

Задача 2

Реализирайте клас **SmartDevice**, който има следната информация:

- **ProductNumber** - уникален номер на продукта, генерира се при създаването на обект (цяло число)
- **RAM** - колко RAM има продукта (цяло число)
- **Speed** - скорост на процесора (цяло число)
- **Cores** - брой ядра на процесора (цяло число)

За **SmartDevice** реализирайте:

- Голяма четворка, ако е необходимо
- Getters/Setters
- Метод **Print**, който извежда информация за обекта на конзолата

Реализирайте клас **TV**, който има следната информация:

- **Name** - име (низ с произволна дължина)
- **Width** - широчина на екрана (цяло число)
- **Height** - височина на екрана (цяло число)

За **TV** реализирайте:

- Голяма четворка, ако е необходимо
- Getters/Setters
- Метод **ConnectTo**, който приема един аргумент от тип **TV** и извежда на конзолата съобщение на с името на кой **TV** трябва да се свърже
- Метод **Print**, който извежда информация за телевизора на конзолата

Реализирайте клас **SmartTV**, който наследява **SmartDevice** и **TV** и има следната информация:

- **OSVersion** - версия на операционната система (цяло число)

За **SmartTV** реализирайте:

- Голяма четворка, ако е необходимо
- Getters/Setters
- Метод **Print** да извежда информация за **SmartTV**

Реализирайте главна програма, която създава 2 **SmartTV** и тества методите им.