

第 1 章 GUI? CLI?

目录

[定义](#)

[CLI 的优点](#)

定义

GUI, Graphical User Interface, 图形用户界面。用户界面的所有元素图形化, 主要使用鼠标作为输入工具, 点击图标执行程序, 使用按钮、菜单、对话框等进行交互, 追求易用, 看起来比较美

CLI, Command Line Interface, 命令行界面。用户界面字符化, 使用键盘作为输入工具, 输入命令、选项、参数执行程序, 追求高效, 看起来比较酷

CLI 的优点

对于 Linux, 命令行不是必需的, 点点鼠标, 同样可以完成所有的事

而 GUI 的易用, 使得一个从没接触过 Linux 的初学者, 也可以通过点击鼠标作一些事情, 比如他可以点击文件夹, 启动文件管理器, 在文件上点击右键, 通过菜单对文件进行一些操作

这是不是意味着, CLI 就应该放到博物馆里供人凭吊?

当然不是这样的, 实际上, CLI 在熟练用户中仍然大行其道, 因为它的效率高

回忆一下, 在 Windows 系统中通过 GUI 启动“计算器”: 开始→所有程序→附件→计算器, 其实这不算什么, 只不过点了几次鼠标而已.....

在这个计算器中, 用鼠标点击上面的按键输入表达式, 或者某些程序要求你输入密码的时候, 弹出一个小键盘, 要求你点击上面的数字.....不得不说, 这种设置十分的人性化, 计算器看起来跟真的很像, 到银行取钱, 也用用于输入密码的小键盘.....不过问题的关键在于, 这种图形界面模拟的键盘是用手来按的, 而不是用鼠标点的

既然如此, 为什么不直接按键盘?

在 CLI 下使用计算器, 只要输入 `bc` 就可以启动计算器, 输入一个复杂的公式 `1+1`, 回车, 得到结果 2

好了, 我必须承认, 这个例子有点过分, 因为算术不是计算机的主要用途