## 表格

表格更适合用可视化方式来生成;因为它有两个维度,使用线性的标记语言来生成,自然比较麻烦。

DocBook 生成表格虽然麻烦,但是相对 reStructuredText 等使用空间方位生成的方式, 却更容易控制

表格分为两种table和informaltable,区别在于table可以有标题,能够被收录到目录中。下面是表格的实例:

表 27.1. 表格实例

* * * * * * * * * * * * * * * * * * * *				
	表头			
单元格一	单元格二	单元格三		
11	12	13		
	22	23		
31				
		表底		

● <title>表格实例</title>● <tgroup cols="3">● <thead><row><entry></entry><entry>表头</entry>

- 说明使用的是何种表格,table还是informaltable
- ❷ 表格标题
- 3 定义表格宽度(有多少列),必需!
- ◆ 表头,表格的第一行,用粗体显示,非必需<br/>
- 6 表底,其实我从来没见过有人用它
- 6 表体,表格的主体部分
- 7 行,每一行可以拥有的单元格不能超过表格宽度的定义
- ❸ 单元格。entry元素的内容从该行第一格开始排列
- 9 第一格留空的话,要用<entry></entry>占一个位置
- 留空的单元格之后没有 有内容的单元格,可以省略<entry></entry>

## 跨行表格

表 27.2. 跨行表格

跨两行	12	13
E2 1/3/17	22	23
31		33
41	跨三行	跨两行
51		匹 [2]

<title>跨行表格</title> <tgroup cols="3"> <row> <entry morerows="1"❶>跨两行

- 使用morerows="N"合并下方的N个单元格;
- ❷ 由于该行第一个单元格已经被合并,所以应在这里出现的entry元素取消
- ❸ 这里有一个entry被取消
- 这里有两个entry被取消

## 跨列表格

表 27.3. 跨列表格

第一个单元格		第三个单元格	第四个单元格
第一个单元格	第二个单元格		
第一个单元格	第二个单元格	第三个单元格	第四个单元格

- 先给每列取个名
- ❷ 列编号
- ❸ 列名。可以任意取,但为了清晰,我用编号作为列名
- 跨列单元格的起始列,用列名指定
- ⑤ 跨列单元格的结束列

上一页	上一级	下一页
列表	起始页	链接