Лабораторная работа No6.

Структура программы на языке ассемблера NASM. Системные вызовы в ОС GNU Linux

Георгий Никифорв Сергеевич

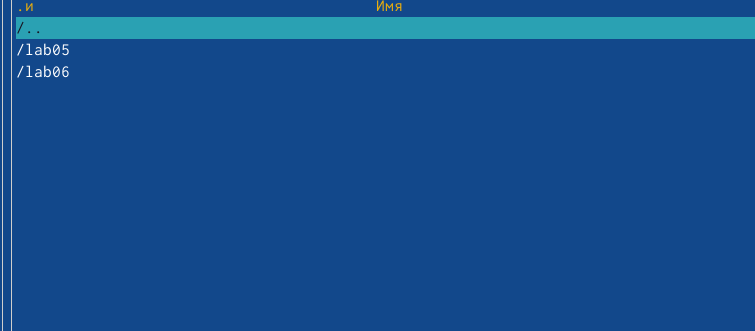
Содержание

# 1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

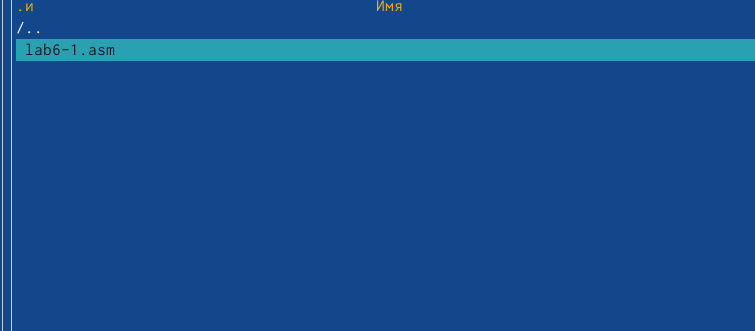
# 2 Выполнение лабораторной работы

Смена текущего каталога:



