Jesús Alonso García

UO271723@uniovi.es

Sección 1 Ejercicio 6

# Validación HTML

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# Validación CSS

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

En cuanto al css de este ejercicio existen dos tipos de warnings, uno por la redefinición del  
color de fondo, o el color de las letras.  
Este warning aparece debido a que se redefinen el color de fondo y de letra en un solo punto.  
No es necesario que se redefinan los colores en otros elementos , debido a que toman los  
colores deseados gracias la herencia en css.  
En cuanto a la redefinición de width es debido a que se usa dentro de una media query para  
ajustar el tamaño de la calculadora en dispositivos más pequeños

Y la redefinición de margen es por razones de adaptabilidad ya qué en dispositivos más  
pequeños los botones quedaban muy juntos lo que hacía que fuese difícil hacer clic en algunos  
botones

# Adaptabilidad

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

# Accesibilidad.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# Uso de el archivo.

En cuanto al acceso por teclado las siguientes teclas / combinaciones de teclas tendrán se asociaran a los siguientes operaciones.

- Teclas numericas 0-9: Estarán asociados los botones con dicho valor. Ej: 1 -> botón '1'.

- Teclas de operaciones (+,-,/,\*): Estarán asociadas a sus respectivas operaciones.

- Tecla '%': Estará asociada a la operacion de porcentage.

- Tecla 'c': Estará asociada al boton 'c'

- Tecla 'e': Estará asociada al boton 'ce'

- Tecla 'm': Estará asociada al boton 'mrc'

- Tecla 'q': Estará asociada al boton '√'

- Tecla '.': Estará asociada al botón '.'

- Tecla '=': Estará asociada al boton '='

- Tecla '(': Estará asociada al boton '('

- Tecla ')': Estará asociada al boton ')'

- Tecla 'C': Estará asociada al boton 'MC'

- Tecla '^^': Estará asociada al boton 'x^y'

- Tecla 'Backspace': Estará asociada al botón 'Del'

- Tecla 'Control': Estará asociada al boton '2nd'

- Tecla 'r': Estará asociada al boton 'MR'

- Tecla 'p': Estará asociada al boton 'π'

- Tecla 's': Estará asociada al boton 'MS'

- Tecla 'o': Estará asociada al boton 'cos'

- Tecla 'i': Estará asociada al botón 'sin'

- Tecla 't': Estará asociada al boton 'tan'

- Tecla 'X': Estará asociada al boton 'exp'

- Tecla 'd': Estará asociada al boton 'mod'

- Tecla 'g': Estará asociada al boton 'log'

- Tecla '!': Estará asociada al boton 'factorial'

- Tecla '^2': Estará asociada al boton 'x^2'

- Tecla '^x': Estará asociada al boton '10^x'

- Tecla 'f': Estará asociada al boton 'f(x)'

- Tecla ''': Estará asociada al boton 'f'(x)'

- Tecla 'l': Estará asociada al boton 'lim'

- Tecla 'x': Estará asociada al boton 'x'

- Combinación Shift+'+': Estará asociada al boton 'M+'

- Combinación Shift+'-': Estará asociada al boton 'M-'

- Combinación Shift+'->' (flecha derecha): Estará asociada al botón '+/-'

En cuanto a las funciones admitidas por la calculadora tendrán que ser polinomiales, es decir del tipo x2+nx+n, si la función no es de este tipo a la hora de intentar resolver la función, derivarla o calcular el límite es probable que surja un error.