

1. Trivial Patterns

雞和 : 1 : Does not satisfy any other patterns aside from having bonus tiles

平和：5：

門前清：5：No melding, hand is concealed

自摸 : 5 : Self draws the winning tile








五門齊：10：           (3 suis, wind and dragon)

詐和 : -30 : Don't do it (should get your eyes checked!)

2. Identical Chows

一般高：10：

二萬

三萬




四萬

二萬

三萬

四萬

兩般高：60：

二萬	三萬	四萬	二萬	三萬	四萬						
----	----	----	----	----	----	---	---	---	---	---	---

一色三同順：120：

一色四同順 - 四海一家 : 480 :

二萬

三萬

四萬

二萬

三萬

四萬

二萬

三萬

四萬

二萬

三萬

四萬

3. Pungs and Kongs

對對和：30：

																																																																																																									
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--

兩暗刻：5： (concealed)

三暗刻 : 30 :  (concealed)

四暗刻: 125 :        四萬 四萬 四萬  中 中 中 (concealed)

一槓：5：

兩槓：20：

三槓：120：

四槓一十八羅漢：480：

4. Similar Melds


三色同順：35： 

三色小同刻：30： 

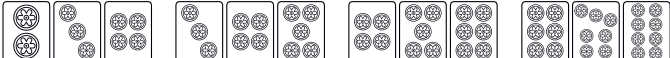
三色同刻：120： 


5. Consecutive Melds

三連順：30：(跳一步) 

(跳兩步) 

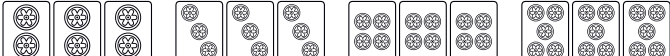
一氣通貫：40： 


雙三連順：60： 

四連順：100：(跳一步) 

(跳兩步) 

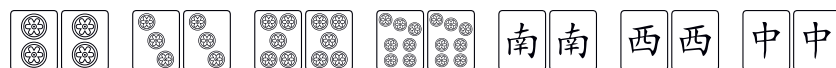
三連刻：100： 

四連刻：200： 

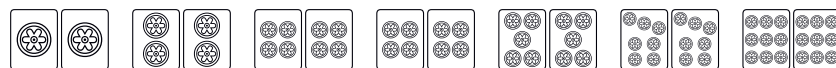
三娘教子：400： 

6. Suit Patterns

混一色：40：  (Mixed Flush)


(七對子版)： 

清一色：80：  (Flush)

(七對子版)： 

一色雙龍會：100： 

清天龍會：320： 

九蓮寶燈 – 天衣無縫：480：  (concealed) + 1 more tile of same suit. Does not distinguish between having pattern completed or completing the pattern with last tile

Have	Get	Becomes
1112345678999	1	111 123 456 789 99
1112345678999	2	111 22 345 678 999
1112345678999	3	11 123 345 678 999
1112345678999	4	111 234 456 789 99
1112345678999	5	111 234 55 678 999
1112345678999	6	11 123 456 678 999
1112345678999	7	111 234 567 789 99
1112345678999	8	111 234 567 88 999
1112345678999	9	11 123 456 789 999

7. Terminal Tiles

老少配：5： 

老少副：15： 

小山滿：320：  (use up 6 terminal tiles)


大山滿：400：  (use up 8 terminal tiles)

混全帶么九：40：  (outside hand)

純全帶么九：50：  (pure outside hand)

混么九：100： 

(七對子版)： 

清么九：400： 

8. Honor Tiles

箭牌：10：發發發

門風：10：東東東 (your own wind)

小三元：60：中中中 發發發

大三元：160：中中中 發發發

小三風：30 (seat wind ? +10 : +0)：東東東 西西西 北北

大三風：120 (seat wind ? +10 : +0)：東東東 西西西 北北北

小四喜：320：東東東 南南南 西西西 北北

大四喜：400：東東東 南南南 西西西 北北北

字一色：320：東東東 南南南 西西西 發發發

大七星－七福星：480：東東 南南 西西 北北 中中 發發 (pairs of each honors)

9. Seven Pairs

七對子：30：二萬 二萬 三萬 三萬 四萬 四萬 五萬 五萬 六萬 六萬 七萬 七萬 八萬 八萬

連七對：320：二萬 二萬 三萬 三萬 四萬 四萬 五萬 五萬 六萬 六萬 七萬 七萬 八萬 八萬

大車輪：400：二萬 二萬 三萬 三萬 四萬 四萬 五萬 五萬 六萬 六萬 七萬 七萬 八萬 八萬 (pairs of 2-8 coins)

大竹林：400：二萬 二萬 三萬 三萬 四萬 四萬 五萬 五萬 六萬 六萬 七萬 七萬 八萬 八萬 (pairs of 2-8 bamboos)

大數鄰：400：二萬 二萬 三萬 三萬 四萬 四萬 五萬 五萬 六萬 六萬 七萬 七萬 八萬 八萬 (pairs of 2-8 chars)

10. Color Hands

綠一色：400：二萬 二萬 三萬 三萬 四萬 四萬 五萬 五萬 六萬 六萬 七萬 七萬 八萬 八萬 (tiles from 23468 bamboo, green)

紅一色－紅孔雀：480：二萬 二萬 三萬 三萬 四萬 四萬 五萬 五萬 六萬 六萬 七萬 七萬 八萬 八萬 (tiles from 1579 bamboo, red)

藍一色：400：二萬 二萬 三萬 三萬 四萬 四萬 五萬 五萬 六萬 六萬 七萬 七萬 八萬 八萬 (tiles from 8 coin, NESW, white)

11. Irregular Hands

十三么九 : 160 :     一萬 九萬 東 南 西 北 中 發  (concealed) + 1 more terminal or honor tile as the eye. Does not distinguish between completed pattern then eye or last tile completes the pattern.

12. Incidental Bonuses

海底撈月 : 10 : winning by drawing the “seabed” (very last playable) tile

河底撈魚 : 10 : winning by taking the very last discard (seabed tile) of the game

嶺上開花 : 10 : explanatory

花上自摸 : 10 : explanatory

搶槓 : 10 : winning by stealing the konging tile

天和 : 155 : dealer wins with initial dealt hand

地和 : 155 : non-dealer wins with the very first discarded tile (from dealer)

13. Bonus Tile

偏花 : 2 :  /  /  /  /  /  (other flower/season)

正花 : 4 :  /  (your own flower/season)

齊四花 : 10 :    

齊四季 : 10 :    

花和 – 八仙過海 : 80 :         (if you have 7 already and another player draws the last tile, you can steal it)