Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

UniClass Requirement Analysis Document Versione 1.6



Data: 29/01/2025

Progetto: UniClass	Versione: 1.5
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 09/12/2024

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
Giuseppe Sabetta	0512117895

Partecipanti:

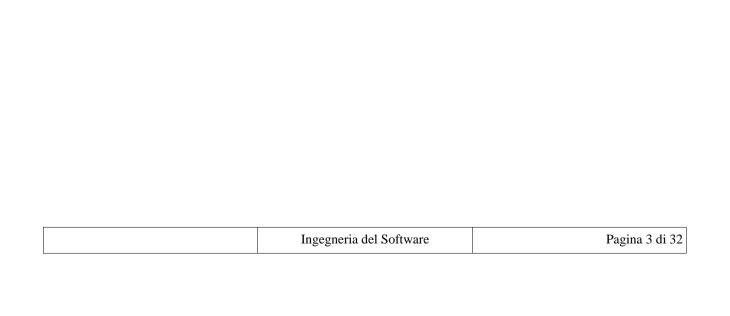
Nome	Matricola
Giuseppe Sabetta	0512117895
Sara Gallo	0512117262
Saverio D'Avanzo	0512118330
Gerardo Antonio Cetrulo	0512117856

Scritto da:	Giuseppe Sabetta (GS), Sara Gallo (SG), Saverio D'Avanzo (SD), Gerardo	
	Antonio Cetrulo (AC)	

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
29/01/2025	1.6	Modifica dei casi d'uso e correzioni alla formattazione	GS, SG, SD, AC
29/12/2024	1.5	Aggiunta di Casi d'uso e varie correzioni alla formattazione	GS, SG, SD, AC
09/12/2024	1.4	Modifica dei Sequence Diagram e casi d'uso per consistenza	GS, SG, SD, AC
11/11/2024	1.3	Modifica StateChart Diagrams e casi d'uso aggiunta lezione	GS, SG, SD, AC
10/11/2024	1.2	Aggiunta Object e Dynamic Modeling	GS, SG, SD, AC
08/11/2024	1.1	Aggiunta, modifiche e rimozione dei requisiti funzionali e non funzionali	GS, SG, SD, AC
27/10/2024	1.0	Requirements Analysis Document (RAD)	GS, SG, SD, AC

Ingegneria del Software Pagina 2 di 32
--



Indice

1.	Introduz	zione	6
	1.1. Pu	urpose of the system	6
	1.2. So	cope del Sistema	7
	1.3. O	bjectives and success criteria for the project	7
	1.4. D	efinizioni, acronimi e abbreviazioni	7
2.	Sistema	a Attuale	9
3.	-	ed System	
		verview	
	3.2. R	equisiti Funzionali	
	3.2.1.	Requisiti Funzionali dell'Ospite	
	3.2.2.	Requisiti Funzionali dell' <i>Utente</i>	10
	3.2.3.	Requisiti funzionali dello Studente	
	3.2.4.	Requisiti funzionali del <i>Docente</i>	11
	3.2.5.	Requisiti funzionali del Coordinatore di corso	12
	3.2.6.	Requisiti funzionali del personale tecnico-amministrativo	12
	3.3. R	equisiti non Funzionali	13
	3.3.1.	Usability	13
	3.3.2.	Reliability	13
	3.3.3.	Performance	13
	3.3.4.	Supportability	14
	3.4. M	Iodelli di Sistema	14
	3.4.1.	Scenari	14
	3.4.1	1.1 Scenario 1: Autenticazione	14
	3.4.1	1.2 Scenario 2: Visualizzare l'orario	14
	3.4.1	1.3 Scenario 3: Visualizzare l'orario (Autenticato)	15
	3.4.1	1.4 Scenario 4: Visualizzare Aule libere	15
	3.4.1	1.5 Scenario 5: Messaggistica da parte dello studente	15
	3.4.1	1.6 Scenario 6: Messaggistica da parte del docente	16
	3.4.1		
	3.4.1		
	3.4.1		
	3.4.1		
	3.4.1	1.11 Scenario 11: Rimozione dell'Account	18
	3.4.2.	Use Case Model	
	3.4.2		
	3.4.2		
	3.4.2		
	3.4.2	2.4. Scenario 4 – Visualizzare Aule Libere (UC4)	20
	3.4.2	2.5. Scenario 5 – Messaggistica da parte dello Studente (UC5)	21
	3.4.2	2.6. Scenario 6 – Messaggistica da parte del Docente (UC6)	22
	3.4.2	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	
	3.4.2		
	3.4.2	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	
_	3.4.3.	Object Model	
		I	. 4 1: 22

3.4.4. Dynan	nic Model	26
3.4.4.1 S	equence Diagram	26
3.4.4.1.1	Scenario 1 – Autenticazione (UC1)	26
3.4.4.1.2	Scenario 2 – Visualizzare l'Orario (UC2)	27
3.4.4.1.3	Scenario 3 – Visualizzare l'Orario (Autenticato) (UC3)	27
3.4.4.1.4	Scenario 4 – Visualizza Aule Libere (UC4)	28
3.4.4.1.5	Scenario 5 – Messaggio inviato dallo Studente (UC5)	28
	Scenario 6 – Messaggistica da parte del Docente (UC6)	
	Scenario 7 – Messaggio Broadcast del Docente (UC7)	
	Scenario 8 – Visualizza informazioni Profilo (UC8)	
3.4.4.1.9	Scenario 9 – Messaggistica Broadcast (Coordinatore) (UC9)	31
3.4.4.1.10	Scenario 10 – Creazione Account UniClass (UC10)	32
3.4.4.1.11	Scenario 11 - Rimozione Account UniClass (UC11)	32

1.Introduzione

1.1. Purpose of the system

Introduzione: *UniClass* è un ambiente digitale open-source facilmente accessibile a tutti, in grado di rispondere a ogni esigenza.

