

Sprawozdanie

Zastosowanie uczenia maszynowego do gry wyścigowej

Mateusz Burczaniuk,
Patryk Fijałkowski

07.12.2020

Spis treści

1	Wprowadzenie	3
1.1	Problem	3
1.2	SAC	3
1.3	SAC	3
2	Eksperymenty	4
3	Wnioski	5

1 Wprowadzenie

1.1 Problem

1.2 PPO

1.3 SAC

2 Eksperymenty

3 Wnioski

Literatura