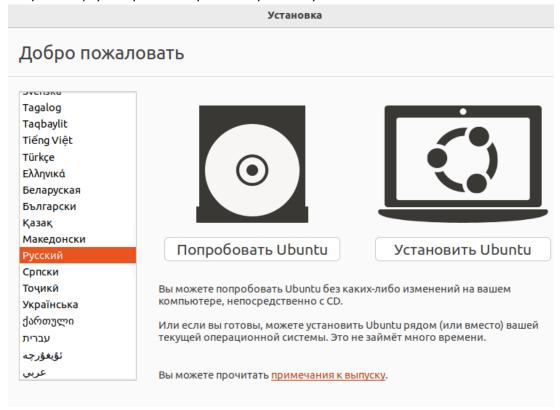


Рис. 1.9. Окно запуска установки образа ОС

10. Выбрал Русский язык

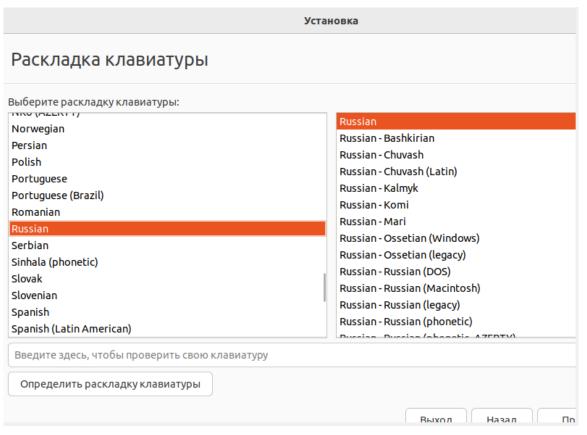


Рис. 1.10. Окно выбора языка

11. Выбрал способ установки

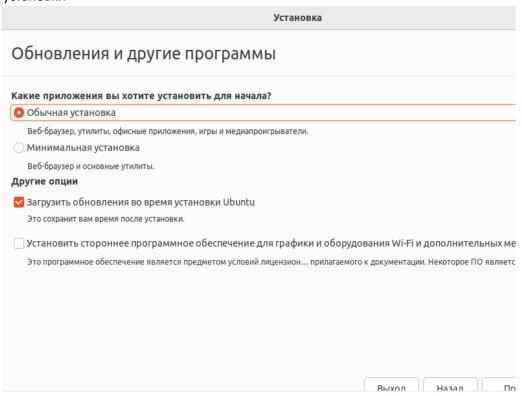


Рис. 1.11. Окно настроек установки образа ОС

12. Установил регион Европа, город Москва

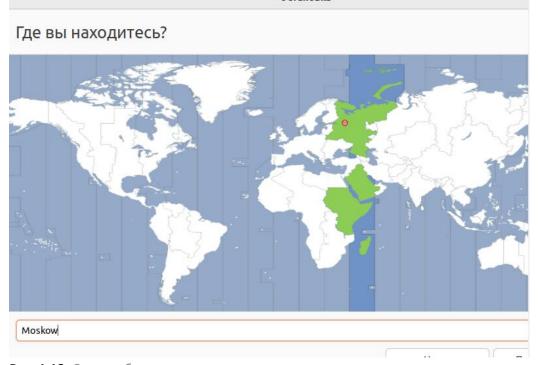


Рис. 1.12. Окно выбора часового пояса

13. Установил пароль пользователя

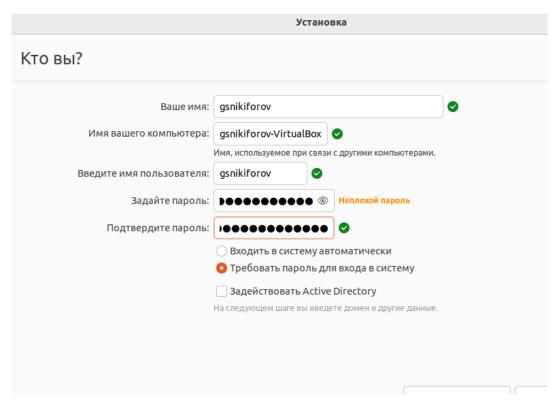


Рис. 1.13. Окно конфигурации пользователей

14. Начал загрузку операционной системы

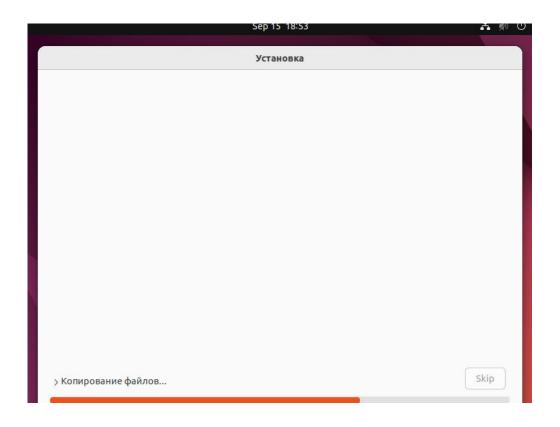


Рис. 1.14. Окно установки

15. Завершение установки

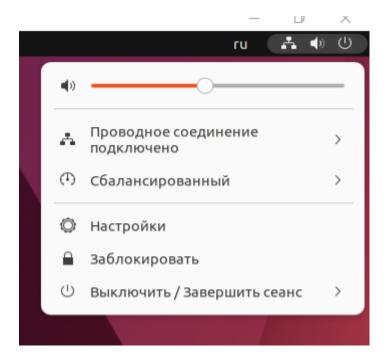
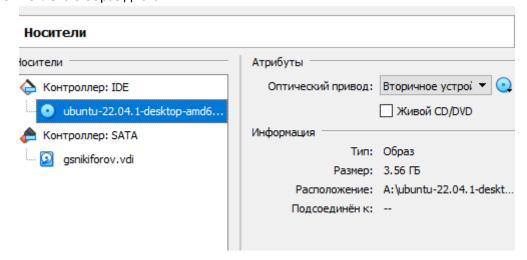