Questo applicativo non si limita a migliorare l'esperienza degli studenti universitari, ma semplifica anche le interazioni dei docenti con il sistema e con gli studenti stessi. *UniClass* permette la reperibilità in tempo reale di informazioni sulla quotidianità degli studenti e del personale in ateneo, come visualizzazione degli orari delle lezioni, calendarizzazione di quest'ultime e garantire interoperabilità tra lo studente e il docente per semplificare le loro interazioni e l'andamento dei corsi.

Descrizione del Problema: Le funzionalità offerte dagli attuali strumenti sono spesso troppo simili e si sovrappongono tra loro. Ad esempio, per sapere se un'aula è libera o occupata, uno studente deve utilizzare più applicazioni differenti su più piattaforme. Non solo le applicazioni sono dispersive e molto simili tra loro, creando confusione negli utenti, ma gli studenti, nella maggior parte dei casi, si trovano in difficoltà per la mancata calendarizzazione dei corsi da seguire: uno studente che deve seguire un corso del secondo anno e, subito dopo, del terzo sarà costretto a sprecare troppo tempo in una ricerca che diventerà frustrante e ripetitiva.

1.2. Scope del Sistema

Questo sistema è rivolto principalmente agli studenti universitari e al personale docente. Esistono diverse tipologie di utenti per le interazioni con il sistema o con altri tipi di utenti o semplicemente per la gestione delle risorse digitale disponibili in piattaforma riguardanti l'organizzazione d'ateneo. Ciò di cui non si occuperà **UniClass** sarà la gestione finanziaria, l'iscrizione dello studente e gestioni amministrative riguardanti i ruoli del personale universitario.

1.3. Objectives and success criteria for the project

Obiettivi:

- Fornire una piattaforma centralizzata per visualizzare le aule libere e gli orari delle lezioni.
- Migliorare la navigazione del campus tramite mappe dettagliate.
- Garantire comunicazione tra studente e docente
- Ridurre il tempo e lo sforzo necessari per trovare informazioni rilevanti.

Benefici:

- Miglioramento dell'efficienza e della produttività degli studenti e del personale docente.
- Riduzione dello stress associato alla ricerca di aule e orari.
- Miglioramento della gestione degli spazi universitari

1.4. Definizioni, acronimi e abbreviazioni

Studente: utente registrato all'interno della piattaforma UniClass frequentante l'Università. Esso può visualizzare l'orario dei vari corsi disponibili e le aule libere, creare un'agenda in base alla selezione dei corsi che realmente segue, effettuare messaggistiche brevi con il docente per informazioni o

	Ingegneria del Software	Pagina 7 di 32
--	-------------------------	----------------

appuntamenti, prenotarsi per gli appelli disponibili, suggerire tramite questionari migliorie alle risorse didattiche e/o estensioni agli argomenti discussi, visualizzare la mappa d'ateneo ed eventuali informazioni sulla piattaforma o sul proprio profilo.

Ospite: utente non registrato che ha a disposizione un numero limitato di funzioni come la visualizzazione dei corsi, degli orari delle aule libere, della mappa e delle informazioni sulla piattaforma.

Docente: utente registrato all'interno della piattaforma UniClass, docente dell'Università. Egli può rispondere alle richieste degli studenti, accedendo alla messaggistica disponibile in piattaforma, inviare comunicazioni ai suoi alunni, gestire gli appelli del suo corso e visualizzare i prenotati, visualizzare gli orari dei corsi che tiene, visualizzare le informazioni sulla piattaforma e la mappa dell'Ateneo

Coordinatore di corso: utente registrato all'interno della piattaforma UniClass, docente e coordinatore di corso di laurea. Egli è in grado di inviare comunicazioni a tutti gli studenti di un corso di laurea, modificare, aggiungere o rimuovere lezioni ed effettuare le classiche funzioni dell'utente ospite.

Personale tecnico-amministrativo: utente registrato all'interno della piattaforma UniClass, personale utile alla gestione degli account di UniClass e problematiche riscontrate dagli utenti di natura tecnica o manageriale. Questo utente è in grado anche di gestire gli appelli presenti in ateneo.

Utente: qualsiasi tipo di utente (registrato o meno) che accede alla piattaforma web UniClass. Ogni *Utente* eredita tutte le funzionalità disponibili all'*Ospit*e

2. Sistema Attuale

I sistemi attualmente in uso dagli utenti dell'Università degli Studi di Salerno sono *UNISA Lezioni*, *MyUniSalerno* ed *Easycourse*. I tre sistemi sono rispettivamente due applicazioni disponibili per Android e iOS ed una piattaforma web.

Esistono delle funzionalità troppo simili tra loro presenti in più applicazioni e creano disagio all'utente. La dispersione e distribuzione delle operazioni su più piattaforme rallenta la reperibilità di informazioni riguardanti le lezioni e i corsi da seguire. UNISA Lezioni, in particolare, è utilizzato principalmente per la visualizzazione delle aule libere che, però, non garantisce un'interfaccia grafica abbastanza intuitiva tale da rispondere rapidamente alle esigenze dello studente, rappresentando banalmente un cerchio verde o rosso raffigurante la disponibilità dell'aula, senza mostrare, però, gli orari, che sono molto più importanti.

Per di più, *UNISA Lezioni* garantisce la visualizzazione degli orari degli esami che, però, sono gestiti anche in *MyUniSalerno*. La pecca principale è che le aule libere sono visualizzabili su *UNISA Lezioni* ma gli orari delle lezioni sono disponibili solo su *Easycourse*.

La **mancanza di centralizzazione** delle funzionalità operazionali a lungo andare stufa l'utente, non permettendogli di sfruttare a pieno i vari servizi offerti dai sistemi attuali.

