# Asp.NEtCore RazorPage, WebApi, MVC + Rabbit

#### PHIND-70B MODEL

Let's explore how to architect a modern ASP.NET Core application combining Razor Pages, WebAPI, MVC, and RabbitMQ messaging. This architecture allows you to leverage the strengths of each component while maintaining clean separation of concerns.

#### Architecture Overview

The proposed architecture integrates multiple ASP.NET Core frameworks with RabbitMQ for reliable message handling. Each component serves a specific purpose:

- Razor Pages handles straightforward CRUD operations and forms
- WebAPI provides REST endpoints for external services
- MVC manages complex UI workflows
- RabbitMQ enables asynchronous communication and background processing

The diagram above illustrates the complete system architecture where:

- Blue components represent frontend interfaces (Razor Pages and MVC)
- Green components show core business logic (WebAPI and models)
- Purple indicates RabbitMQ-related components
- Orange represents data storage

The RabbitMQ components work together as follows:

- 1. The Message Producer component sends messages from WebAPI to RabbitMQ queues
- 2. Messages are stored temporarily in RabbitMQ until processed
- 3. The Message Consumer component retrieves messages and updates domain models

Implementation Details

**Project Structure** 

src/	
├── WebApp/	
├── Areas/	
RazorPages/	
Pages/	
Controllers	

│ ├── Models/
Services/
L— Tests/
Core Components Implementation
1
RabbitMQ Integration
public static class RabbitMqConfig
public static void AddRabbitMq(this IServiceCollection services, IConfiguration
configuration)
var rabbitMqSettings =
configuration.GetSection("RabbitMq").Get <rabbitmqsettings>();</rabbitmqsettings>
services.AddSingleton <iconnection>(sp =&gt;</iconnection>
var factory = new ConnectionFactory()
HostName = rabbitMqSettings.Hostname,
Port = rabbitMqSettings.Port,
UserName = rabbitMqSettings.Username,
Password = rabbitMqSettings.Password
};
return factory.CreateConnection();
<u>});</u>
}

public class RabbitMqSettings

```
public string Hostname { get; set; }
  public int Port { get; set; }
  public string Username { get; set; }
  public string Password { get; set; }
2
Message Producer Service
public interface IMessageProducer
{
  Task PublishAsync<T>(string exchange, string routingKey, T message);
}
public class MessageProducer : IMessageProducer
{
  private readonly IConnection _connection;
  public MessageProducer(IConnection connection)
     _connection = connection;
  public async Task PublishAsync<T>(string exchange, string routingKey, T message)
     using var channel = _connection.CreateModel();
     var body = Encoding.UTF8.GetBytes(JsonConvert.SerializeObject(message));
     var properties = new BasicProperties
       Persistence = true,
       Type = "text/json"
```

```
};
    await channel.BasicPublishAsync(exchange: exchange,
                     routingKey: routingKey,
                     body: body,
                     basicProperties: properties);
3
Message Consumer Service
public interface IMessageConsumer
{
  void StartConsuming<T>(string queueName, Func<T, Task> onMessageReceived);
}
public class MessageConsumer : IMessageConsumer
  private readonly IConnection _connection;
  private IModel _channel;
  public MessageConsumer(IConnection connection)
     _connection = connection;
     channel = connection.CreateModel();
  public void StartConsuming<T>(string queueName, Func<T, Task>
onMessageReceived)
     channel.QueueDeclare(queue: queueName,
                durable: true,
```

```
exclusive: false,
                autoDelete: false);
    var consumer = new EventingBasicConsumer(_channel);
    consumer.Received += async (model, ea) =>
       var body = ea.Body.ToArray();
      var message =
JsonConvert.DeserializeObject<T>(Encoding.UTF8.GetString(body));
       await onMessageReceived(message);
       channel.BasicAck(ea.DeliveryTag, false);
    };
     channel.BasicConsume(queue: queueName,
                autoAck: false,
                consumer: consumer);
Usage Example
// In your controller
public class OrderController : ControllerBase
{
  private readonly IMessageProducer _producer;
  public OrderController(IMessageProducer producer)
     _producer = producer;
```

