

# Introduction à la programmation

Module 1





# Python

## Pourquoi?

Langage de programmation le plus populaire en intelligence artificielle et autres domaines.

Connaissance essentielle sur le marché du travail.

Facile à apprendre.

Flexibilité d'utilisation.





# CodeAcademy - Intro

## Qu'est-ce que c'est?

C'est une plateforme d'apprentissage autodirigée en ligne.

## Quels sont les cours enseignés?

- Langages de programmation (*plusieurs disponibles!*)
- Cours reliés à des notions en ...
  - Intelligence artificielle
  - Informatique
  - Développement web et d'application





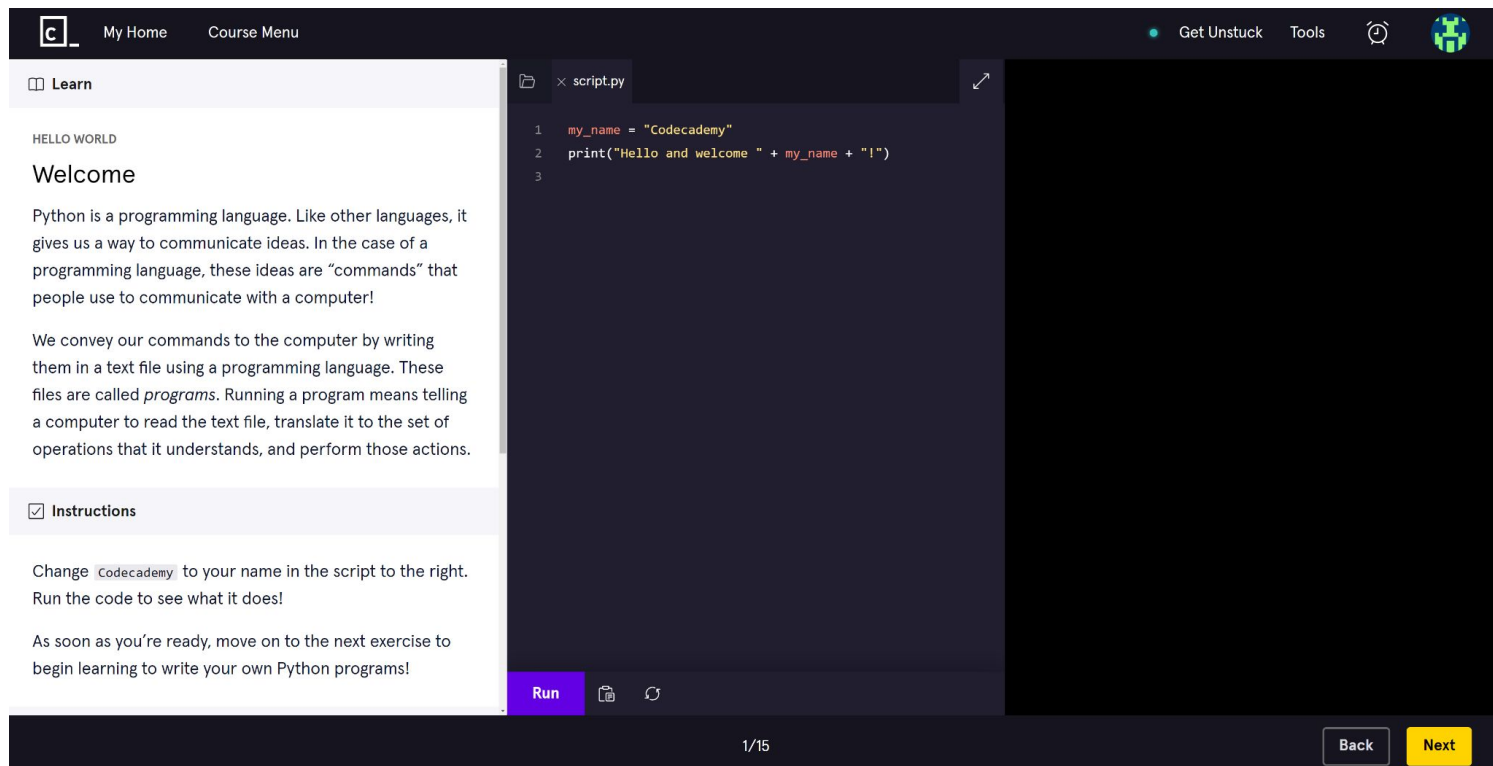
# CodeAcademy - Fonctionnement

Chaque étape d'apprentissage doit être réussie pour passer à la prochaine.