3. Proposed System

3.1. Overview

Il nostro sistema ha come obiettivo la **centralizzazione** delle funzionalità all'interno di una sola piattaforma web, in grado di migliorare l'interoperabilità tra più tipi di utenti e garantire un'ottima esperienza universitaria attraverso i servizi resi

	Ingegneria del Software	Pagina 9 di 32
--	-------------------------	----------------

3.2. Requisiti Funzionali

3.2.1. Requisiti Funzionali dell'Ospite

RF1 - Visualizzazione della pagina principale del sito web Priorità di implementazione: **Alta**

RF2 - Visualizzare gli orari di un singolo corso di uno specifico corso di Laurea.

Priorità di implementazione: Alta

RF3 - Ricercare l'orario settimanale di un corso di Laurea.

Priorità di implementazione: Alta

RF4 - Visualizzare le aule libere di un determinato edificio Priorità di implementazione: **Alta**

RF5 - Visualizzare la mappa d'Ateneo. Priorità di implementazione: **Bassa**

RF6 - Visualizzare le informazioni sull'Applicazione Priorità di implementazione: **Alta**

3.2.2. Requisiti Funzionali dell'Utente

RF7 - Autenticarsi

Priorità di implementazione: Alta

RF8 – Può visualizzare le informazioni del suo account come Corso di Laurea, informazioni anagrafiche, matricola, e-mail istituzionale

Priorità di implementazione: Alta

3.2.3. Requisiti funzionali dello Studente

RF9 - Autenticarsi come utente di tipo Studente Priorità di implementazione: **Alta**

RF10 - Creare e visualizzare un'agenda contenente gli orari dei corsi che segue.

Priorità di implementazione: Bassa

RF11 - Rispondere a questionari sulle lezioni dei corsi seguiti Priorità di implementazione: **Bassa**

RF12 - Prenotarsi per gli appelli disponibili Priorità di implementazione: **Bassa**

RF13 - Comunicare con i docenti dei propri corsi Priorità di implementazione: **Alta**

RF14 - Ricevere e visualizzare comunicazioni del coordinatore del corso di laurea o del professore del proprio corso Priorità di implementazione: **Alta**

3.2.4. Requisiti funzionali del Docente

RF15 - Autenticarsi come utente di tipo Docente Priorità di implementazione: **Alta**

RF16 - Visualizzare i risultati dei questionari inviati dagli utenti Priorità di implementazione: **Bassa**

RF17 - Visualizzare gli studenti prenotati ad un appello del proprio corso

Priorità di implementazione: Bassa

RF18 – Comunicare con gli studenti Priorità di implementazione: **Alta**

Ingegneria del Software	Pagina 11 di 32
-------------------------	-----------------

RF19 - Ricevere e visualizzare comunicazioni del coordinatore del corso

Priorità di implementazione: Media

RF20 - Inviare comunicazioni agli studenti dei propri corsi Priorità di implementazione: **Alta**

RF21 – Se il docente invia un avviso, non avrà tra le chat da visualizzare tutti gli studenti a cui ha mandato l'avviso. L'avviso del docente non deve risultare come risposta di un messaggio non letto di uno studente, essendo un messaggio "speciale", di tipo "Avviso" nella sezione Avvisi di messaggistica.

Priorità di implementazione: Bassa

3.2.5. Requisiti funzionali del Coordinatore di corso

RF22 - Autenticarsi

Priorità di implementazione: Alta

RF23 - Inviare comunicazioni a tutti gli studenti del corso di laurea che coordina

Priorità di implementazione: Bassa

RF24 - Può creare/modificare/eliminare lezioni del corso di laurea che coordina

Priorità di implementazione: Media

RF25 - Il coordinatore di corso è in grado di creare o spostare le lezioni del corso di laurea in un intervallo di tempo in cui non sono presenti altre lezioni

Priorità di implementazione: Media

3.2.6. Requisiti funzionali del personale tecnico-amministrativo

RF26 - Autenticarsi

Priorità di implementazione: Alta

	Ingegneria del Software	Pagina 12 di 32
--	-------------------------	-----------------

RF27 - Può creare/modificare/eliminare account Priorità di implementazione: **Alta**

RF28 – Può visualizzare i file log e gli errori del sistema Priorità di implementazione: **Basso**

3.3. Requisiti non Funzionali

3.3.1. Usability

NRF1 – La piattaforma web deve presentare un alto contrasto dei colori tra i vari elementi grafici ed una dimensione del testo maggiore o uguale a 16px per rendere più accessibile e leggibile il sito

NRF2 - La piattaforma web deve essere responsive

3.3.2. Reliability

NRF3 - In caso di input sbagliato nella schermata di autenticazione, Il sistema mostrerà all'utente la formattazione giusta dei parametri del Log In

NRF4 - Il sistema deve prevenire attacchi di SQL Injection e garantire che le password non siano salvate in chiaro, nel rispetto delle linee guida dell'OWASP Top Ten, in conformità con il NIST Special Publication 800-63B e il GDPR.

NRF5 – Devono essere disponibili tutti i log file della piattaforma

3.3.3. Performance

NRF6 - L'accesso ad una pagina non deve richiedere più di 3 secondi

NRF7 – La piattaforma deve supportare una connessione simultanea ad essa di minimo 20 utenti.

	Ingegneria del Software	Pagina 13 di 32
--	-------------------------	-----------------

3.3.4. Supportability

NRF8 - Il sistema deve essere scalabile per permettere facilmente possibili aggiunte di funzionalità

3.4. Modelli di Sistema

3.4.1. Scenari

Sono mostrati gli scenari e casi d'uso che rappresentano le funzionalità più complesse e di rilievo della piattaforma

3.4.1.1 Scenario 1: Autenticazione

L'utente AnnaMaria Franceschi vuole utilizzare la piattaforma web UniClass con l'utilizzo delle credenziali da poco ottenute. AnnaMaria apre la piattaforma web UniClass e una volta sulla schermata principale del sito, clicca in alto a destra sull'icona rappresentante un omino. A quel punto viene presentato un form in cui deve inserire la sua email e la sua password. Una volta inserite le sue credenziali di accesso univoche, con l'uso del tasto "Login" viene effettuata l'autenticazione e viene riportata sulla pagina principale. A questo punto AnnaMaria visualizza i servizi offerti agli utenti UniClass.

