

Wizualizacja drzewa stanów algorytmu UCT

Dokumentacja powykonawcza

Patryk Fijałkowski
Grzegorz Kacprowicz

10 grudnia 2019

Streszczenie

Poniższy dokument zawiera ogólny zarys projektu. Aplikacja ma w zamyśle pozwalać na oglądanie i dokładną analizę rozgrywki z komputerem w jedną z dwóch gier planszowych. Istnieje możliwość łatwego rozszerzenia o kolejne gry spełniające założenia wylistowane w dokumencie. Dokument przeprowadza czytelnika przez wszystkie moduły aplikacji - zaczynając od tego odpowiedzialnego za wizualizację. Pierwszy moduł, będący najistotniejszym, będzie opierał się na usprawnionej wersji algorytmu Walkera. Opisane są również moduły odpowiedzialne za logikę zaimplementowanych gier, implementację algorytmu oraz serializowanie generowanych drzew wraz ze schematami serializacji. *Aplikacja główna*, czyli ostatni opisywany moduł, jest modułem służącym do prezentacji działania poprzednich modułów. Przedstawiony jest również schemat interfejsu użytkownika, dokładnie opisujący najistotniejsze okna aplikacji. Ostatni rozdział dokumentu opisuje i uzasadnia technologie wybrane do stworzenia aplikacji.

Historia zmian

Wersja	Data	Autor(zy)	Zmiany
1.0	10.12.2019	PF, GK	stworzenie szkicu dokumentu

Spis treści

1	asd	3
---	-----	---

1 Wdrożenie

2 Instrukcja instalacji

3 Dokumentacja techniczna

4 Poradnik użytkownika