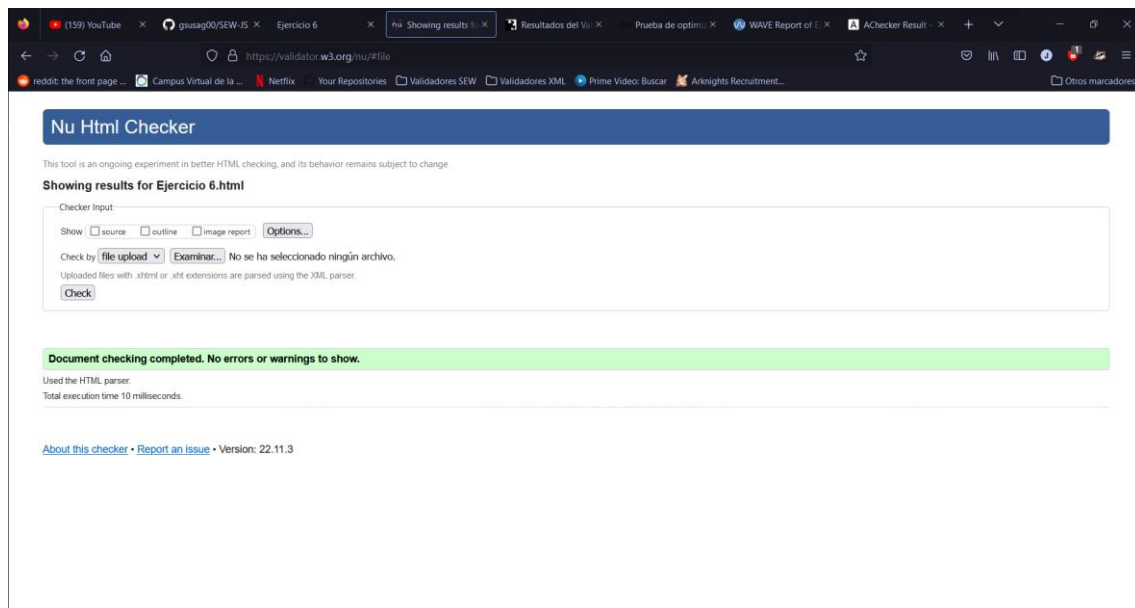




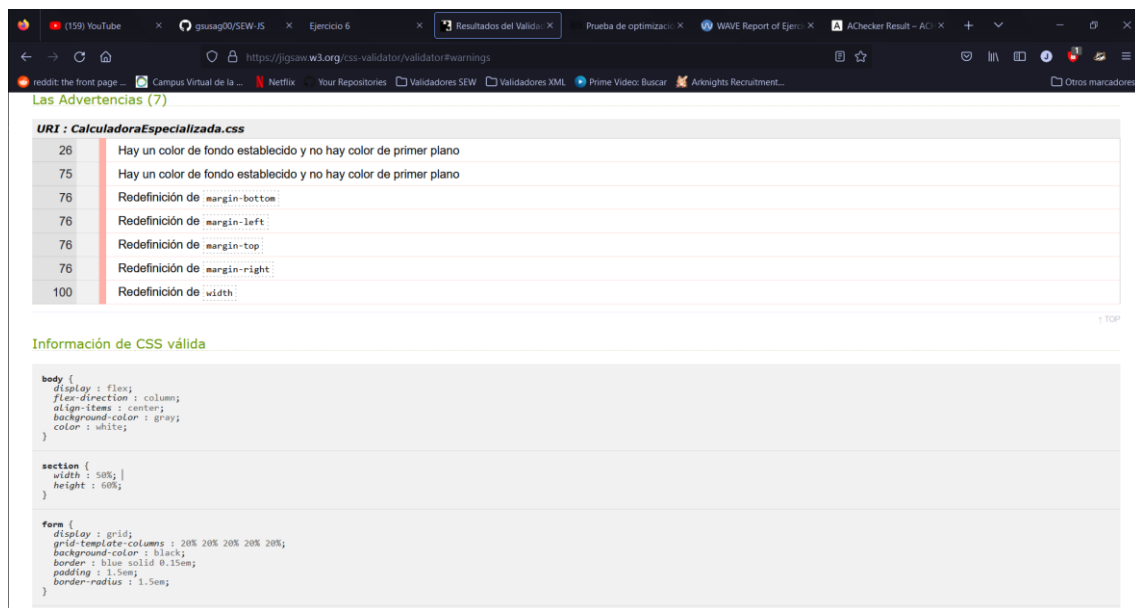
# SECCIÓN 1 EJERCICIO 6

Jesús Alonso García  
UO271723@uniovi.es

## Validación HTML



## Validación CSS



En cuanto al css de este ejercicio existen dos tipos de warnings, uno por la redefinición del color de fondo, o el color de las letras.

Este warning aparece debido a que se redefinen el color de fondo y de letra en un solo punto. No es necesario que se redefinan los colores en otros elementos , debido a que toman los colores deseados gracias la herencia en css.

En cuanto a la redefinición de width es debido a que se usa dentro de una media query para ajustar el tamaño de la calculadora en dispositivos más pequeños

Y la redefinición de margen es por razones de adaptabilidad ya qué en dispositivos más pequeños los botones quedaban muy juntos lo que hacía que fuese difícil hacer clic en algunos botones

# Adaptabilidad

Prueba de optimización para móviles

https://gsusag00.github.io/SEW-JS/Seccion-1/Ejercicio-06/CalculadoraEspecializada.html

Resultados de prueba

✓

La página tiene usabilidad en móviles

Resulta sencillo navegar por esta página en dispositivos móviles. [Más información](#)

VER PÁGINA PROBADA

Detalles

Rastreo

✓ Rastreado correctamente el 21 nov 2022, 22:46:21

Recursos adicionales

Monitoriza el grado de optimización para móviles en todo tu sitio

IR A SEARCH CONSOLE

# Accesibilidad.

WAVE

web accessibility evaluation tool

powered by WebAIM

Address: Ejercicio-06/CalculadoraEspecializada.html

Styles: OFF ON

Summary

Summary

Details

Reference

Structure

Contrast

0

Errors

0

Contrast Errors

1

Alerts

3

Features

1

Structural Elements

0

ARIA

View details

Congratulations! No errors were detected! Manual testing is still necessary to ensure compliance and optimal accessibility.