3.4.1.2 Scenario 2: Visualizzare l'orario

Lo studente Marco ha bisogno di visualizzare l'orario settimanale del suo corso di studi. Marco, quindi, decide di accedere alla piattaforma web UniClass. Sfortunatamente, non ricorda le credenziali per accedere all'applicazione web, ma questo non è un problema, poiché l'applicazione presenta nella homepage una sezione contenente un form. Il form contiene tre campi di selezione: corso di studi, Anno di studi e resto. Essendo uno studente del terzo anno d'informatica all'Università degli Studi di Salerno, del resto 0, seleziona nel primo campo l'opzione "Informatica", nel secondo "Terzo", e nel terzo campo l'opzione "0". Al completamento del Form, Marco clicca il tasto "Mostra Orario", che permette di confermare la sua scelta e, finalmente, visualizza

	Ingegneria del Software	Pagina 14 di 32
--	-------------------------	-----------------

l'orario delle sue lezioni.

3.4.1.3 Scenario 3: Visualizzare l'orario (Autenticato)

Lo studente Lorenzo ha bisogno di visualizzare l'orario settimanale del suo corso di studi. Lorenzo possiede un account sulla piattaforma web UniClass e conserva nelle note del suo telefono le credenziali che gli furono assegnate all'immatricolazione. Lorenzo apre quindi il sito e inserisce le credenziali, ovvero l'e-mail istituzionale e la password ricevuta all'inizio del suo percorso di studi. Una volta effettuata l'autenticazione, egli visualizza istantaneamente nella homepage l'orario attuale del suo corso di studi

3.4.1.4 Scenario 4: Visualizzare Aule libere

La studentessa Carlotta ha appena terminato la lezione di Ingegneria del Software alle 13:00 e sta cercando un'aula in cui poter sistemare gli appunti presi a lezione. Carlotta non sa quali siano le aule libere in questo momento, quindi decide di aprire il sito web di UniClass. Carlotta seleziona nel menù a tendina a sinistra l'opzione "Aule Libere" e, una volta scelto l'edificio più vicino a lei tra tutti quelli presenti, lo seleziona. Carlotta visualizza quindi una lista contenente le aule dell'edificio, seleziona l'aula desiderata e visualizza gli orari in cui l'aula è occupata oppure libera. Nota che l'aula F8 nell'edificio F2 è disponibile, ma solo fino alle 14:00, e selezionando poi l'aula F6 vede che risulta disponibile dalle 14:30. Carlotta riesce ad organizzare la giornata di studi, presentandosi prima in F8 e poi in F6.

3.4.1.5 Scenario 5: Messaggistica da parte dello studente

La studentessa Mara Giuditti di Beni Culturali dell'Università degli studi di Salerno ha bisogno di comunicare alla docente Lidia Tornatore che non potrà più recarsi al suo ufficio per discutere di un suo progetto a causa di problemi di mezzi di trasporto pubblici. Mara apre la piattaforma UniClass, accede tramite le credenziali fornite (e-mail universitaria univoca e password) e, attraverso il menu a tendina, sceglie l'opzione "Messaggistica". Da lì cerca nella lista dei docenti Lidia Tornatore. Dopo aver effettuato la sua

Ingegneria del Software	Pagina 15 di 32
-------------------------	-----------------

selezione, si apre la chat e da lì scrive il messaggio che desidera comunicare.

3.4.1.6 Scenario 6: Messaggistica da parte del docente

La docente Lidia Tornatore, in attesa dell'arrivo della studentessa Mara Giuditti, riceve una notifica di messaggistica dalla stessa sulla piattaforma UniClass. La docente, che stava controllando quante persone fossero presenti stamattina a lezione, nota subito la notifica sul cellulare e decide di rispondere. Dalla pagina in cui si trova, clicca il menu a tendina in alto a sinistra e seleziona la voce "Messaggistica". Da lì, la docente visualizza il messaggio completo dall'unica chat al momento non letta. Scrive il messaggio di risposta e lo invia.

3.4.1.7 Scenario 7: Messaggistica Broadcast (Professore)

La professoressa Rosanna Ventura del corso di Inglese dell'Università di Salerno ha bisogno di comunicare ai suoi studenti che domani mattina non sarà presente a lezione a causa di imprevisti. Per avvisare i suoi alunni, la professoressa decide di aprire la piattaforma UniClass, autenticarsi con le sue credenziali (e-mail universitaria univoca e password) nella schermata di Log In accessibile dal pulsante situato in alto a destra della pagina e accedere alla voce "Messaggistica" nel menù a tendina in alto a sinistra. Nella schermata di messaggistica, in alto a sinistra, la professoressa visualizza l'opzione "Nuovo Avviso" e, dopo averla selezionata, sceglie l'esame interessato alla variazione dell'orario della lezione. Scrive l'avviso e, dopo l'invio dell'avviso, gli studenti verranno notificati.

3.4.1.8 Scenario 8: Visualizzare informazioni sul proprio profilo

Lo studente Giancarlo Esposito non ricorda la sua matricola, necessaria per la partecipazione all'esame nell'aula F8 dell'edificio F2. Rapidamente, decide di aprire la piattaforma di fiducia UniClass. Una volta sulla homepage del sito, clicca il pulsante per accedere in alto a destra. Nella schermata di Log In, inserisce le sue credenziali (e-mail universitaria univoca e password) ed accede finalmente alla pagina web. A questo punto,

	Ingegneria del Software	Pagina 16 di 32
--	-------------------------	-----------------

seleziona nuovamente lo stesso pulsante dell'autenticazione che, stavolta, lo indirizza a una pagina contenente le informazioni sul suo profilo d'ateneo. Giancarlo visualizza la sua immagine profilo ed i propri dati anagrafici secondo questo ordine: "Nome", "Cognome", "email", "Matricola", "Corso di Laurea". Dopo aver visualizzato la matricola, è pronto a firmare il documento di partecipazione all'esame con la sua matricola.