[HttpPost]

public async Task<IActionResult> PlaceOrder(Order order)

```
// Process order synchronously
    await _producer.PublishAsync("orders_exchange",
                     "order.created",
                     order);
    return Accepted();
// In your Razor Page
public class OrderModel : PageModel
{
  private readonly IMessageProducer _producer;
  [BindProperty]
  public Order Order { get; set; }
  public OrderModel(IMessageProducer producer)
     _producer = producer;
  public async Task<IActionResult> OnPostAsync()
    await _producer.PublishAsync("orders_exchange",
                     "order.created",
                     Order);
    return RedirectToPage("./Index");
```

## **Message Handling**

- Implement retry policies for failed messages
- Use dead-letter queues for unprocessable messages
- Consider implementing message acknowledgment patterns

2

# **Error Handling**

- Log all message processing failures
- Implement circuit breakers for RabbitMQ connections
- Monitor queue lengths and consumer lag

3

# **Performance Optimization**

- Batch messages when possible
- Use connection pooling for RabbitMQ connections
- Implement proper prefetch settings for consumers

Sources

# 1 Integrate ASP.NET Core Razor components with MVC or Razor Pages

Razor components can be integrated into Razor Pages or MVC a...

learn.microsoft.com

# 2 ≧ Razor pages and webapi in the same project - Stack Overflow

I created a web app (razor pages) in .net core 3.0. Then I a...

stackoverflow.com

# 3<sup>™</sup>Getting Started with RabbitMQ in ASP.NET

In this example we'd like to make our user creation a backgr... aspnetmonsters.com

# $f 4^{ extbf{M}}$ l left the Web Form and switched to Razor Pages. | by Runaho | CodeX

In this article, I will talk about my thoughts about .NET Co...

medium.com

+1 more

# Переведи все это на рууский

**PHIND-70B MODEL** 

Давайте рассмотрим архитектуру современного веб-приложения ASP.NET Core, объединяющую Razor Pages, WebAPI, MVC и RabbitMQ для обработки сообщений. Такая архитектура позволяет использовать преимущества каждого компонента при сохранении чистого разделения ответственности.

# Обзор Архитектуры

Предлагаемая архитектура интегрирует несколько фреймворков ASP.NET Core с использованием RabbitMQ для надежной обработки сообщений. Каждый компонент выполняет определенную задачу:

- Razor Pages обрабатывает простые операции CRUD и формы
- WebAPI предоставляет REST-конечные точки для внешних сервисов
- MVC управляет сложными рабочими процессами интерфейса
- RabbitMQ обеспечивает асинхронное взаимодействие и фоновой обработку данных

На диаграмме выше показана общая структура системы, где:

- Синие компоненты представляют собой фронтенд (страницы Razor и представления MVC)
- Зеленые компоненты отображают бизнес-логику (WebAPI и модели)
- Фиолетовые компоненты связаны с RabbitMQ
- Оранжевые компоненты представляют хранилище данных

Компоненты RabbitMQ работают следующим образом:

- 1. Производитель сообщений отправляет данные из WebAPI в очереди RabbitMQ
- 2. Сообщения временно хранятся в RabbitMQ до обработки
- 3. Потребитель сообщений получает их и обновляет модели домена

