

Wizualizacja drzewa stanów algorytmu UCT

Plan projektu

Patryk Fijałkowski
Grzegorz Kacprowicz

3 listopada 2019

Streszczenie

Dokument opisuje ...

Historia zmian

Wersja	Data	Autor(zy)	Zmiany
1.0	3.11.2019	PF, GK	stworzenie pierwszej wersji dokumentu

Spis treści

1	Architektura aplikacji	3
2	Moduły aplikacji	4
3	Główne komponenty aplikacji	5
4	Interfejs użytkownika	6
5	Wybrane technologie	7

1 Architektura aplikacji

Aplikacja będzie podzielona na 5 oddzielnych modułów: algorytm, serializacja, wizualizacja, gra 1, gra 2... Ten odpowiedzialny za to, tamten za to... Takie rozwiązanie jest dobre bo...

2 Moduły aplikacji

Szczegółowy opis każdego z modułów w subsection...

3 Główne komponenty aplikacji

Najważniejsze komponenty:

- MonteCarloTreeSearch, BaseGameMove, BaseGameState
- BaseSerializator, BinarySerializator, CsvSerializator
- MonteCarloNode, MonteCarloNodeDetails, MonteCarloVisualisationDetails

4 Interfejs użytkownika

Szkic głównego okna z opisem...

5 Wybrane technologie