3.4.1.9 Scenario 9: Messaggistica broadcast (Coordinatore di Corso)

Il Coordinatore del corso di Informatica dell'Università degli Studi di Salerno, Fabio Fabrizi, deve comunicare la data del nuovo seminario con un'azienda IoT internazionale a tutti gli studenti. Per fare ciò, apre il sito web di UniClass e si autentica tramite un click sul pulsante posizionato in alto a destra nell'homepage e inserisce le sue credenziali (e-mail universitaria univoca e password). Dopo l'autenticazione, Fabio Fabrizi preme il pulsante del menù a tendina posto in alto a sinistra e seleziona la voce "Messaggistica". Nella pagina dei messaggi, seleziona la voce "Nuovo Avviso" e "Tutti" come destinatario dell'avviso. Fabio Fabrizi scrive il suo avviso e lo invia. Il messaggio è stato inviato con successo a tutti.

3.4.1.10 Scenario 10: Creazione dell'account UniClass

Giovanni, personale tecnico-amministrativo, ha appena ricevuto i dati degli studenti immatricolati, che hanno superato il TOLC del 4 settembre. Ad ogni studente, come consuetudine, deve essere assegnato un account UniClass. Giovanni dovrà attivare questo account. Giovanni accede come personale tecnico-amministrativo alla piattaforma UniClass. Una volta completato l'accesso, apre il menù a tendina a sinistra e seleziona la voce "Aggiungi Account". Compila il form inserendo e-mail universitaria e verrà creato l'account di UniClass con l'email universitaria assegnata nel form ed una password generata randomicamente, da inviare allo studente.

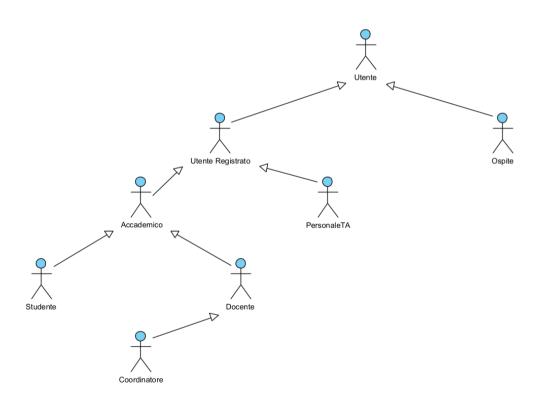
Ingegneria del Software	Pagina 17 di 32
-------------------------	-----------------

3.4.1.11 Scenario 11: Rimozione dell'Account

Alfonso del personale tecnico-amministrativo della piattaforma UniClass riceve, tramite una e-mail, una richiesta di eliminazione di un account di tipo "Studente" a causa della sua rinuncia agli studi. Alfonso accederà con le sue credenziali come personale tecnico-amministrativo sulla piattaforma UniClass. Dopo aver effettuato l'accesso, dalla homepage aprirà il menù a tendina a sinistra e sceglierà la voce "Rimuovi Account". Compila il Form digitando l'e-mail associata allo studente e seleziona l'opzione "Rimuovi". L'account sarà rimosso.

3.4.2. Use Case Model

Prima di visualizzare i vari casi d'uso riguardanti gli scenari descritti in precedenza, studiamo la gerarchia degli utenti presente all'interno del sistema UniClass



3.4.2.1. Scenario 1 – Autenticazione (UC1)

Caso d'uso: autentica

Attore: Ospite

Precondizione: l'utente non è autenticato

Flusso di eventi:

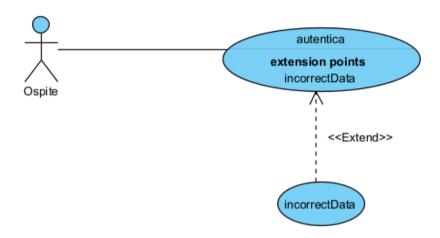
1) L'ospite clicca in alto a destra l'icona del profilo

	Ingegneria del Software	Pagina 18 di 32
--	-------------------------	-----------------

- 2) L'ospite inserisce l'email e password del suo profilo
- 3) L'ospite è finalmente autenticato

Flussi Alternativi:

2.1) L'utente visualizza un messaggio d'errore per la mancata corrispondenza tra email e password nel database.



3.4.2.2. Scenario 2 – Visualizzare l'Orario (UC2)

Caso d'uso: visualizzaOrario

Attore: Ospite

Precondizioni: Il caso d'uso inizia quando l'utente naviga la piattaforma per visualizzare l'orario del proprio corso

Flusso di eventi:

- 1 L'utente apre il menù a tendina a sinistra
- 2 L'utente seleziona la voce "Orari"
- 3 L'utente compila il Form presente nella parte superiore della pagina, inserendo corso di laurea, resto/sezione e anno **Postcondizione**: Il caso d'uso termina quando l'utente visualizza finalmente l'orario, dopo aver confermato la compilazione del

Form.