Детали Реализации

Структура Проекта



├── Models/
☐ ☐ Services/
└── Tests/
Основные Компоненты
1
Интеграция RabbitMQ
public static class RabbitMqConfig
public static void AddRabbitMq(this IServiceCollection services, IConfiguration
configuration)
<pre>var rabbitMqSettings = configuration.GetSection("RabbitMq").Get<rabbitmqsettings>();</rabbitmqsettings></pre>
comiguration: octoection( ixabbiting ):oct \xabbitingocttings / (),
services.AddSingleton <iconnection>(sp =&gt;</iconnection>
services:Addomyteton (loominection) (sp =>
var factory = new ConnectionFactory()
variactory - new connection ractory()
HeatName = rephitMaCettings Heatname
HostName = rabbitMqSettings.Hostname,
Port = rabbitMqSettings.Port,
UserName = rabbitMqSettings.Username,
Password = rabbitMqSettings.Password
<u>};</u>
return factory.CreateConnection();
<b>}</b> ;
public class RabbitMqSettings

```
public string Hostname { get; set; }
  public int Port { get; set; }
  public string Username { get; set; }
  public string Password { get; set; }
2
Сервис Производителя Сообщений
public interface IMessageProducer
{
  Task PublishAsync<T>(string exchange, string routingKey, T message);
}
public class MessageProducer : IMessageProducer
{
  private readonly IConnection _connection;
  public MessageProducer(IConnection connection)
     connection = connection;
  public async Task PublishAsync<T>(string exchange, string routingKey, T message)
     using var channel = _connection.CreateModel();
     var body = Encoding.UTF8.GetBytes(JsonConvert.SerializeObject(message));
     var properties = new BasicProperties
     {
       Persistence = true,
```

Type = "text/json"

**}**;

```
await channel.BasicPublishAsync(exchange: exchange,
routingKey: routingKey,
body: body,
basicProperties: properties);

З
Сервис Потребителя Сообщений

public interface IMessageConsumer
```

```
{
  void StartConsuming<T>(string queueName, Func<T, Task> onMessageReceived);
}
public class MessageConsumer : IMessageConsumer
{
  private readonly IConnection _connection;
  private IModel channel;
  public MessageConsumer(IConnection connection)
     connection = connection;
     channel = connection.CreateModel();
  public void StartConsuming<T>(string queueName, Func<T, Task>
onMessageReceived)
     channel.QueueDeclare(queue: queueName,
                durable: true,
                exclusive: false,
```

```
autoDelete: false);
    var consumer = new EventingBasicConsumer(_channel);
    consumer.Received += async (model, ea) =>
      var body = ea.Body.ToArray();
      var message =
JsonConvert.DeserializeObject<T>(Encoding.UTF8.GetString(body));
      await onMessageReceived(message);
       channel.BasicAck(ea.DeliveryTag, false);
    };
     channel.BasicConsume(queue: queueName,
                autoAck: false,
                consumer: consumer);
Пример Использования
```

```
риblic class OrderController: ControllerBase

private readonly IMessageProducer_producer;

public OrderController(IMessageProducer producer)

producer = producer;

producer = producer;

public async Task<IActionResult> PlaceOrder(Order order)

// Обработка заказа синхронно
```

```
await _producer.PublishAsync("orders_exchange",
                    "order.created",
                    order);
    return Accepted();
// В вашей странице Razor
public class OrderModel : PageModel
{
  private readonly IMessageProducer _producer;
  [BindProperty]
  public Order Order { get; set; }
  public OrderModel(IMessageProducer producer)
     producer = producer;
  public async Task<IActionResult> OnPostAsync()
    await _producer.PublishAsync("orders_exchange",
                    "order.created",
                    Order);
    return RedirectToPage("./Index");
```

# Обработка Сообщений

- Реализуйте политику повторных попыток для неудачных сообщений
- Используйте очередь мертвых писем для непроцессуемых сообщений
- Рассмотрите реализацию паттернов подтверждения сообщений

2

# Обработка Ошибок

- Логируйте все сбойные обработки сообщений
- Внедрите предохранители для подключений к RabbitMQ
- Отслеживайте длину очередей и задержку потребителей

3

#### Оптимизация Производительности

- Группируйте сообщения при возможности
- Используйте пул соединений с RabbitMQ
- Настройте правильные параметры предварительной выборки для потребителей

