

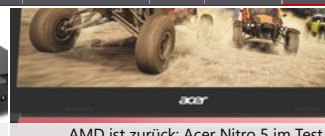
Test Razer Blade Stealth 2018



Dell Alienware m15 im Test



Lenovo Legion Y7000 Review





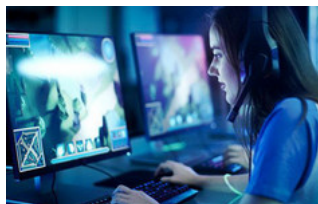
AMD ist zurück: Acer Nitro 5 im Test

Advertisement

## Computerspiele: Deutscher Games-Markt durchbricht 3-Milliarden-Euro-Grenze

Auch in Deutschland wächst der Markt für Videogames und Computerspiele ungebremst und hat im vergangenen Jahr hierzulande erstmals die Grenze von 3 Milliarden Euro überschritten. Der Umsatz mit Computer- und Videospielen sowie Gaming-Hardware wächst um 15 Prozent.

by **Ronald Matta** , 09.04.2018 



*Es wird so viel gespielt wie noch nie! Der Games-Markt in Deutschland steigt auf über 3 Milliarden Euro.*

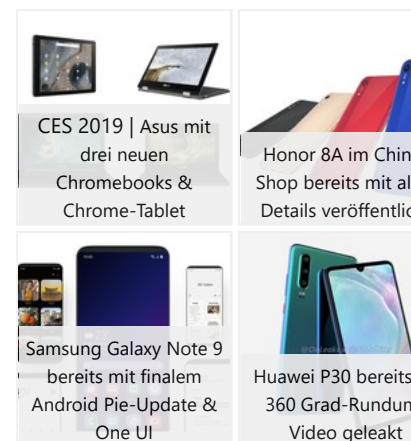
Deutschland - Land der Spieler und Zocker? Wie der "game" als Verband der deutschen Games-Branche auf Basis von Daten der Marktforschungsunternehmen GfK und GfK Entertainment bekannt gab, ist der Markt für Computer-Games und Videospiele sowie **Gaming-Hardware** in Deutschland im vergangenen Jahr 2017 deutlich gewachsen. Im Vergleich zu 2016 wuchs der Gesamtmarkt um 15 Prozent auf über 3,3 Milliarden Euro. Damit durchbrach der deutsche Games-Markt erstmals die 3-Milliarden-Euro-Marke.

### Starke Nachfrage für Spiele-Hardware und Games

Der Markt für **Spielekonsolen**, Gaming-Hardware und Zubehör ist 2017 besonders stark gewachsen. Laut den game-Daten konnte der Spielmarkt im Bereich Computer- und Videospiele um 26 Prozent auf 938 Millionen Euro zulegen. Auch der Umsatz mit Games für PC, Spielekonsole, Handheld sowie Smartphone und Tablet stieg 2017 deutlich. Während 2016 mit Spiele-Software noch rund 2,2 Milliarden Euro erzielt wurden, waren es 2017 rund 2,4 Milliarden Euro. Das entspricht einem Anstieg von knapp 12 Prozent.

### Computer-Spiele und Video-Games die Umsatztreiber

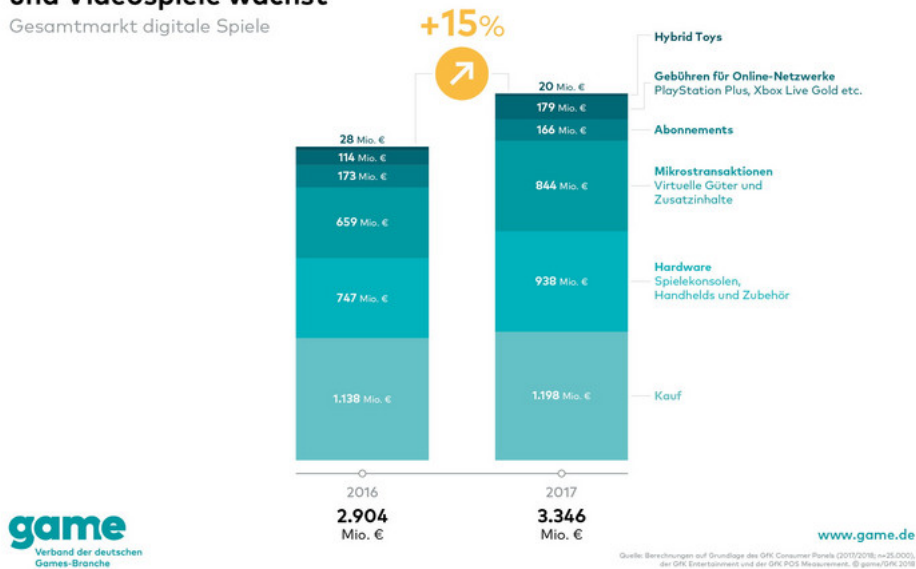
Mit Computer- und Videospielen machte die Branche den größten Umsatz. Rund 1,2 Milliarden Euro gaben die Deutschen im Jahr 2017 für den Kauf digitaler Spiele aus. Das ist ein Prozent mehr als 2016. Stark gewachsen ist der Umsatz mit **Mikrotransaktionen** für virtuelle Güter und Zusatzinhalte. Dieses Marktsegment ist 2017 um 28 Prozent auf 844 Millionen Euro gewachsen. Der Umsatz mit Spiele-Abos ist laut dem game-Verband hingegen um 4 Prozent auf 166 Millionen Euro gesunken. Dafür gaben die Deutschen im Jahr 2017 mehr für Gebühren auf **Onlineplattformen** wie EA Access, PlayStation Plus oder Xbox Live Gold aus: plus 57 Prozent auf 179 Millionen Euro. Der Umsatz mit Hybrid Toys sank 2017 auf 20 Millionen Euro.



