

专题二：基础数据结构-链表

实验报告

报告小组：47 | 小组成员：郭书廷(3170104871),叶帆(3170102410) | 指导老师：张引，田沈磊，熊海辉

项目：共享子串、多项式计算、通讯录管理

Project1-共享子串

问题描述

存储字符串，将相同的后缀用同一个条链表存储。

算法分析与  
代码设计

程序目的：

1.如原题所述。

2.题目原意为输入两个字符串，找出他们的公共后缀，并用链表存储公共后缀。但仅存储两个字符串缺乏实际意义，我们注意到这个题目与一种数据结构——trie 树非常相似，所以本程序的目的是用 trie 树实现一个字典。

结构设计：

1.使用链表，将题述结构分为三个部分：一个公共子串，两个非公共子串，将三者链接即可。

2.我们设计了一个前缀 trie 树的模板，树的节点设计如下：

```
struct node{ struct node* s[95]; int leaf; char* mean; };
```

其中 s 为子节点数组(ascii 字符中共有 95 个可打印字符)，leaf 表示该节点是不是一个单词的结束，mean 为以该节点结束的单词的释义。

模板设计：

```
struct node{ struct node* s[95]; int leaf; char* mean; };
typedef struct node Prefix_Trie_base;
typedef struct node* Prefix_Trie_iterator;
struct Prefix_Trie_ { struct node* root; };
```

用此类型定义一颗树：

```
typedef struct Prefix_Trie_* Prefix_Trie;
```

新建一棵树：

```
Prefix_Trie New_Prefix_Trie();
```

向树 t 添加含义为 mn 的单词 str：

```
void Insert(Prefix_Trie t, const char* str, const char* mn);
```

在树 t 中查找单词 str，返回释义(char\*)：

```
char* Find(Prefix_Trie t, const char* str);
```

将树 t 的节点释放至内存池：

```
void Free_Prefix_Trie(Prefix_Trie t);
```

	<p>释放内存池：</p> <pre>void Free_all();</pre>
使用方法	<p>1.执行 <code>strstr.exe</code>，输入两个不含空格的字符串即可。</p> <p>2.将可执行文件与字典文件 <code>Dict.txt</code> 放在同一目录，输入单词即可。</p>
Project2-多项式计算	
问题描述	计算多项式的和、差、积。
算法分析与 代码设计	<p><b>功能：</b></p> <p>程序采用命令式交互，执行代码，可以使用一下命令进行多项式计算(系数和求值支持高精度)。</p> <p>定义变量 <code>var</code>，变量名符合 C 语言标准 <code>set &lt;var&gt; or s &lt;var&gt;</code></p> <p>将变量 <code>var1</code> 的值拷贝到 <code>var2</code> <code>copy &lt;var1&gt; &lt;var2&gt; or cp &lt;var1&gt; &lt;var2&gt;</code></p> <p>手动修改变量 <code>var</code>，输入一个多项式 <code>temp</code>，使 <code>var=var+temp</code> <code>add_to &lt;var&gt; or m &lt;var&gt;</code></p> <p>输出多项式 <code>var</code> <code>print &lt;var&gt; or p &lt;var&gt;</code></p> <p>输出多项式 <code>var</code> 的项数 <code>size &lt;var&gt;</code></p> <p>清除所有变量，重置计算器 <code>clear or ca</code></p> <p>将两个变量相加/减/乘，并将答案放入预置变量 <code>ans</code> <code>add/minus/mul &lt;var1&gt; &lt;var2&gt;</code></p> <p>计算 <code>var</code> 的值（输入 <code>x</code> 的值，答案可以保存到文件） <code>calc &lt;var&gt; or cc &lt;var&gt;</code></p> <p>求导 <code>diff &lt;var&gt;</code> 清屏 <code>cls</code> 帮助 <code>help or h</code> 退出 <code>exit or q</code></p> <p><b>算法：</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1.使用第一题的 <a href="#">trie 树</a> 模板存储、查找变量名。</li><li>2.多项式存储使用<a href="#">链表</a>。</li><li>3.使用<a href="#">高精度</a>算法，高精度数的存储使用<a href="#">不定长数组</a> <code>vector</code>(非 C++模板)。</li><li>4.高精度乘法使用<a href="#">快速傅里叶变换</a>。（多项式的乘法仍使用 <math>n^2</math> 方法）</li><li>5.求值乘方运算使用<a href="#">倍增法</a>。</li><li>6.多项式按指数大小排序使用<a href="#">随机化快排</a>。</li></ol> <p><b>方法简述：</b></p> <p>对于两个多项式如果进行加法，则执行三个步骤：</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1.将两个多项式拼接</li><li>2.对拼接后的多项式进行排序</li><li>3.合并同类项</li></ol> <p>如果进行减法，则将多项式各项的符号全部翻转，然后进行加法。</p> <p>如果进行乘法，则将两个多项式的项两两相乘，将乘积放入新的链表，在对新链表排序，合并同类项。</p> <p><b>注：</b></p> <p>由于代码总长度较大(约 1300+行)，关于 <code>vector</code>、倍增法求乘方（快速幂）、链表与简易内存池的实现细节详见 ppt、代码及注释。</p>

使用说明	运行可执行文件，按程序提示及上述指令，输入计算即可。
Project3-通讯录管理	
问题描述	实现通讯录管理器，满足添加、删除、查找、导入、导出等功能。
算法分析与 代码设计	<p>代码设计：</p> <p>使用第一题的 trie 树模板，将单词释义换成字符串的 vector 即可。 Trie 树节点和 vector 结构体定义如下：</p> <pre>struct node{ struct node* s[256]; int leaf; vector vec; };  typedef char* __tp_vector; const __tp_vector __INIT_DATA_VECTOR=0; typedef __tp_vector vec_base; typedef __tp_vector* vector_iterator; struct vector_ {     /*vec-&gt;end is a virtual element, you may not access it.*/     vector_iterator data; /*实际存储空间*/     vector_iterator begin; /*首指针*/     vector_iterator end; /*尾指针*/     int size, mx_size; /*当前元素个数和最大元素个数*/ };</pre> <p>UI 设计：</p> <p>i &lt;name&gt; &lt;info&gt; 插入/新建信息 d &lt;name&gt; &lt;num&gt; 删除 name 的第 num 条信息，如果 num 为 0 则删除整个联系人 f &lt;name&gt; 查找联系人 e &lt;file_name&gt; 导出至 file_name p 输出所有联系人 q 退出</p>

使用说明

运行可执行文件，输入要导入的联系人文件名，按上述命令操作即可，输入 **h** 获取帮助。

**注：**导入后的所有操作都在内存中进行，除非导出，否则程序不会自动保存。