Voici les composantes :

- **Leçons** : Portions théoriques et pratiques.
- **Quizzes** : Confirmer les connaissances acquises durant les leçons.
- **Projets** : Mise en situation portant sur les notions apprises dans le module.
- **Articles** : Apprentissages et leçons bonus.

# CodeAcademy - Interface



The screenshot displays the CodeAcademy interface. On the left, a sidebar contains a 'Learn' section with the text 'HELLO WORLD' and 'Welcome'. Below this is an 'Instructions' section with a checklist icon. The main area shows a code editor with a file named 'script.py' containing the following Python code:

```
1 my_name = "Codecademy"
2 print("Hello and welcome " + my_name + "!")
3
```

At the bottom of the code editor is a 'Run' button. The bottom of the interface features a dark bar with a progress indicator '1/15' and 'Back' and 'Next' buttons.

My Home Course Menu

Get Unstuck Tools

**Learn**

HELLO WORLD

## Welcome

Python is a programming language. Like other languages, it gives us a way to communicate ideas. In the case of a programming language, these ideas are "commands" that people use to communicate with a computer!

We convey our commands to the computer by writing them in a text file using a programming language. These files are called *programs*. Running a program means telling a computer to read the text file, translate it to the set of operations that it understands, and perform those actions.

☒ **Instructions**

Change `Codecademy` to your name in the script to the right. Run the code to see what it does!

As soon as you're ready, move on to the next exercise to begin learning to write your own Python programs!

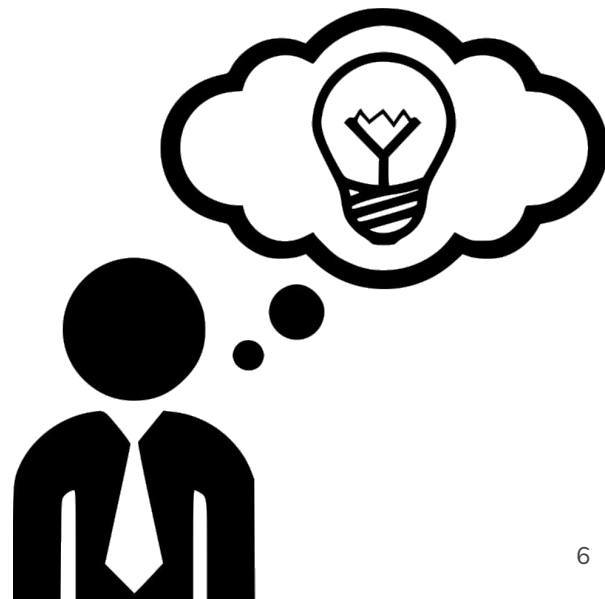
Run

1/15 Back Next



# CodeAcademy - Trucs et astuces

1. Prenez le temps de bien comprendre la théorie pour chaque concept.
2. Lisez bien les instructions et consignes pour les exercices.
3. Portez attention aux messages d'erreurs dans la console.



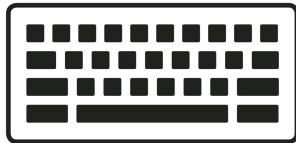


# CodeAcademy - Raccourcis clavier

**Ctrl + Enter** : Faire rouler le code dans la console centrale.

**Alt + Flèche en bas ou en haut** : Lorsque le curseur est placé sur une ligne de code, appuyez simultanément sur ces deux touches pour déplacer toute la ligne vers le haut ou le bas.

*\*Truc supplémentaire (si possible) : Changer la langue de son clavier pour l'anglais.*





# CodeAcademy - Débogage

Il est très fréquent en programmation de faire des erreurs dans son code, mais il est tout aussi facile de trouver des solutions aux erreurs rencontrées. C'est ce qu'on appelle le **débogage**.

Si votre code ne fonctionne pas, suivre ces étapes dans l'ordre :

1. Lire le code d'erreur en bas à gauche de la console centrale.
2. Relire attentivement les instructions.
3. Vérifier s'il n'y a pas des erreurs de ponctuation ou grammaire dans le code.
4. Ré-essayer de rouler le code (Ctrl + Enter).

Si vous avez toujours une erreur et ne parvenez pas à trouver la solution par vous-même :

5. Réviser les concepts en visitant la "Cheat sheet".
6. Visiter les forums créés par la communauté.



**Bonne  
programmation!**