Задача вот какая. Есть Asp.Net Приложение Feeder - сервис котировок, который генерит котировки ( DateTime DT, Tciker string, Bid double, Ask double, Last double, VolumeInLast double) - передает котировки остальным Asp.Net Приложениям. другие Asp.Net слушают шину и принмают эти котировки Все работает в реальном времени. Для того чтобы контролировать правильную работу сервиса Котировок необходимо передавать котировки не только все Потребителям, но также и себе самому и визуализировать эти котировки на гафике. Мы можем замкнуть этот цикл на уровне AspNet Core - контроллеров - Первый вариант. Второй вариант мы можем закольцевать на уровне Rabbit, то есть подписаться на свои же котировки. Как должна выглядеть архитектура такого Приложения ? 1. Asp.NetCore Feeder -> Сервис -> котировки -> контроллер Asp.NetCore Feeder -> RazorPage визуализация 2. Asp.NetCore Feeder -> Ceрвис -> котировки -> Rabbit -> контроллер Asp.NetCore Feeder -> RazorPage визуализация ------ Какая должна быть архитектура Asp.NetCore Приложения - в Пером случае - без Rabbit - во втором случае с Rabbit ----------- Предложи варинаты архитектурно. Кода пока не нужно. Если есть вопросы -Задавай

# PHIND-70B MODEL

Давайте рассмотрим архитектурные варианты для сервиса котировок с возможностью визуализации данных.

# Вариант 1: Архитектура без RabbitMQ

В этом варианте все компоненты находятся внутри одного ASP.NET Core приложения, что обеспечивает простоту реализации и минимальную задержку при передаче данных.

# В этой архитектуре:

- Генератор котировок (GC) создает новые данные в реальном времени
- Сервис котировок (CS) обрабатывает и хранит данные
- Контроллер котировок (СС) управляет передачей данных между сервисом и фронтендом
- Кэш используется для оптимизации производительности при частых обновлениях
- Razor Pages обеспечивает визуализацию данных в реальном времени

# Преимущества этого подхода:

- Минимальная задержка при передаче данных
- Простота реализации и поддержки
- Низкие требования к инфраструктуре
- Легко масштабируется в рамках одного сервера

# Вариант 2: Архитектура с RabbitMQ

Этот вариант использует RabbitMQ как шину обмена сообщениями, что обеспечивает надежную асинхронную передачу данных и масштабируемость.

# В этой архитектуре:

- Генератор котировок отправляет данные через производителя сообщений в RabbitMQ
- RabbitMQ обеспечивает надежную доставку данных всем подписчикам
- Потребитель сообщений получает данные из RabbitMQ и передает их в сервис котировок
- Кэш используется для оптимизации производительности при частых обновлениях
- Razor Pages получает данные через контроллер котировок

# Преимущества этого подхода:

- Высокая надежность доставки данных
- Возможность масштабирования по горизонтали
- Гарантированная обработка всех сообщений
- Возможность добавления новых потребителей без изменения существующей архитектуры

#### Сравнение вариантов

ХАРАКТЕРИСТИКА	ВАРИАНТ 1 (БЕЗ RABBITMQ)	ВАРИАНТ 2 (
Сложность реализации	Простая	Средняя
Задержка доставки	Минимальная	Немного выше
Масштабируемость	Ограничена одним сервером	Высокая
Надежность	Зависит от приложения	Высокая
Требования к инфраструктуре	Минимальные	Требуется сер
Обработка ошибок	Простая	Профессиона

## Рекомендации

Для вашего случая рекомендуется использовать Вариант 2 (с RabbitMQ), потому что:

1. Обеспечивает надежную доставку котировок всем потребителям, включая визуализацию

## **Sources**

1 ■ Building a Robust Chat Application with .NET Core 8, SignalR, and ...

