

# Documentación sobre el diagrama UML

La finalidad de este sistema es que un usuario pueda acceder a una plataforma de compra de bonos para apuestas deportivas. Para ello, se implementan varios sistemas, como lo son buckets de almacenamiento en AWS S3 Storage, distribución Cloudfront para que el usuario pueda acceder a la SPA de manera rápida desde cualquier parte del mundo, una API Gateway para controlar el acceso al servidor de la aplicación junto con un método de autorización y autenticación para cada usuario con Auth0, un proxy inverso para controlar el acceso al servidor de nuestra aplicación. Además, este servidor está comunicado con varios componentes MQTT que se encargan tanto de publicar como de recibir información desde un bróker externo con datos sobre partidos ocurridos, historial de compras, bonos, etc.

También, dentro del servidor, se tiene un sistema recomendador para los usuarios, el cual está implementado con workers que se comunican con el servidor mediante un maestro, el cual es el encargado de enviar y recibir información a estos workers dependiendo de lo que se vaya solicitando en el transcurso del proceso.

Y, por último, para la compra de bonos se tiene implementado mediante una función Lambda de AWS un sistema generador de boletas (o comprobantes) en caso de que la compra del bono por WebPay sea exitosa; esta boleta será almacenada en un bucket S3 de AWS y le será enviado al usuario un correo confirmando el éxito de la compra junto con un enlace (dentro de este) para que puedan descargar dicho comprobante de compra.

PD: El diagrama UML está en un archivo .png con el nombre “UML\_Diagram\_G6” dentro de la carpeta docs en el repositorio.