Рис. 1.15. Выключение системы

16. Извлекаю образ диска



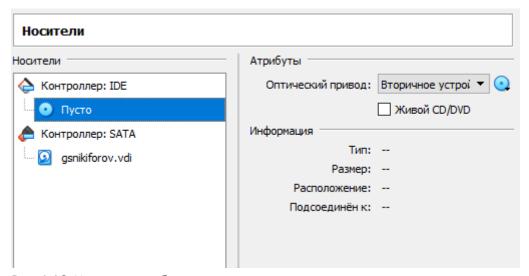
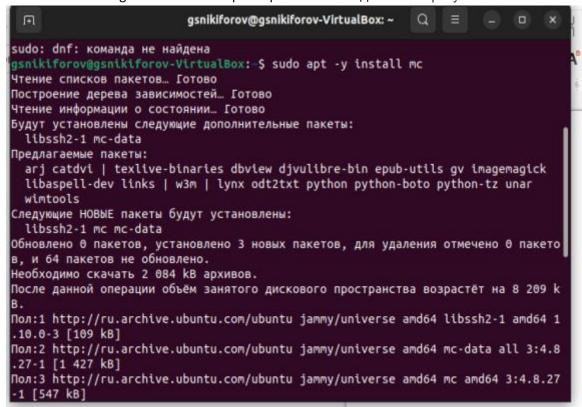


Рис. 1.16. Извлечение образа диска

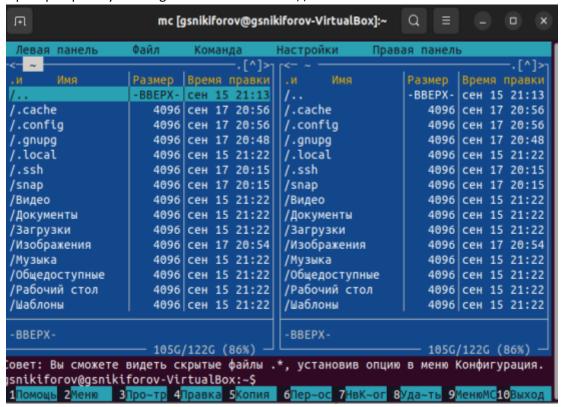
5. Задания для самостоятельной работы

- 1. Запустить установленную в VirtualBox OC
- 2. Найдите в меню приложений и запустите браузер (например Firefox), текстовый процессор (например LibreOffice Writer) и любой текстовый редактор.
- з. Запустите терминал (консоль).
- 4. Установите основное программное обеспечение необходимое для дальнейшей работы.
 - 4.1. **Midninght Commander** (mc) это файловый менеджер с терминальным интерфейсом. Команда для установки mc через терминал

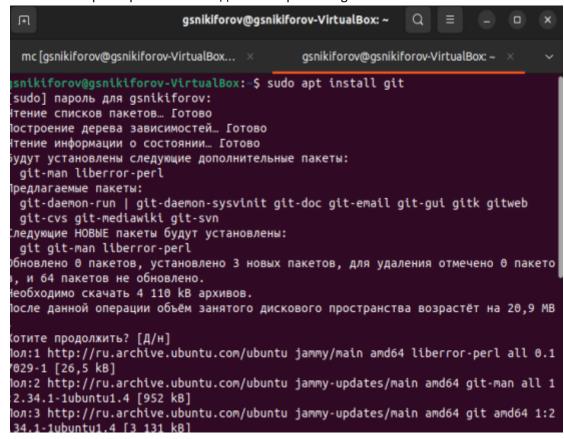
17. Установил midninght commander через терминал командой sudo apt -y install mc



18. Проверил работу midninght commander командой mc



19. Скачал Git через терминал командой sudo apt install git



20. Скачал через терминал Nasm (Netwide Assembler) командой sudo apt -y install nasm

```
gsnikiforov@gsnikiforov-VirtualBox:-$ sudo apt -y install nasm
Чтение списков пакетов... Готово
Построение дерева зависимостей... Готово
Чтение информации о состоянии... Готово
Следующие НОВЫЕ пакеты будут установлены:
 nasm
Обновлено 0 пакетов, установлено 1 новых пакетов, для удаления отмечено 0 пакето
в, и 64 пакетов не обновлено.
Необходимо скачать 375 kB архивов.
После данной операции объём занятого дискового пространства возрастёт на 3 345 k
в.
Пол:1 http://ru.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy/universe amd64 nasm amd64 2.15.0
5-1 [375 kB]
Получено 375 kB за 0c (3 877 kB/s)
Выбор ранее не выбранного пакета nasm.
(Чтение базы данных ... на данный момент установлен 201291 файл и каталог.)
Подготовка к распаковке .../nasm_2.15.05-1_amd64.deb ...
Распаковывается nasm (2.15.05-1) ...
Настраивается пакет nasm (2.15.05-1) ...
Обрабатываются триггеры для man-db (2.10.2-1) ...
snikiforov@gsnikiforov-VirtualBox:-$ nasm
```

Вывод: Я приобрел практические навыки установки операционной системы на виртуальную машину и настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов. Так же я научился пользоваться консолью linux.