
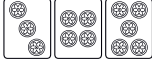





1. Trivial Patterns

雞和：1：Does not satisfy any other patterns aside from having bonus tiles

平和：5：    

門前清：5：No melding, hand is concealed

自摸：5：Self draws the winning tile




斷么九：5：     (All Simples: 2-8 tiles)




五門齊：10：     (3 suis, wind and dragon)

詐和：-30：Don't do it (should get your eyes checked!)

2. Identical Chows

一般高：10： 

兩般高：60：   

一色三同順：120：  

一色四同順 – 四海一家：480：   

3. Pungs and Kongs

對對和：30：    

兩暗刻：5：  (concealed)

三暗刻：30：   (concealed)

四暗刻：125：    (concealed)


一槓：5：

兩槓：20： 

三槓：120：  

四槓 – 十八羅漢：480：   

4. Similar Melds

三色同順 : 35 : 

三色小同刻 : 30 : 

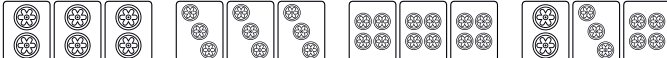
三色同刻 : 120 : 

5. Consecutive Melds

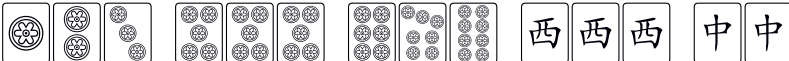
一氣通貫 : 40 : 


三連刻 : 100 : 

四連刻 : 200 : 


三娘教子 : 400 : 

6. Suit Patterns

混一色 : 40 :  (Mixed Flush)

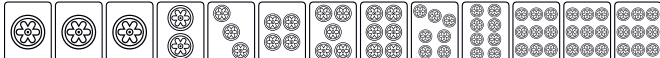
(七對子版) : 

清一色 : 80 :  (Flush)

(七對子版) : 

一色雙龍會 : 100 : 

清天龍會 : 320 : 

九蓮寶燈 – 天衣無縫 : 480 :  (concealed) + 1 more tile of

same suit. Does not distinguish between having pattern completed or completing the pattern with last tile

Have	Get	Becomes
1112345678999	1	111 123 456 789 99
1112345678999	2	111 22 345 678 999
1112345678999	3	11 123 345 678 999
1112345678999	4	111 234 456 789 99
1112345678999	5	111 234 55 678 999
1112345678999	6	11 123 456 678 999
1112345678999	7	111 234 567 789 99
1112345678999	8	111 234 567 88 999
1112345678999	9	11 123 456 789 999

7. Terminal Tiles

老少配：5：      

老少副：15：      

小山滿：320：               (use up 6 terminal tiles)
















大山滿：400：               (use up 8 terminal tiles)

混全帶么九：40：              (outside hand)




純全帶么九：50：              (pure outside hand)

混么九：100：              

(七對子版)：                

清么九：400：               









8. Honor Tiles

箭牌：10：   

門風：10：    (your own wind)

小三元：60：        

大三元：160：        

小三風：30 (seat wind ? +10 : +0)：        

大三風：120 (seat wind ? +10 : +0)：         


小四喜：320：           


大四喜：400：            


字一色：320：              

大七星－七福星：480：               (pairs of each honors)

9. Seven Pairs

七對子 : 30 : 


連七對 : 320 : 

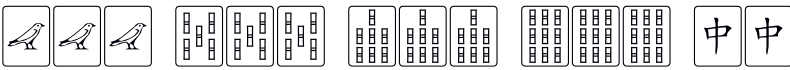
大車輪 : 400 :  (pairs of 2-8 coins)

大竹林 : 400 :  (pairs of 2-8 bamboos)

大數鄰 : 400 :  (pairs of 2-8 chars)


10. Color Hands

綠一色 : 400 :  (tiles from 23468 bamboo, green)

紅一色 – 紅孔雀 : 480 :  (tiles from 1579 bamboo, red)

籃一色 : 400 :  (tiles from 8 coin, NESW, white)

11. Irregular Hands

十三么九 : 160 :  (concealed) + 1 more terminal or honor tile as the eye. Does not distinguish between completed pattern then eye or last tile completes the pattern.

12. Incidental Bonuses

海底撈月 : 10 : winning by drawing the “seabed” (very last playable) tile

河底撈魚 : 10 : winning by taking the very last discard (seabed tile) of the game

嶺上開花 : 10 : explanatory

花上自摸 : 10 : explanatory

搶槓 : 10 : winning by stealing the konging tile

天和 : 155 : dealer wins with initial dealt hand

地和 : 155 : non-dealer wins with the very first discarded tile (from dealer)



13. Bonus Tile

偏花：2：  /  /  /  /  /  (other flower/season)

正花：4：  /  (your own flower/season)

齊四花：10：    

齊四季：10：    

花和－八仙過海：80：         (if you have 7 already and another player draws the last tile, you can steal it)