3.4.2.3. Scenario 3 – Visualizzare l'Orario (Autenticato) (UC3)

Caso d'uso: visualizzaOrario_auth

Attore: UtenteSD (Studente e Docente)

Precondizioni: Il caso d'uso inizia quando l'utente si trova nella

homepage

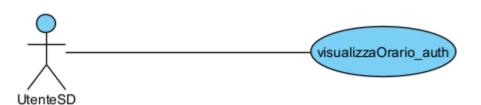
Flusso di eventi:

1 - L'utente visualizza la homepage della piattaforma

Postcondizione: Il caso d'uso termina quando l'utente visualizza

finalmente l'orario

Flusso Alternativo: (1) Se l'utente ha creato l'agenda, (Riferimento al 3.4.2.3), l'utente visualizzerà direttamente l'agenda personale e non l'orario regolare



3.4.2.4. Scenario 4 – Visualizzare Aule Libere (UC4)

Caso d'uso: visualizza Aule

Attore: Ospite

Precondizioni: il caso d'uso inizia quando l'utente naviga la

piattaforma per visualizzare le aule libere disponibili

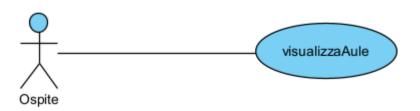
Flusso di eventi:

1 - l'utente apre il menù a tendina a sinistra

Ingegneri	del Software Pagina 20 di 32
-----------	------------------------------

- 2 l'utente seleziona la voce "Aule Libere"
- 3 l'utente seleziona l'edificio desiderato
- 4 l'utente visualizza le aule dell'edificio

Postcondizione: il caso d'uso termina quando l'utente visualizza finalmente le aule libere dell'edificio desiderato con gli orari di disponibilità



3.4.2.5. Scenario 5 – Messaggistica da parte dello Studente (UC5)

Caso d'uso: messaggioStudente

Attore: Studente

Precondizione: l'utente è autenticato come Studente

Flusso di eventi:

- 1 lo studente apre il menù a tendina a sinistra
- 2 lo studente seleziona la voce "Messaggistica"
- 3 lo studente seleziona il docente con il quale vuole comunicare
- 4 lo studente scrive il messaggio da inviare al docente selezionato

Postcondizione: Il caso d'uso termina quando lo studente visualizza nella chat il messaggio inviato al docente



3.4.2.6. Scenario 6 – Messaggistica da parte del Docente (UC6)

Caso d'uso: messaggio Docente

Attore: Docente

Precondizione: l'utente è autenticato come Docente

Flusso di eventi:

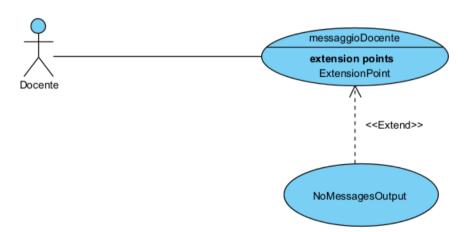
1 - il docente apre il menù a tendina a sinistra

- 2 il docente seleziona la voce "Messaggistica"
- 3 il docente visualizza le anteprime dei messaggi recenti inviati dagli studenti non visualizzati ancora
- 4 il docente seleziona l'anteprima del messaggio di uno studente in particolare
- 5 il docente risponde con un ulteriore messaggio allo studente selezionato
- 6 Il sistema eliminerà l'anteprima della conversazione dalla schermata del docente

Postcondizione: Il caso d'uso termina quando il docente risponde al messaggio dello studente selezionato

Flusso Alternativo:

(3) In caso di mancati messaggi, Il docente visualizza "Non ci sono messaggi da parte degli studenti"



3.4.2.7. Scenario 7 – Messaggistica Broadcast (Professore) (UC7)

Caso d'uso: messaggioBroadcast

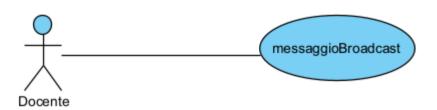
Attore: Docente

	Ingegneria del Software	Pagina 22 di 32
--	-------------------------	-----------------

Precondizione: l'utente è autenticato come Docente **Flusso di eventi**:

- 1 Il docente apre il menù a tendina a sinistra
- 2 Il docente seleziona la voce "Messaggistica".
- 3 Il docente seleziona l'opzione "Nuovo Avviso
- 4 Il docente sceglie l'esame interessato alla comunicazione
- 5 Il docente scrive l'avviso

Postcondizione: Il caso d'uso termina quando il docente comunica l'avviso riguardante l'esame selezionato e gli studenti sono notificati



3.4.2.8. Scenario 8 – Visualizzare informazioni sul proprio profilo (UC8)

Caso d'uso: visualizza Profilo

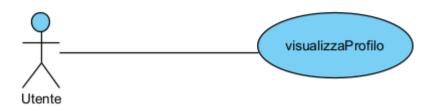
Attore: Utente

Precondizione: l'utente è autenticato nella piattaforma

Flusso di eventi:

- 1 L'utente visualizza l'homepage
- 2 L'utente seleziona l'icona del profilo in alto a destra
- 3 L'utente visualizzerà tutte le informazioni del suo profilo.

Postcondizione: Il caso d'uso termina quando il coordinatore invia la comunicazione a tutti gli studenti del corso



3.4.2.9. Scenario 9 – Messaggistica Broadcast (Coordinatore) (UC9)

Caso d'uso: messaggio Coordinatore

Attore: Coordinatore del corso

Precondizione: l'utente è autenticato come Coordinatore di

corso

Flusso di eventi:

1 il coordinatore apre il menù a tendina a sinistra

2 il coordinatore seleziona la voce "Messaggistica"

3 il coordinatore visualizza le anteprime dei messaggi recenti inviati dagli studenti non visualizzati ancora

4 il coordinatore invia un messaggio per tutti gli studenti del corso **Postcondizione**: Il caso d'uso termina quando il coordinatore invia la comunicazione a tutti gli studenti del corso