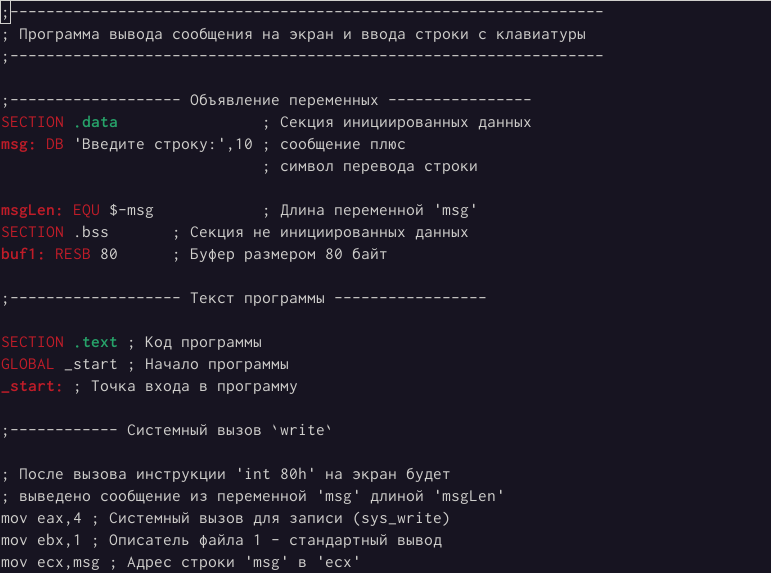
Смена каталог

Создание файла



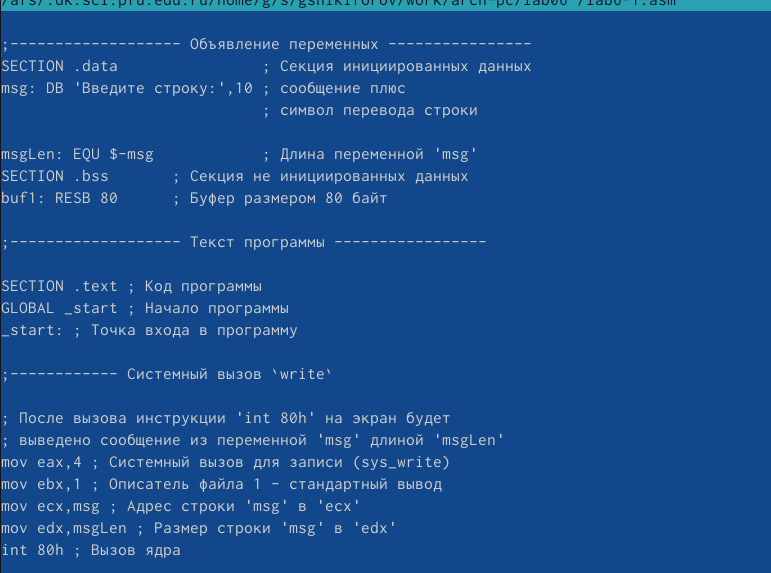
Создал файл

Редактор nano



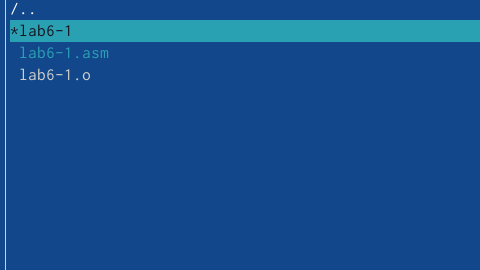
Открыл редактор nano созданного файла

Откройтие файла lab6-1.asm для просмотра



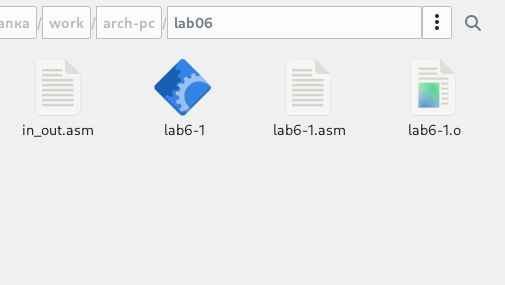
Открыл файл

Оттранслирую текст программы в объектный файл



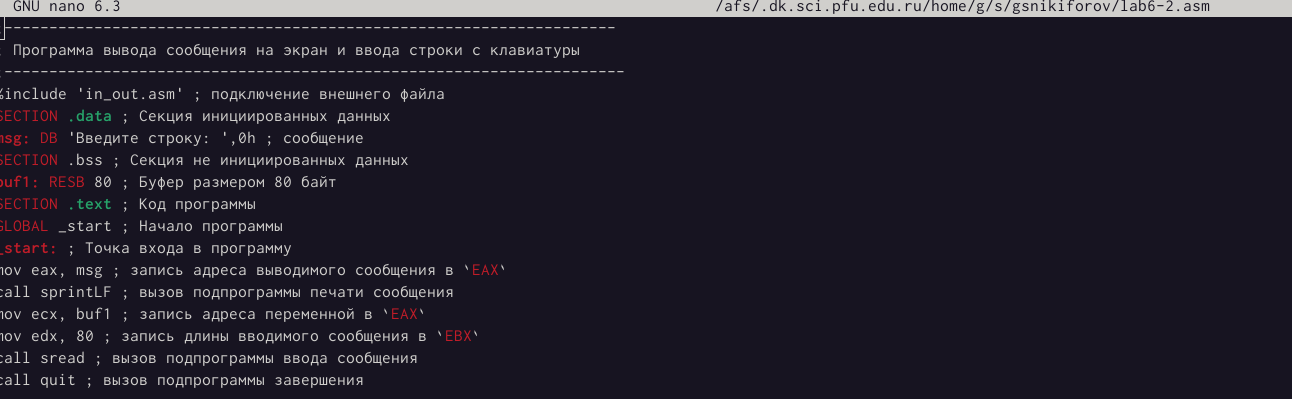
Оттранслировал текст программы в объектный файл