Calculadora Matematica

Values

Resultado

DEG

HYP

F-E

MC

MR

M+

M-

MS

2nd

n

CE

C

Del

f(x)

f'(x)

Int

Lim

x

x^2

sin

cos

tan

mod

√

exp

Enter

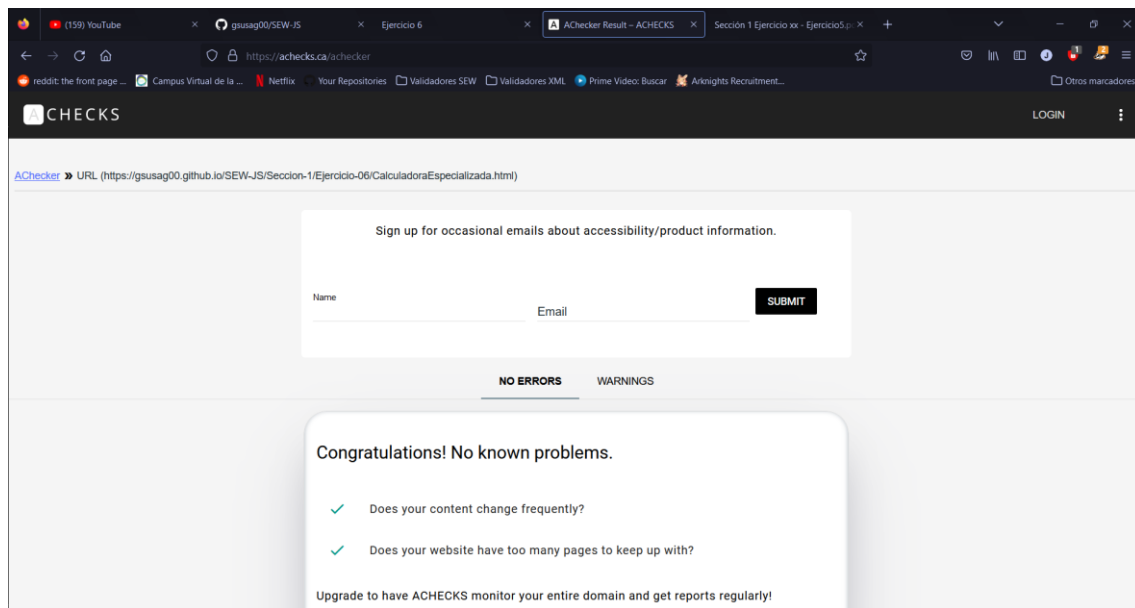
x^y

7

Code

9

/



## Uso de el archivo.

En cuanto al acceso por teclado las siguientes teclas / combinaciones de teclas tendrán se asociaran a los siguientes operaciones.

- Teclas numericas 0-9: Estarán asociados los botones con dicho valor. Ej: 1 -> botón '1'.
- Teclas de operaciones (+,-,/,\*): Estarán asociadas a sus respectivas operaciones.
- Tecla '%': Estará asociada a la operacion de porcentage.
- Tecla 'c': Estará asociada al boton 'c'
- Tecla 'e': Estará asociada al boton 'ce'
- Tecla 'm': Estará asociada al boton 'mrc'
- Tecla 'q': Estará asociada al boton 'v'
- Tecla '.': Estará asociada al botón '.'
- Tecla '=': Estará asociada al boton '='
- Tecla '(': Estará asociada al boton '('
- Tecla ')': Estará asociada al boton ')'
- Tecla 'C': Estará asociada al boton 'MC'
- Tecla '^': Estará asociada al boton 'x^y'
- Tecla 'Backspace': Estará asociada al botón 'Del'
- Tecla 'Control': Estará asociada al boton '2nd'
- Tecla 'r': Estará asociada al boton 'MR'
- Tecla 'p': Estará asociada al boton 'π'

- Tecla 's': Estará asociada al boton 'MS'
- Tecla 'o': Estará asociada al boton 'cos'
- Tecla 'i': Estará asociada al botón 'sin'
- Tecla 't': Estará asociada al boton 'tan'
- Tecla 'X': Estará asociada al boton 'exp'
- Tecla 'd': Estará asociada al boton 'mod'
- Tecla 'g': Estará asociada al boton 'log'
- Tecla '!': Estará asociada al boton 'factorial'
- Tecla '^2': Estará asociada al boton 'x^2'
- Tecla '^x': Estará asociada al boton '10^x'
- Tecla 'f': Estará asociada al boton 'f(x)'
- Tecla '": Estará asociada al boton 'f'(x)'
- Tecla 'l': Estará asociada al boton 'lim'
- Tecla 'x': Estará asociada al boton 'x'
- Combinación Shift+'+': Estará asociada al boton 'M+'
- Combinación Shift+'-': Estará asociada al boton 'M-'
- Combinación Shift+'->' (flecha derecha): Estará asociada al botón '+/-'

En cuanto a las funciones admitidas por la calculadora tendrán que ser polinomiales, es decir del tipo  $x^2+nx+n$ , si la función no es de este tipo a la hora de intentar resolver la función, derivarla o calcular el límite es probable que surja un error.