# 磁盘和内存管理

### 细节

Linux 中,设备用/dev/目录下的文件表示。例如

关于磁盘设备,详见"分区概念"一节

### mount 设备文件 [挂载路径]

挂载文件系统

-t	指定文件系统的类型	通常不必指定,mount 自动检测	
	reiserfs	ReiserFS 3.6版	
	xfs	SGI 技术	
	jfs	IBM 技术	
	ext3	Linux 传统文件系统	
常见类型	vfat	fat fat32	
	ext2	Linux 传统文件系统,不带日志	
	ntfs	WINNT	
	iso9660	光盘	
	smbfs	Windows 文件共享	
-o [选项1] [选项2]			
	loop	环设备。光盘、ISO 映像文件等,通常用于挂载映像文件(而不是设备文件)	
	bind	绑定。将一个目录(而不是设备文件)挂载到另一个目录	
	ro   rw	只读 readonly; 可读写 read-write	
	sync   async	同步模式 异步模式。决定修改是否立即写入文件系统	
	atime   noattime	读取时是否修改访问时间。对于写入敏感设备,例如闪存、软盘,建议 使用 noatime	
	auto   noauto	自动挂载模式	
	exec   noexec	是否允许执行	
	defaults	使用预设的选项 rw, suid, dev, exec, auto, nouser, async	
	iocharset=UTF-8	指定字符集,可简写为 utf8	
	codepage=936	指定代码页,可简写为 cp936 西文系统代码页为 437	
	umask=权限掩码❶	设定权限掩码	
	uid=用户编号	设定归属用户	
	gid=群组编号	设定归属群组	
remount	以不同选项重新挂载		
-L 卷标	挂载带有特殊卷标的 分区		

● 权限掩码=777-目标权限(三位) | 7777-目标权限(四位) 假如权限掩码为 022 ,则目标权限为 755 rwxr-xr-x 可以使用 umask 命令设置权限掩码

## (j) 提示

挂载 NTFS 分区时请使用 utf8 选项; 挂载 FAT 分区时请使用 iocharset=utf8,codepage=936 选项,以避免乱码

挂载 /etc/fstab 文件中定义的所有设备。示例:

```
sudo mount -t iso9660 -o loop /dev/cdrom0 /media/cdromsudo mount -t vfat -o remount iocharset=utf8,
```

## umount 设备文件 | 挂载路径

卸载已挂载文件系统

#### df

查看已挂载文件系统的磁盘空间占用

-a	显示所有文件系统的磁盘使用情况,包括0块(block)的文件系统,如/proc 文件系统			
-T	显示文件系统类型			
-k	以 k 字节为单位显示			
-i	显示 i节点 信息,而不是磁盘块			
-t 文件系统类型	显示指定类型的文件系统的磁盘空间使用情况			
-x 文件系统类型	列出排除指定类型文件系统的磁盘空间使用情况(与 t 选项相反)			
-1	只显示本地文件系统			

#### free

查看内存、缓冲区、交换空间的占用

-b	以字节为单位显示数值
-k	以千字节为单位显示数值
-m	以兆字节为单位显示数值
-g	以吉字节为单位显示数值
-1	显示内存占用峰值
-0	不显示缓冲区占用
-t	统计结果
-s 秒	刷新频率

### sync

同步文件系统。将缓冲区中的数据写入文件系统

### fdisk 磁盘设备文件

分区表修改工具(磁盘设备文件应为整块磁盘,而不是磁盘中的分区。例如 /dev/sda ,而不是 /dev/sda1)

m	使用帮助
I	查看已知文件系统类型
р	显示分区信息
n	新建分区 (p:主分区 I:扩展分区 参见 "分区概念"一节 )
d	删除分区
t	改变分区类型
W	将改动写入分区表
q	放弃改动并退出

fdisk -1 查看所有磁盘分区信息

#### cfdisk

更加友善的分区表修改工具

# mkfs.文件系统类型 分区设备文件

将分区格式化为文件系统。示例:

sudo mkfs.reiserfs /dev/hda1sudo mkfs.xfs /dev/sda1

# hdparm 磁盘设备文件

## 设置硬盘参数

-d 0 1	DMA 模式开关		
-a 0 1	预读模式开关		
-t	性能测试		
-T	缓存性能测试		
-c 0 1 3	32位传输模式开关		
-g	显示柱面,扇区等信息		
-i -I	显示磁盘信息		

上一页	上一级	下一页
进程管理	起始页	硬件管理