3.4.3. Object Model

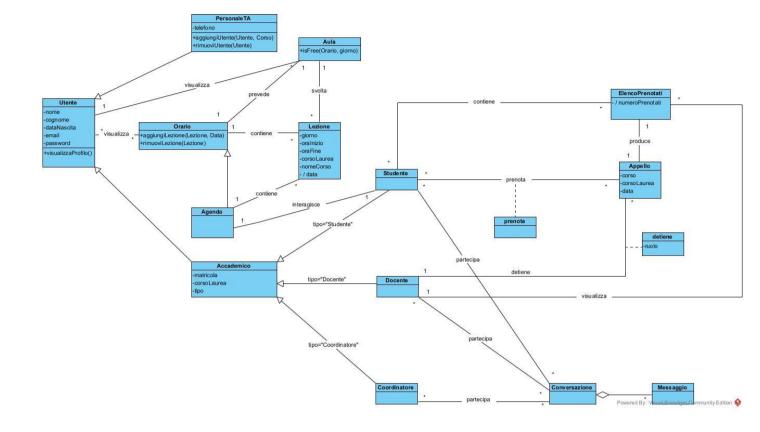
Per la creazione dell'Object Model, si è deciso di creare package in base alle caratteristiche da evidenziare, come la rappresentazione delle varietà degli utenti del sistema (vedi la Prima Illustrazione di UML nel Modello degli Oggetti). Gli **utenti** hanno attributi e metodi diversi e possono essere classificati in due gruppi principali, che sono il personale e l'accademico, per distinguere gli utenti dagli interni o esterni all'esperienza accademica. La classe 'Accademico' figura solo nel package 'Utenti'. Anche se questa classe non è rappresentata in tutti gli altri pacchetti, le varie proprietà della suddetta classe sono state replicate in tutte le sue sottoclassi. Questo non significa che la classe 'Accademico' sia completamente assente dagli altri pacchetti, ma piuttosto, per evitare di perdere concentrazione sulle classi base di ciascun pacchetto, si è deciso di non introdurla.

Per il package "Appelli", gli utenti presi in considerazione sono di tipo "Studente" e "Docente". Ogni studente, appena prenotato con una eventuale nota, farà parte dell'elenco prenotati di quel preciso appello. Ogni appello è detenuto da diversi docenti (con diverso ruolo come docente, coordinatore etc.), che possono visualizzare i dettagli degli studenti presenti in elenco prenotati (come matricola, nome, cognome, mail e nota eventuale)

Per il package "Messaggistica" vari utenti possono inviare o ricevere messaggi. Ogni messaggio può avere un tipo ("Annuncio", "Messaggio") ed il tipo "Annuncio" comprende un oggetto.

Il package "**OrarioAule**" è importante per capire la classe "Orario", poiché ogni lezione fa parte di un orario ed è localizzata in Aula. Ogni aula può avere lezioni o meno e ciò sarà cruciale per capire la disponibilità, ora per ora, di un'aula. Ogni agenda ha un orario e, come l'orario, comprende delle lezioni che può rimuovere o aggiungere.

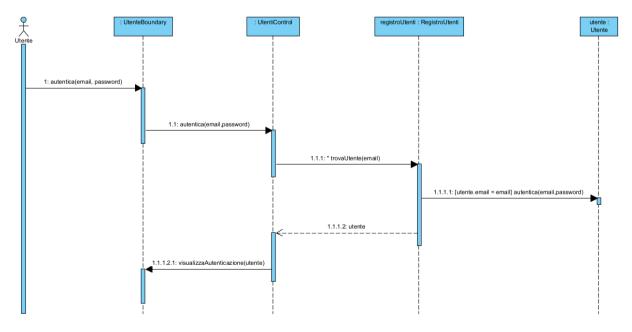
Ingegneria del Software	Pagina 25 di 32
-------------------------	-----------------



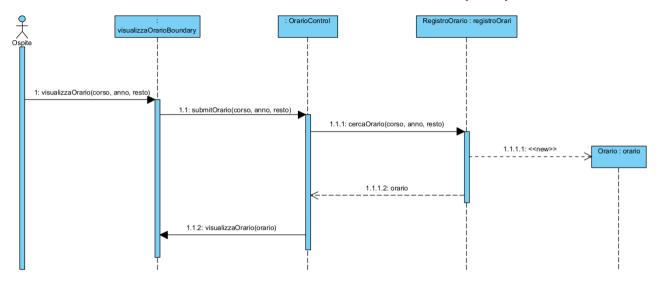
3.4.4. Dynamic Model

3.4.4.1 Sequence Diagram

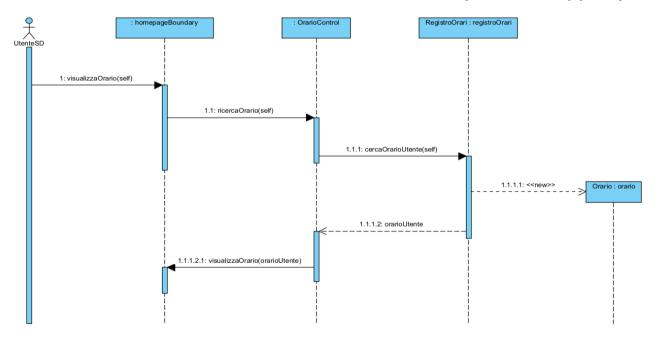
3.4.4.1.1 Scenario 1 – Autenticazione (UC1)



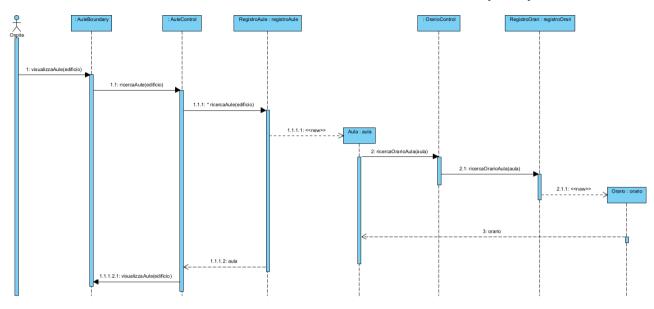
3.4.4.1.2 Scenario 2 – Visualizzare l'Orario (UC2)



