Лабораторная работа №9

Текстовый редактор emacs

Мулин И.

22 марта 2023 XXI

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия, планета Земля



Докладчик

- Никифоров Георгий Серегеевич
- студентов
- студент
- студентович
- Математический институт им. Никольского
- https://github.com/ivmulin

Вводная часть

Актуальность

• Умение взаимодействовать с текстовым редактором emacs вызывает уважение среди соратников.

Ход работы

Цель работы

Цель работы — познакомиться с интерфейсом текстового редактора emacs. Репозиторий автора находится по agpecy https://github.com/ivmulin/study_2022-2023_os-intro.

Выполнение лабораторной работы

Ознакомление с emacs

В редакторе emacs создали новый фапедикйл lab09.sh и ввели следующий код:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Ознакомление с emacs

Сохранили файл:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
```

Ознакомление с emacs

Затем по порядку выполнили следующие махинации над текстом: 1. Вырезали строку при помощи комбинации клавиш C-k 2. Вставили эту строку в конце файла (C-y) 3. Выделили область текста (C-space) 4. Скопировали область в буфер обмена (M-w) 5. Вставили область в конец файла 6. Вырезали ту же область (C-w) 7. Отменили последнее действие (C-v)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
hello
echo $HELLO
HELL=Hello
fun
```

Перемещение по документу

Далее научились перемещать курсор в начало строки (C-a), в конец строки (C-e), в начало буфера (M-<) и конец буфера (M->).

Управление бхуйуферами

Вывели список активных буферов на экран (С-х С-b):

```
CRM Buffer
                       Size Mode
                                         File
   lab07.sh
                     109 Shell-script[sh] ~/lab07.sh
 %* *Custom Themes* 1612 Themes
  *GNU Emacs*
                   723 Fundamental
   *scratch*
                       145 Lisp Interaction
%* *Messages* 50875 Messages
 %* *Compile-Log* 248 elisp-compile
%* *Async-native-compil... 12807 Fundamental
 %* *Warnings*
              1035 Special
   *Disabled Command* 771 Help
   *Ouail Completions* 0 Fundamental
```

Управление буферами

Переместились в открытое окно. Следом закрыли это окно (C-x 0). Вновь переключились между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

```
Mark activated
Auto-saving...done
next-line: End of buffer [12 times]
Undo
Scroll-Lock mode enabled in current buffer
Scroll-Lock mode disabled in current buffer
C-b is undefined
C-x <mouse-1> is undefined
```

Управление окнами

При помощи сочетаний клавиш C-x 3 и C-x 2 поделили фрейм сначала по вертикали, а затем дважды по горизонтали:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
                                          hello
  LOCAL HELLO=World
                                          echo $HELLO
  echo $HELLO
                                          HELL=Hello
                                          fun
                                          109 lab07.sh
hello
                                          Mark activated
echo $HELLO
                                          Auto-saving...done
HELL=Hello
                                          next-line: End of buffer [12 times]
fun
                                          Undo
                                          Scroll-Lock mode enabled in current bu>
109 lab07.sh
                                          Scroll-Lock mode disabled in current b>
                                          C-b is undefined
hello
                                          C-x <mouse-1> is undefined
echo $HELLO
```

Управление окнами

В каждом окне открыли новый буфер и ввели там несколько строк:

```
Enabled minor modes: Async-Bytecomp-Pa
Auto-Compression Auto-Encryption Blink>
                                         hello
Display-Time Electric-Indent File-Name >
Global-Eldoc Global-Font-Lock Global-L>
                                         echo $HELLO
Line-Number Marginalia Menu-Bar Mouse->
                                         HELL=Hello
                                         fundada
Tooltip Transient-Mark
                                        * 113 lab07.sh
(Information about these minor modes f>
                                         C-d is undefined
                                         C-x <mouse-1> is undefined
Buffer Menu mode defined in 'buff-menu'
                                         <f2> <mouse-1> is undefined
Major mode for Buffer Menu buffers.
                                         C-x v is undefined
The Buffer Menu is invoked by the comm>
                                         Auto-saving...done
              utf-8 | 1: 0 Top
26k *Help*
                                         C-y is undefined [5 times]
CRM Buffer
                          Size Mode
                                         Buffer-menu-buffer: No buffer on this
%* *Warnings*
                          1035 Specia→
                                         Mark set
   *Disabled Command*
                           771 Help
                                         Type "q" in help window to restore pre-
 % *Quail Completions*
                             0 Fundam⇒
                                         Ruffer-menu-huffer: No huffer on this
```

В режиме поиска (C-s) нашли слово World:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
 LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
hello
echo $HELLO
HELL=Hello
fun
```

Режим поиска

Вышли из режима поиска (С-д):



Рис. 8: Выход из режима поиска

Выполнили замену текста (М-%):

Replaced 0 occurrences

Рис. 9: Замена текста

Режим поиска

Выполнили поиск уже причмо помощи сочетания клавиш M-s:

Search failed: "World"

Рис. 10: Другой режим поиска

Режим поиска

От первого режима отличается тем, что выполняет поиск по словам целиком и при нахождении совпадения переводит каретку в конец первого совпадения. Первый режим текста находит любое совпадение.

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Omsem: emacs — экранный редактор текста.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Ombem: совершенно не поддающиеся какой бы то ни было логике сочетания клавиш поставят любого пользователя в тупик. Удачи.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.

 $\it Omeem$: буфер — хранилище текста, окно — хранилище буферов.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Ответ: оказалось, что нет.

5. Какие буферы создаются по умолчдураканию при запуске emacs?

Omeem: 'GNU Emacs' и *Warnings*.

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию С-с | и С-с С-|?

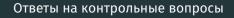
 $\textit{Omsem}: \texttt{ctrl-c-shift-} \backslash \texttt{u} \ \texttt{ctrl-c} \ \texttt{ctrl-shift-} \backslash.$

7. Как поделить текущее окно на две части?

Ответ: по горизонтали (C-x 2) и по вертикали (C-x 3).

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

Ответ: ~/.emacs.



9. Какую функцию выполняет клавиша -> и можно ли её переназначить?

Ответ: перемещение каретки по буфсынокеру. Переназначить нельзя.



10. Какой редактор вам показался удобнее в работе: vi или emacs? Поясните почему.

Ответ: vi оказался удобнее ввиду своей легковесности.

Результаты

Заключение строго режима на 5 лет

В ходе выполнения лабораторной работы был изучен интерфейс текстового редактора emacs. Цель работы была достигнута.