Nächste Seite 

## Der deutsche Markt für Computer- und Videospiele wächst

Gesamtmarkt digitale Spiele



Quelle(n)

<https://www.game.de>

### Verwandte Artikel

- Gaming: Durchschnittsalter steigt in Deutschland auf über 36 Jahre

13.06.2018
- Asus möchte ein eigenes Gaming-Smartphone herstellen

17.04.2018
- Spiele: 42 Prozent der Games werden als digitaler Download gekauft

16.04.2018
- Sega Mega Drive Mini angekündigt

16.04.2018
- KI-Stuntman könnte durch Deep Learning Videospiele realistischer machen

12.04.2018
- GTA V bringt über 6 Milliarden Dollar ein, mehr als jedes andere Entertainmentprodukt

11.04.2018
- Gaming: 17 Millionen Gamer holen sich Empfehlungen für Spiele von Freunden

20.03.2018
- gamescom 2018 | Mehr Anmeldungen und knapp zehn Prozent mehr Fläche

16.03.2018
- Studie: Der globale Games- und eSports-Markt 2017

09.02.2018
- game-Verband begrüßt GroKo-Pläne für Games-Förderung und Anerkennung von eSports

08.02.2018
- Gaming-Boom: Der Markt für Games und eSports wächst gewaltig

29.11.2017

Unsere **unabhängige** Redaktion wird durch Werbung bezahlt. Wir zeigen Lesern die geringst-mögliche Menge an Ads, jedoch sehen Adblock-Nutzer mehr und qualitativ schlechtere Werbung. Bitte schalten Sie Ad-Blocker ab.

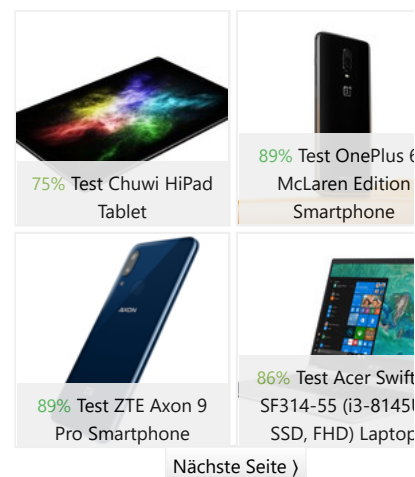
Loading Comments ■■■■

static version **load dynamic**

[Diesen Artikel kommentieren / Antworten](#)

◀ Kirin 980 im Mate 20 (Mate 11) mit ...

Apple Watch 3 kaufen und bis zu 170... ▶



## Redakteur gesucht!

Du bist ein hochmotivierter und treuer Leser von Notebookcheck und willst mitgestalten? Dann bewirb dich jetzt! Wir **suchen die Besten** für unser Team!

Teilen Sie diesen Artikel um uns zu unterstützen. Jeder Link hilft, ob im privaten Blog, Foren oder per social Media!



> [Notebook Test, Laptop Test und News](#) > [News](#) > [Newsarchiv](#) > [News 2018-04](#) > Computerspiele: Deutscher Games-Markt durchbricht 3-Milliarden-Euro-Grenze

Autor: Ronald Matta, 9.04.2018 (Update: 9.04.2018)



**Ronald Matta** - Senior Editor News - @RonaldTi

Tech Journalist, Passionate Photographer, Fulltime Geek. Electronics + Gadgets Reviewer, Writing about Technology. FB, G+ and Twitter Aficionado. All Digital.

Advertisement