

Shell

可能您早已能够熟练的使用 GUI（图形用户界面），例如您可以使用鼠标双击一个图标，来打开或者执行它。

我们来看这个过程：您使用鼠标定位桌面上的一个程序图标，按下左键两次。系统读取鼠标指针的位置，并且判断该位置下图标的涵义，根据预设的双击动作，运行程序或者打开文件。

这一套 GUI 系统，便是一种 Shell，它的作用是实现人机交互。如果我们不能够控制电脑，那么电脑还不如电视机好玩，不是么？电视机也可以选择频道（电视机的遥控器，也是一种人机交互的界面，不过相对于电脑，确实是相当简单了）

易于上手、界面直观是 GUI 的优点，但是 GUI 并不意味着简单！或许您有类似经历：桌面上有几十个程序的启动图标，也知道它们的名字，但是翻出一个来，并不是一件轻松的事情。

我的 Windows 系统中，桌面上摆满了各种图标，每当启动一个程序的时候，我都很是困扰。后来尝试了 [音速启动](#) 这类程序启动管理器，效果却不遂人意。[\[18\]](#)

在 Linux 下，所有的程序都可以通过命令运行。虽然 Linux 也有 GUI，但是它并不比 Windows 的 GUI 更优秀！上面只是简单的介绍了 CLI（命令行界面）相对 GUI 的优越之处，使用 CLI 还有更多的好处，您会慢慢体会到的。

当然了，在您的印象中，CLI 一定非常的不友善，缺少亲和力，冷漠而拒人于千里之外.....您和 CLI 之间甚至有代沟的存在

[\[18\]](#) 在我的不懈努力下，这个难题最终得到了解决：将快捷方式名称简化，放到特定目录下，使用 Win+R 组合键呼出 运行 对话框，键入快捷方式的名称来运行该程序。比如 反恐精英 的快捷方式为 cs，我把它放在 Windows 目录下；运行 cs 命令，就可以去维护世界和平了。

这么多快捷方式，统统放到 Windows 目录下，非常混乱。因此，我在 D 盘 建立了一个名为 path 的目录，并把它的路径加入到环境变量的 path 项中，快捷方式放在 D:\path 目录中。即便重装系统，只要在环境变量中重新加入此路径，原来的程序大多可以直接以命令来运行.....我的许多朋友强烈要求我帮他们设定这种启动方式，因为这确实很方便：)