

Programmieren lernen durch ein Computerspiel

– Fragebogen –

1. Was ist eine Anweisung in Python? (1)

2. Wie wird das Ende einer Anweisung in Python markiert? (1)

3. Wie führt man in Python mehrere verschiedene Anweisungen nacheinander aus? (1)

4. Was ist eine For-Schleife und wie sieht ihre allgemeine Syntax in Python aus? (2)

5. Welche Ausgaben würde folgendes Programm erzeugen? (3)

```
for x in range(3):  
    for y in range(2):  
        print(x + y)
```

6. Was ist eine Bedingung und welche Werte kann sie annehmen? (2)

7. Was ist eine While-Schleife und wie sieht ihre allgemeine Syntax in Python aus? (2)

8. Was sind Rückgabewerte im Zusammenhang mit Anweisungen? (1)

9. Was sind Variablen und wie definiert und initialisiert man eine in Python? (2)

10. Welche Rechenoperationen gibt es bei der Verarbeitung von Zahlen? Nenne 4 und schreibe sie in Python-Schreibweise auf. (2)

11. Was sind Argumente im Zusammenhang mit Anweisungen? (1)

12. Welche Vergleichs-Operatoren gibt es für die Erzeugung von Wahrheitswerten? Nenne 4 und schreibe sie in Python-Schreibweise auf. (2)

13. Was sind Listen und wie definiert und initialisiert man eine in Python? (2)

14. Zeige ein Beispiel, in dem eine For-Schleife sinnvoll mit einer Liste kombiniert wird. (1)

15. Was ist eine Verzweigung und wie sieht ihre allgemeine Syntax in Python aus? (2)

von 25 möglichen Punkten

% (in Prozent)

[] vor dem Spielen ausgefüllt

[] nach dem Spielen ausgefüllt