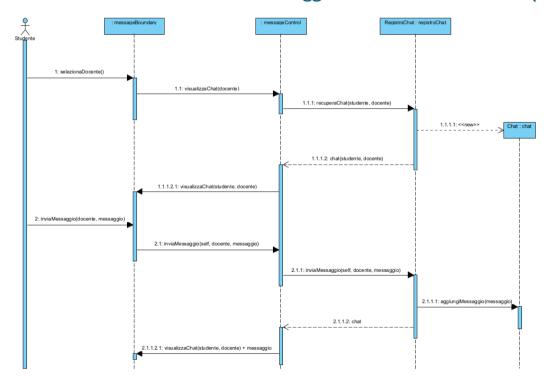
3.4.4.1.3 Scenario 3 – Visualizzare l'Orario (Autenticato) (UC3)



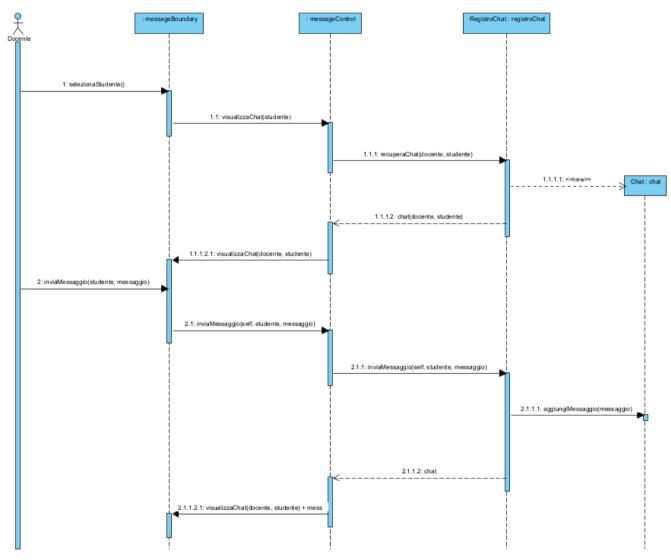
3.4.4.1.4 Scenario 4 – Visualizza Aule Libere (UC4)



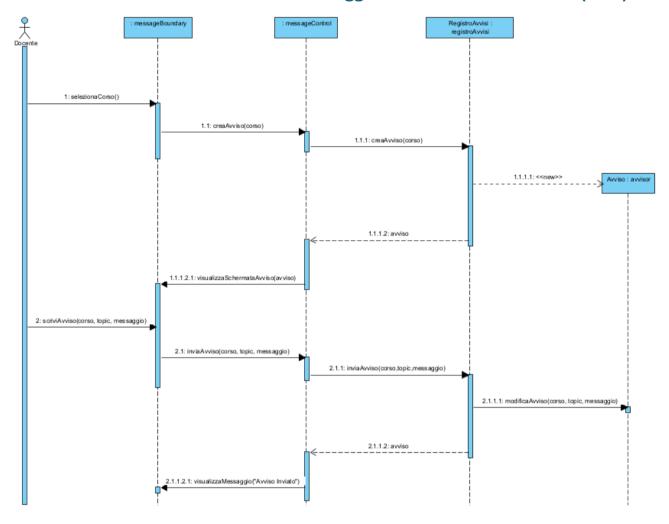
3.4.4.1.5 Scenario 5 – Messaggio inviato dallo Studente (UC5)



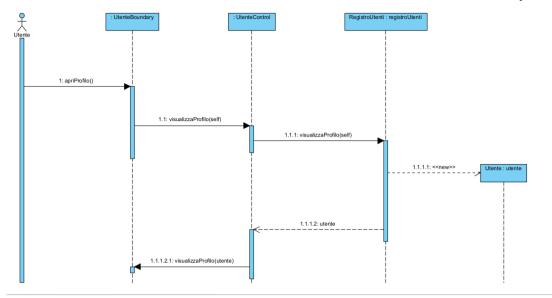
3.4.4.1.6 Scenario 6 – Messaggistica da parte del Docente (UC6)



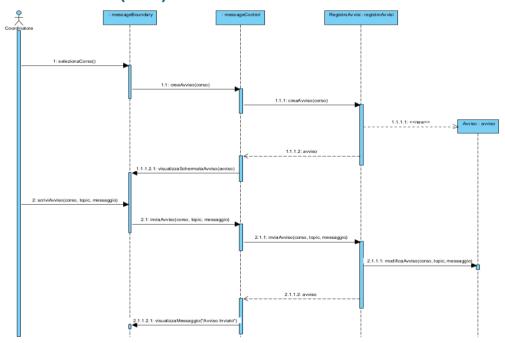
3.4.4.1.7 Scenario 7 – Messaggio Broadcast del Docente (UC7)



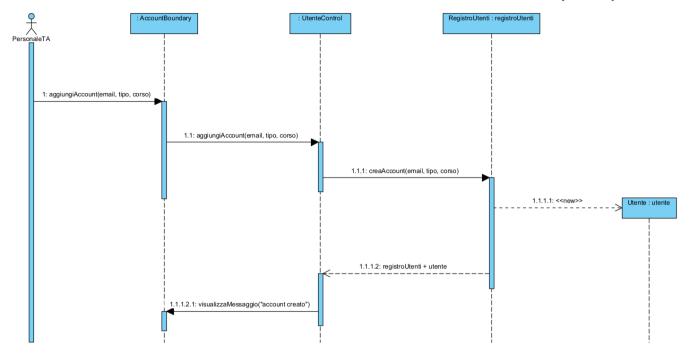
3.4.4.1.8 Scenario 8 – Visualizza informazioni Profilo (UC8)



3.4.4.1.9 Scenario 9 – Messaggistica Broadcast (Coordinatore) (UC9)



3.4.4.1.10 Scenario 10 - Creazione Account UniClass (UC10)



3.4.4.1.11 Scenario 11 - Rimozione Account UniClass (UC11)

