

Universidad de San Carlos de Guatemala

Lenguajes Formales de Programación

Ing. Zulma Aguirre

Aux. Luis Yela



## **Manual Técnico**

Elmer Gustavo Sánchez García

201801351

Fecha de entrega 31/03/2020

# Menu Principal

```
def menuMain():
    while True:
        print("-----Menu Principal-----")
        print("|")
        print("| 1.Crear AFD")
        print("| 2.Crear Gramatica")
        print("| 3.Evaluar Cadena")
        print("| 4.Reportes")
        print("| 5.Cargar Archivo de Entrada")
        print("| 6.Guardar")
        print("| SALIR")
        print("|")
        print("-----")
        print("")
        print(">> ",end="")
        opcion = input()
        opcion = opcion.strip()
        if opcion == "1":
            os.system("cls")
            menuAFD()
        elif opcion == "2":
            os.system("cls")
            menuGramatica()
        elif opcion == "3":
            os.system("cls")
            menuEvaluarCadena()
```

La función principal de este método es dar la opciones a escoger determinada función del programa como crear afd, crear gramática evaluar cadenas, generar reportes cargar archivos de entrada y guardar algún afd o gramática.

## Menú ADF

```
def menuAFD():
    nombre = setNombreAFD()
    if nombre != "update":
        if ManejadorAFD.newAFD(nombre) == True:
            while True:
                print("-----Menu AFD-----")
                print("|")
                print("| 1.Ingresar Estados |")
                print("| 2.Ingresar Alfabeto |")
                print("| 3.Estado Inicial |")
                print("| 4.Estado Aceptacion |")
                print("| 5.Transiciones |")
                print("| 6.Ayuda |")
                print("| SALIR |")
                print("|")
                print("-----")
                print("")
                print(">> ",end="")
                opcion = input()
                opcion = opcion.strip()
                if opcion == "1":
                    os.system("cls")
                    ManejadorAFD.setEstadosUpdate(nombre)
                elif opcion == "2":
                    os.system("cls")
                    ManejadorAFD.setAlfabeto(nombre)
                elif opcion == "3":
                    os.system("cls")
                    ManejadorAFD.setEstadoInicialAFD(nombre)
                elif opcion == "4":
```

Este menú es el encargado de realizar todo lo debido al AFD, como ingresar estados, ingresar alfabetos, el estado inicial, estados de aceptación y transiciones.

# Menú Gramática

```
def menuGramatica():
    nombre = setNombreGramatica()
    if nombre != "update":
        if ManejadorGramatica.newGramatica(nombre) == True:
            while True:
                print("-----Menu Gramatica-----")
                print("|")
                print("| 1.Ingresar NT")
                print("| 2.Ingresar Terminales")
                print("| 3.NT Inicial")
                print("| 4.Producciones")
                print("| 5.Mostar gramatica y Transformada")
                print("| 6.Ayuda")
                print("| SALIR")
                print("|")
                print("-----")
                print("")
                print(">> ",end="")
                opcion = input()
                opcion = opcion.strip()
                if opcion == "1":
                    os.system("cls")
                    ManejadorGramatica.setNewNoTerminal(nombre)
                elif opcion == "2":
                    os.system("cls")
                    ManejadorGramatica.setNewTerminal(nombre)
                elif opcion == "3":
                    os.system("cls")
```

Este menu es el encargado de toda la gramtica como ingresar no terminales,ingresar Terminales, no terminal inicial ,produccion y mostrarar gramatica y transformada.

# Alerta

```
def alertaError(mensaje):
    os.system("cls")
    print("-----ALERTA-----")
    print("|")
    print("| Error: |")
    print("| ->>No Se Realizo La Operacion |")
    print(f"| -->>{mensaje} |")
    print("|")
    print("-----")

def alertaExito(mensaje):
    os.system("cls")
    print("-----ALERTA-----")
    print("|")
    print("| Operacion: |")
    print(f"| ->>{mensaje} |")
    print("|")
    print("|")
    print("-----")
```

Estas son notificaciones por alguno posible error presentado en la ejecución del programa o cuando se quiere notificar alguna operación realizada.

