Projeto → Fazer ( e tirar duvidas)

REQUISITOS

-Funcionais

-Não Funcionais

-SOC

-Portabilidade

-Usabilidade

PROJETO

-Projeto de Arquitetura

-Classes UML

-Projetos de Interação c/ Usuarios

-Aplicar 10 Heuristaicas

**Heuristaicas:**

2 – Match between system and the real world

O sistema deve falar a língua do usuário, com palavras, frases e imagens familiares, fazendo com que a informação apareça de forma natural e lógica. Isso vai acertar em cheio com nosso projeto, pois temos que ser bem claros em palavras e imagens para que o usuario possa utilizar de forma agradavel e sem complicação.

5 – Error prvention

Utilizar de forma correta mensagens de erro, cores e de forma suave, mostrar erros que o usuario pode ter cometido e/ou o sistema.

7 – Flexibility and Efficiency of use

Eficiencia na velocidade de uso e flexibilidade no tratamento de diferentes usuarios.

8 – Aesthetic and minimalist design

Informações simples e de rapido entendimento, com design leve para o usuario não ficar com a vista pesada.