

Nome: Gustavo do Nascimento Sousa **RA:** 821241825

E-mail: gustavonascimento8212@gmail.com **Curso:** Sistema de Informação

Teste de Software

Testar um software significa aplicar procedimentos sistemáticos para garantir que ele funcione corretamente. Os testes servem para identificar falhas, inconsistências ou comportamentos inesperados, assegurando que o sistema entregue tenha qualidade e confiabilidade.

Formas de Realizar Testes

As metodologias de testes são adotadas conforme as características do projeto. Veja algumas abordagens comuns:

Teste de Caixa Preta: Avalia o sistema com base no que ele deve fazer, analisando entradas e saídas, sem examinar o código.

Teste de Caixa Branca: Investiga o comportamento interno do sistema, analisando estruturas, condições e fluxos de código.

Teste de Regressão: É feito após alterações no código, com o intuito de garantir que funcionalidades anteriores continuam funcionando.

Teste Incremental: Componentes são adicionados um a um e testados progressivamente.

Teste Big Bang: Todos os componentes são integrados de uma vez só e o sistema é testado por completo.

Verificação vs. Validação

Verificação: Confere se o software está sendo desenvolvido corretamente, seguindo normas e especificações.

Validação: Confirma se o sistema final cumpre com os requisitos desejados pelos usuários ou clientes.

Tipos Específicos de Testes

Teste Unitário: Avalia partes específicas do código isoladamente, como uma função ou método.

Teste de Integração: Examina se os diferentes módulos do sistema interagem como o esperado.

Teste de Validação: Verifica se o produto atende aos objetivos e necessidades para os quais foi criado.

Teste de Sistema: Observa o comportamento geral do software operando como um todo, sob condições reais de uso.

Processo de Depuração

A depuração (debugging) é a etapa em que os erros são localizados e corrigidos. Ela costuma acontecer logo após os testes revelarem falhas. É uma atividade técnica essencial, que muitas vezes envolve o uso de ferramentas que ajudam a rastrear o ponto exato onde o problema acontece no código. Informações do Grupo