

Alterações feitas

Showing 220 changed lines with 60,333 additions and 613 deletions.

limited split

> 116 Componentes_implementados/Hold.cpp

> 59 Componentes_implementados/Hold.h

```
    }  
    + else if (_type == Type::WaitForSignal) {  
    +     waiting* waiting = new waiting(entity, this, _model->getSimulation()->getSimulatedTime());  
    +     this->_queue->insertElement(waiting);  
    + }  
    +}  
    +  
    +void Hold::release_signal(int _limit) {  
    +     for(int i = 0; i < _queue->size(); i++) {  
    +         waiting* waiting = _queue->getAtRank(i);  
    +         _model->sendEntityToComponent(waiting->getEntity(), this->getNextComponents()->front(), 0.0);  
    +         if (i >= _limit) {  
    +             break;  
    +         }  
    +     }  
    + }
```

Alterações feitas

> 59 Genesys/Signal.cpp

> 36 Genesys/Signal.h

```
+}  
+template<typename Base, typename T>  
+inline bool instanceof(const T*) {  
+    return std::is_base_of<Base, T>::value;  
+}  
+  
+void Signal::_execute(Entity* entity) {  
+    std::list<ModelComponent*>::iterator it = _model->getComponentManager()->begin();  
+    for (; it != _model->getComponentManager()->end(); it++) {  
+        auto component = *it;  
+        if (instanceof<Hold>(*it)) {  
+            Hold* h = ((Hold*)(*it));  
+            if (h->getWaitForValueExpr() == signalName) {  
+                h->release_signal(limit);  
+            }  
+        }  
+    }  
+}  
+  
+std::string Signal::show() {  
+    return ModelComponent::show() + "";  
+}  
+  
+PluginInformation* Signal::GetPluginInformation() {  
+    return new PluginInformation(Util::TypeOf<Signal>(), &Hold::LoadInstance);  
+}  
+  
+void Signal::_initBetweenReplications() {  
+  
+}
```

Dúvidas

- Na implementação de um componente, ainda não ficou muito claro a comunicação entre componentes. A forma que foi feita o signal e o hold ali por exemplo, está correta?
- Como seria a melhor forma de realizar pequenos testes em componentes implementados e componentes que já existem.