1. Trivial Patterns

雞和 : 1 : Does not satisfy any other patterns aside from having bonus tiles

平和:5:| 圖 | 圖 | 圖 | 四 | 位 | 中 | 中

門前清:5:No melding, hand is concealed

自摸:5:Self draws the winning tile

詐和 : -30 : Don't do it (should get your eyes checked!)

2. Identical Chows

一般高:10:|萬||萬||萬||萬||萬

3. Pungs and Kongs

兩暗刻:5:| 圖| 圖| IIII | IIII | IIII | (concealed)

三暗刻: 30: (concealed)

一槓:5:| 圖 | 圖 | 圖 | 圖

4. Similar Melds

三色同刻: 120: │❷ │❷ │❷ │ ┃ ▮ │ ▮ │ ▮ │ | 二 │二 |二 | 二

5. Consecutive Melds

一氣通貫:40:

三連刻: 100:

6. Suit Patterns

of same suit. Does not distinguish between having pattern completed or completing the pattern with last tile

Have Get Becomes

1112345678999 9

111 123 456 789 99 1112345678999 1 1112345678999 2 111 22 345 678 999 1112345678999 11 123 345 678 999 3 111 234 456 789 99 1112345678999 4 111 234 55 678 999 1112345678999 5 11 123 456 678 999 1112345678999 6 1112345678999 7 111 234 567 789 99 1112345678999 111 234 567 88 999

11 123 456 789 999

7. Terminal Tiles
老少配:5: 二 二 二 二 二 二 二 二 二
老少副: 15: [一] [九] 九
小山滿: 320:
大山滿: 400: 一一一一萬一一一萬萬一萬一萬一萬一萬一萬一萬一萬一萬一萬一萬一萬一萬一萬一萬
混全帶么九: 40: III I I I I I I I I I I I I I I I
純全帶么九: 50: 🚳 🚳 🚳 🚳 🚳 🚳 🚳 🔞 😭 😭 📆 (pure outside hand)
混么九:100: 圖圖圖 二萬 萬 萬 萬 西 西 中 中
(七對子版): 圖圖 (2000) (2000
清么九: 400: 圖圖圖圖 九九萬
8. Honor Tiles
箭牌: 10: 發 發 發
小三元:60:中中中發發發
大三元: 160: 中中中發發發
門風:10:東東東 (your own wind)
小三風: 30 (seat wind ? +10: +0): 東東東 西西西北北
大三風: 120 (seat wind ? +10: +0): 東東東 西 西 西 北 北 北
小四喜:320:東東東南南南西西地北
大四喜: 400: 東東東南南南西西西北北北
字一色: 320: 東東東南南南西西西西西西西西西西西西西西西西西西西西西西西西西西西西西西西西
大七星 - 七福星: 480: 東東南南西西北北中中 發發 (pairs of each

honors)

9. Seven Pairs 北 七對子: 30: 88 88 ### ### 連七對: 320: 大車輪: 400: (pairs of 2-8 coins) 88 大竹林: 400: (pairs of 2-8 bamboos) 四 大數鄰: 400: 萬 (pairs of 2-8 chars) 10. Color Hands

(tiles from 23468 bamboo, green) 紅一色 - 紅孔雀: 480: (tiles from 1579 bamboo, red) 籃一色 : 400 : (tiles from 8 coin, NESW, white)

11. Irregular Hands

十三么九 : 160 : (concealed) + 1 more terminal or honor tile as the eye. Does not distinguish between completed pattern then eye or last tile completes the pattern.

12. Incidental Bonuses

海底撈月 : 10 : wining by drawing the "seabed" (very last playable) tile

河底撈魚 : 10 : winning by taking the very last discard (seabed tile) of the game

嶺上開花 : 10 : explanatory 花上自摸: 10: explanatory

搶槓: 10: winning by stealing the konging tile

天和 : 155 : dealer wins with initial dealt hand

地和: 155: non-dealer wins with the very first discarded tile (from dealer)

12. Bonus Tile

(other flower/season)

(your own flower/season)

齊四花:10:

齊四季 : 10 :

(if you have 7 already and another player draws the 花和 - 八仙過海: 80: last tile, you can steal it)