

Техническое задание

REST-сервис управления пользовательскими подписками

1. Общая информация

Необходимо спроектировать и реализовать REST-сервис для управления и агрегации данных о пользовательских подписках на онлайн-сервисы.

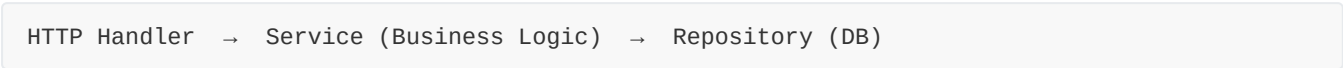
Сервис предоставляет API для:

- управления подписками (создание, получение, обновление, удаление, список),
- расчёта суммарной стоимости подписок за заданный период с фильтрацией.

Сервис является **stateless**, не управляет пользователями и работает исключительно с данными подписок.

2. Архитектура и принципы проектирования

Сервис реализуется в соответствии с принципами **Clean Architecture** и использует **трёхслойную архитектуру**:



Основные принципы:

- Чёткое разделение ответственности между слоями
- Внедрение зависимостей (Dependency Injection) на уровне `main`
- Использование интерфейсов для `service` и `repository`
- Отсутствие бизнес-логики в HTTP-слое
- Передача `context.Context` через все уровни приложения

3. Модель данных «Подписка»

Каждая запись о подписке содержит следующие поля:

Поле	Описание
<code>id</code>	Уникальный идентификатор подписки (UUID)
<code>service_name</code>	Название сервиса
<code>price</code>	Стоимость месячной подписки (целое число рублей)
<code>user_id</code>	Идентификатор пользователя (UUID)
<code>start_date</code>	Дата начала подписки (формат <code>MM-YYYY</code>)

Поле	Описание
<code>end_date</code>	Дата окончания подписки (опционально, формат <code>ММ-YYYY</code>)

Ограничения:

- Стоимость подписки — **целое число рублей**, копейки не учитываются
- Проверка существования пользователя **не выполняется**
- Управление пользователями находится вне зоны ответственности сервиса

4. HTTP API (CRUDL + агрегация)

4.1 CRUDL операции

Метод	Endpoint	Описание	Статусы
POST	<code>/subscriptions</code>	Создание подписки	<code>201 Created</code> , <code>400</code>
GET	<code>/subscriptions/{id}</code>	Получение подписки по ID	<code>200 OK</code> , <code>404 Not Found</code>
PUT	<code>/subscriptions/{id}</code>	Обновление подписки	<code>200 OK</code> , <code>400</code>
DELETE	<code>/subscriptions/{id}</code>	Удаление подписки	<code>204 No Content</code>
GET	<code>/subscriptions</code>	Список подписок	<code>200 OK</code>

Поддержка:

- Пагинации (`limit`, `offset`)
- Фильтрации по `user_id` и `service_name`

4.2 Агрегация подписок

Endpoint:

```
GET /subscriptions/summary
```

Назначение:

Подсчёт суммарной стоимости подписок за заданный период времени.

Параметры:

- `from` — начало периода (`ММ-YYYY`)
- `to` — конец периода (`ММ-YYYY`)
- `user_id` — фильтрация по пользователю (опционально)
- `service_name` — фильтрация по сервису (опционально)

Ответ:

```
{
  "total": 1200
}
```

5. Валидация данных

- Используется библиотека `go-playground/validator`
- Валидируются:
 - формат дат (`MM-YYYY`)
 - обязательные поля
 - минимальная длина строк
 - корректность UUID
- Ошибки валидации возвращаются с HTTP 400

6. Работа с базой данных

СУБД

- PostgreSQL

Миграции

- Используется библиотека **Goose**
- Реализованы **2 SQL-миграции**:
 - `0001_init_subscriptions.sql` — создание таблиц
 - `0002_add_indexes.sql` — добавление индексов
- Поддержка `up` / `down`
- Миграции выполняются автоматически при старте приложения

Индексы

- Индексы по:
 - `user_id`
 - `service_name`
 - диапазонам дат
-

7. Логирование

Реализовано логирование:

- HTTP-запросов (middleware `LoggingMiddleware`)
- На всех слоях приложения:
 - `handler`
 - `service`
 - `repository`

Уровни логов:

- `INFO`
- `ERROR`
- `DEBUG`

8. Конфигурация

- Используется `Viper`
- Конфигурация:
 - `config.yml` — основные параметры приложения
 - `.env` — чувствительные данные (пароли)
- Поддержка переопределения параметров через переменные окружения
- Раздельные настройки для production и тестов

9. Graceful Shutdown

- Реализовано корректное завершение работы сервиса
- Обработка `SIGINT` / `SIGTERM`
- Таймаут завершения — **5 секунд**
- Корректное закрытие HTTP-сервера и DB-соединений

10. Тестирование

Типы тестов:

- **Unit-тесты** сервисного слоя (с моками)
- **Integration-тесты:**
 - `repository`
 - HTTP handlers

- Используется реальная PostgreSQL БД (через Docker)

11. CI/CD

- GitHub Actions
- Pipeline включает:
 - проверку сборки
 - запуск тестов
 - базовую валидацию проекта

12. Документация

- Swagger (OpenAPI)
- Генерация через `swag`
- Swagger UI доступен по `/swagger/index.html`
- Все HTTP-эндпоинты аннотированы
- Добавлены **Godoc-комментарии** для публичных структур и методов

13. Пример запроса на создание подписки

```
{
  "service_name": "Yandex Plus",
  "price": 400,
  "user_id": "60601fee-2bf1-4721-ae6f-7636e79a0cba",
  "start_date": "07-2025"
}
```

14. Технологический стек

- Go
- PostgreSQL
- pgx
- Goose
- chi
- Viper
- go-playground/validator
- Swagger (swag)
- Docker / Docker Compose
- GitHub Actions