Скачивание файл in\_out.asm



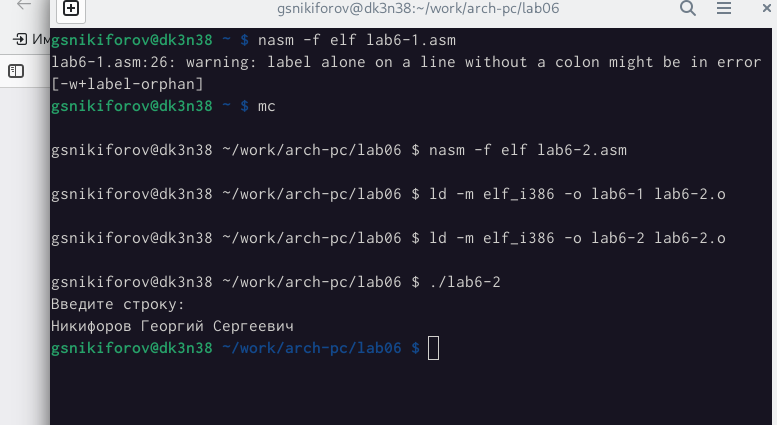
Скачал файл

Создание копии файла lab6-1.asm с именем lab6-2.asm.



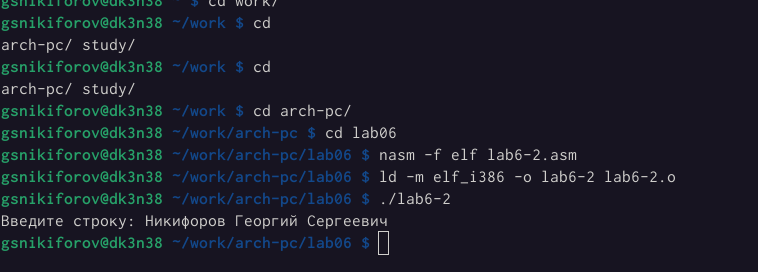
Создал копию файла

Создание исполняемоего файл и проверка его работы(sprintLF)



Работа программы sprintLF

Создание исполняемоего файл и проверка его работы(sprint)

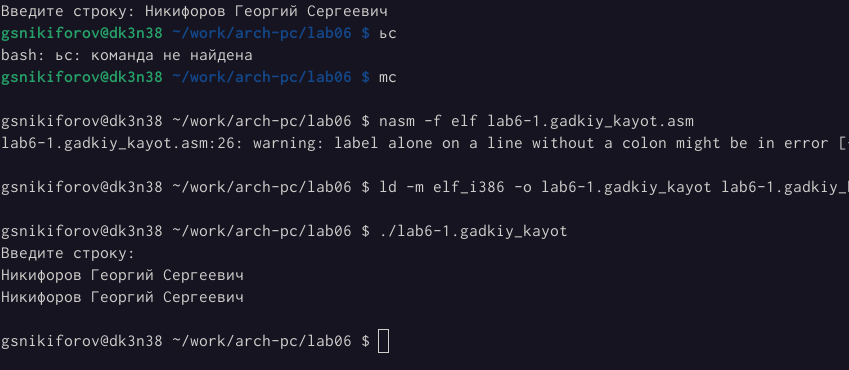


Работа программы sprint

Разница sprintLF и sprint в появляющемся пространстве для ввода

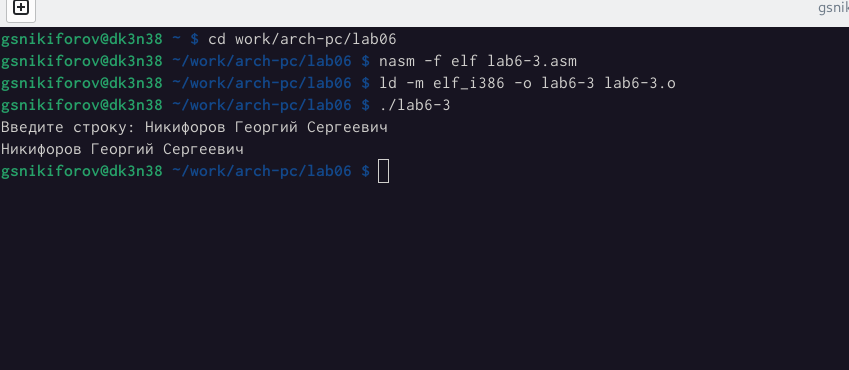
Самостоятельная работа

Создание копии файла lab6-1.asm. по заданному алгоритму



Проверил работу копии исполняемоего файла

Создание копии файла lab6-2.asm по заданному алгоритму



Проверил работу копии исполняемоего файла

# 3 Выводы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и in.

# Список литературы