**Programmieren lernen durch ein Computerspiel**

– Fragebogen –

1. Was ist eine Anweisung in Python? *(1)*

2. Wie wird das Ende einer Anweisung in Python markiert? *(1)*

3. Wie führt man in Python mehrere verschiedene Anweisungen nacheinander aus? *(1)*

4. Was ist eine For-Schleife und wie sieht ihre allgemeine Syntax in Python aus? *(2)*

5. Welche Ausgaben würde folgendes Programm erzeugen? *(3)*  
 *for x in range(3):  
 for y in range(2):  
 print(x + y)*

6. Was ist eine Bedingung und welche Werte kann sie annehmen? *(2)*

7. Was ist eine While-Schleife und wie sieht ihre allgemeine Syntax in Python aus? *(2)*

8. Was sind Rückgabewerte im Zusammenhang mit Anweisungen? *(1)*

9. Was sind Variablen und wie definiert und initialisiert man eine in Python? *(2)*

10. Welche Rechenoperationen gibt es bei der Verarbeitung von Zahlen? Nenne 4 und schreibe sie in Python-Schreibweise auf. *(2)*

11. Was sind Argumente im Zusammenhang mit Anweisungen? *(1)*

12. Welche Vergleichs-Operatoren gibt es für die Erzeugung von Wahrheitswerten? Nenne 4 und schreibe sie in Python-Schreibweise auf. *(2)*

13. Was sind Listen und wie definiert und initialisiert man eine in Python? *(2)*

14. Zeige ein Beispiel, in dem eine For-Schleife sinnvoll mit einer Liste kombiniert wird. *(1)*

15. Was ist eine Verzweigung und wie sieht ihre allgemeine Syntax in Python aus? *(2)*

von 25 möglichen Punkten

% (in Prozent)

[ ] vor dem Spielen ausgefüllt

[ ] nach dem Spielen ausgefüllt