The ChatRoomWithBot project is a browser-based chat applicat... medium.com

2 Building Microservices On .NET Core – Part 6 Real time server client ...

In this article we are going to show you how you can combine...

altkomsoftware.com

**3**MEvent-Driven Microservices with .NET Core and RabbitMQ - Medium

An effective way to manage communication between these micro...

medium.com

Первый вариант неправильно понят В этом варианте Котировки отправляются Потребителям (например через SignalR) и самому себе. В этом варианте котировки тоже пересекают границы Сервиса, но возвращаются обратно без Rabit. В этом случае сервис работает и как Pub и Sub, и визуализирует полученные котировки на Графике. То есть работает также как другие внешние Клиенты. Внешние Клиенты

получают котировки через SignalR и отбражают их на своем Графике. Тоже самое делает и PubSuber - рисует свою работу, которую он отправили себе.

#### PHIND-70B MODEL

Вы абсолютно правы. Давайте рассмотрим правильную архитектуру первого варианта, где сервис работает как паблишер и одновременно как подписчик своих же котировок.

# В этой архитектуре:

- SignalR Hub работает как центральный узел для распределения котировок
- Сервис котировок одновременно является паблишером (отправляет котировки) и подписчиком (получает их обратно)
- Кэш используется для оптимизации производительности при частых обновлениях
- Razor Pages получает данные через контроллер котировок

# Рассмотрим, как работает система:

- 1. Генерация и отправка котировок:
  - Генератор котировок создает новые данные
  - Сервис котировок получает эти данные
  - Сервис отправляет котировки через SignalR Hub всем подписчикам
- 2. Внутреннее потребление:
  - Тот же сервис котировок подписывается на свои собственные котировки
  - Полученные котировки сохраняются в кэш
  - Контроллер котировок получает данные из кэша
  - Razor Pages визуализирует котировки
- 3. Работа с внешними клиентами:
  - Внешние клиенты подключаются к тому же SignalR Hub
  - Они получают те же самые котировки
  - Визуализация происходит на стороне клиента

#### Таким образом, сервис работает как единое целое, где:

- Отправка и получение котировок происходит через один и тот же SignalR Hub
- Внутренняя визуализация использует те же данные, что и внешние клиенты
- Архитектура остается простой и понятной
- Нет необходимости в дополнительных компонентах типа RabbitMQ

# Этот подход обеспечивает:

- Единообразие обработки данных
- Простоту поддержки и отладки
- Высокую производительность
- Надежную доставку котировок всем подписчикам

# Как происходит двустороннее движение данных между сервисом котировок и другими компонентами системы?

#### PHIND-70B MODEL

Давайте рассмотрим, как происходит двустороннее движение данных в системе котировок. Для этого сначала визуализируем потоки данных:

На диаграмме показаны все ключевые компоненты системы и их взаимодействие:

- Генератор котировок создает новые данные
- Сервис котировок обрабатывает и распределяет данные
- SignalR Hub обеспечивает двустороннее распространение данных
- Кэш оптимизирует доступ к данным
- Контроллер котировок управляет передачей данных на визуализацию
- Razor Pages отображает данные в реальном времени
- Внешние клиенты получают те же данные через SignalR

# Рассмотрим подробно каждый поток данных:

# 1. Отправка котировок:

- Генератор котировок создает новую котировку
- Сервис котировок получает данные и обрабатывает их
- Через SignalR Hub данные отправляются всем подписчикам
- Внешние клиенты получают данные и отображают их на своих графиках

#### 2. Возврат данных в сервис:

- SignalR Hub возвращает те же данные обратно в сервис котировок
- Данные сохраняются в кэш для оптимизации доступа
- Контроллер котировок получает данные из кэша
- Razor Pages получает данные для визуализации

# 3. Обновление данных:

- Razor Pages запрашивает обновление данных
- Контроллер котировок запрашивает данные из кэша
- Кэш возвращает актуальные данные
- График на Razor Pages обновляется

# Такая архитектура обеспечивает:

- Единообразное распространение данных всем подписчикам
- Оптимизированный доступ к данным через кэш
- Надежную доставку данных всем компонентам системы
- Возможность масштабирования системы
- Простоту поддержки и отладки

Важно отметить, что сервис котировок работает как единое целое, где отправка и получение данных происходит через один и тот же SignalR Hub, что обеспечивает согласованность данных во всей системе.