

Blastback
Raport z przebiegu projektu

10 stycznia 2019

Aspekt sieciowy

- 1.1 Przyjęte założenia
- 1.2 Symulacja po stronie klienta
- 1.3 Rodzaje wiadomości
- 1.4 Serializacja

Grafika i dźwięk

Interfejs użytkownika

3.1 NiftyGUI

3.2 Układ elementów na ekranie

3.3 Stylowanie kontrolek

3.4 Stylowanie kontrolek

Podsumowanie

4.1 Propozycje rozwoju

4.2 Wnioski po pracy z silnikiem