## Obtener Ruta

```
def getRutaArchivo(nombre):
    tipo,objeto = getObjet(nombre.strip())
    if objeto != None and tipo != None:
        if tipo == "automata":
            root = Tk()
            root.filename = filedialog.asksaveasfilename(initialdir = "/",title = "Select file",filetypes = (("AFD files","*.afd"),("all files",
            ruta = root.filename
            if is_empty(ruta.strip()) == False:
                ruta = f"{ruta}.afd"
                root.destroy()
                return (ruta.strip())
            else:
                alertaError("No escribio ningun nombre")
                root.destroy()
                return None
        elif tipo == "grammar":
            root = Tk()
            root.filename = filedialog.asksaveasfilename(initialdir = "/",title = "Select file",filetypes = (("Grammar files","*.grm"),("all fil
            ruta = root.filename
            if is_empty(ruta.strip()) == False:
                ruta = f"{ruta}.grm"
                root.destroy()
                return (ruta.strip())
            else:
                alertaError("No escribio ningun nombre")
                root.destroy()
                return None
```

Este método se encarga de obtener la ruta dependiendo si es para una gramática o un afd, se encarga de forma mas visual, y mas sencilla de obtener la ruta.

## Preparar para Escribir

```
def transformarArchivo(nombre):
    nombre = nombre.strip()
    ruta = getRutaArchivo(nombre)
    tipo,objeto = getObject(nombre.strip())
    if ruta != None:
        if tipo == "automata":
            texto = ""
            diccionario = objeto.getTrancisiones()
            listEstadoAceptacion = objeto.getEstadosDeAceptacion()
            for key,value in diccionario.items():
                for listCadena in value:
                    cadena = listCadena.split(" ")
                    alfabeto = cadena[0]
                    estado = cadena[1]
                    if searchInListAceptacion(key,listEstadoAceptacion) == False and searchInListAceptacion(estado,listEstadoAceptacion) == False:
                        texto = f"{key},{estado},{alfabeto};false,false"
                        writeArchivo(texto,ruta)
                    elif searchInListAceptacion(key,listEstadoAceptacion) == False and searchInListAceptacion(estado,listEstadoAceptacion) == True:
                        texto = f"{key},{estado},{alfabeto};false,true"
                        writeArchivo(texto,ruta)
                    elif searchInListAceptacion(key,listEstadoAceptacion) == True and searchInListAceptacion(estado,listEstadoAceptacion) == False:
                        texto = f"{key},{estado},{alfabeto};true,false"
                        writeArchivo(texto,ruta)
                    elif searchInListAceptacion(key,listEstadoAceptacion) == True and searchInListAceptacion(estado,listEstadoAceptacion) == True:
                        texto = f"{key},{estado},{alfabeto};true,true"
                        writeArchivo(texto,ruta)
```

Este método se encargara de prepara el texto, llevarlo a la forma pedida para luego escribirlo.

## Escribir Archivo

```
def writeArchivo(texto,ruta):
    archivo = open(f"{ruta}", "a")
    texto = f"{texto}\n"
    archivo.writelines(texto)
    archivo.close()
```

Este método se encarga de escribir archivos en la ruta indicada, recibe dos parámetros, el texto a escribir y la ruta.

# Validar Cadena

```
def validateCadena(name,soloValidar,forma):
    try:
        cadena = getCadena()
        cade = cadena
        name = name.strip()
        text = ""
        condicion = ""
        tipo,objeto = getObject(name)
        if tipo != None and objeto != None:
            if tipo == "automata" and forma == "automata":
                estadoInicial = objeto.getEstadoInicial()
                estadoInicial = estadoInicial.strip()
                estadosAceptacion = objeto.getEstadosDeAceptacion()
                listaIncial = ManejadorAFD.getListDiccionario(objeto,estadoInicial)
                texto = estadoInicial
                listaTrancion = objeto.getTrancisiones()
                textoPrimero = ""
                listaCadena = objeto.getCadena()
                listCadenaValida = objeto.getCadenaValida()
                listCadenaNoValida = objeto.getCadenaNoValida()
                if estadoInicial != None and estadosAceptacion != None and listaIncial != None:
                    #print(listaTrancion)
                    #print("Estado de aceptacion:",estadosAceptacion)
                    #print("-----")
                    for i in range(len(cadena)):
                        valor = ""
                        if i == 0:
                            if i != len(cadena) - 1:
                                valor = getEstadoCadena(cadena[i],listaIncial)
                                if valor != None:
                                    destino = valor.split(" ")
                                    con = destino[0]
```

Este método es el encargado de interpreta las cadenas a validar , ya sea por el afd o la gramática mostrara valida o no valida dependiendo la situación también es capaz de expandir por gramática o mostrar ruta por afd

# UML

