



📍 Ростов-на-Дону
☎ +7 (960) 451-56-66
✉ x.dyachenko@yandex.ru
🌐 Сайт: gsusha.github.io

Ксения Николаевна Дьяченко

🎓 Образование

Южный федеральный университет,
г. Ростов-на-Дону
Институт высоких технологий и пьезотехники
Бакалавриат,
направление «Прикладная информатика»
📅 Окончание: 2022

🏆 Достижения и награды

- 🏆 Победитель хакатона Роспатента
- 🏆 Победитель хакатона CyberGarden 2022
- 🧠 Опыт менторинга и технических собеседований
- 🎯 Опыт внедрения техдокументации и UI-Kit на крупном коммерческом проекте

🔧 Навыки

- **Frontend:** Vue 3 (Composition API), Nuxt 3, TypeScript, JavaScript, Pinia, SCSS
- **Backend (базово):** PHP, PostgreSQL
- **DevTools:** Git, Docker, Vite, Webpack, CI/CD, Histoire, Storybook, VitePress
- **UI/UX:** Figma, Ant Design, Quasar
- **Дополнительно:** GraphQL, REST API, Ember.js, Flutter, CoffeeScript
- **Платформы:** Linux / macOS / Web
- **Проектная работа:** agile, git-flow, документация, дизайн-системы

🌟 Дополнительная информация

- 👤 **Профсоюзный лидер факультета:** организовывала студенческие мероприятия, представляла интересы студентов, участвовала в формировании образовательной и внеучебной среды факультета;
- 🧠 **Куратор профсоюзных групп:** сопровождала новых участников, помогала в адаптации и командной работе, проводила внутренние тренинги и встречи (менторство / коучинг);
- 🌐 **Участие в межрегиональных форумах:** представляла университет и делилась опытом организации студенческого самоуправления;
- 🎭 **Актёрский опыт:** участвовала в театральной студии, играла на университетской сцене и выступала на мероприятиях вроде «Студвесны»;
- 🎪 **Организация мероприятий:** занималась проведением ивентов областного масштаба
- 💡 Опыт активного взаимодействия с администрацией вуза, руководством факультета и другими студорганизациями.

🎯 Обо мне

Я фронтенд-разработчик с более чем 4 годами опыта и сильной вовлечённостью в проектную и академическую деятельность.

Хочу поступить в магистратуру ИТМО, чтобы системно прокачать технические навыки, разобраться глубже в архитектуре сложных систем и развиваться как инженер. Уверена, что фундаментальное образование даст мне прочную базу для роста.

Активна, ответственна, люблю командную работу, менторство и нестандартные задачи. В свободное время рисую, путешествую и всегда учусь чему-то новому.

💻 Опыт работы в сфере IT

(более 4-х лет)

Фронтенд-разработчик, NDA

май 2025 — текущее время

- Работаю над развитием крупного фронтенд-продукта на микрофронтенд-архитектуре с использованием DDD-подхода (domain-driven design);
- Активно участвую в проектировании и реализации новых пользовательских сценариев, разрабатываю модули с полным CRUD-функционалом и сложной структурой интерфейса;
- Ввела использование Composition API в хранилищах Pinia вместо Options API, что повысило читаемость, масштабируемость и переиспользуемость стора;
- Инициировала переход на формат изображений WebP, что сократило общий вес страниц и ускорило их загрузку;
- Пишу и поддерживаю техническую документацию, обеспечиваю прозрачность решений и онбординг новых участников;
- Участвую в собеседованиях кандидатов, оцениваю технический уровень и софт-скиллы будущих коллег.

Стек: TypeScript Vue 3 Nuxt 3 Pinia SCSS

Фронтенд-разработчик, Агрокомплекс им. Н.И. Ткачева

апрель 2024 — январь 2025

- Разрабатывала комплексный B2B-сервис с использованием микрофронтенд-архитектуры, включая личный кабинет, витрину, чат и сервис обработки заявок;
- Самостоятельно запустила 4 проекта с нуля до продакшена: от интерактивной карты до лендинга для международных инвесторов;
- Занималась архитектурным проектированием, выбором стека, настройкой линтеров и CI/CD;
- Разработала собственный UI-kit на базе Histoire с использованием дизайн-токенов, что повысило согласованность интерфейсов;
- Внедрила и вела техническую документацию на VitePress, стандартизировала code style;
- Проводила технические интервью, занималась менторингом, делала code review;
- Активно участвовала в формировании бизнес-процессов команды разработки.

Стек: TypeScript Vue 3 Nuxt 3 Pinia SCSS

Фронтенд-разработчик, Смартомато

май 2022 — апрель 2024

- Разрабатывала систему доставки для ресторанов на Vue 3 / Nuxt 3 / TypeScript;
- Реализовала поддержку RTL-языков (арабский и др.) с переработкой значительной части верстки;
- Улучшила функциональность карт (Yandex Maps, Google Maps), реализовала отображение курьеров, заказов и зон доставки;
- Оптимизировала SSR: устранила ошибки гидратации, ускорила загрузку тяжёлых страниц;
- В проектах на Ember.js и CoffeeScript устраняла технический долг, рефакторила легаси-код;
- Разработала кастомные скрипты на JavaScript для Tilda с использованием MutationObserver;
- Сократила объём стилей более чем в 6 раз, что значительно снизило вес фронта и ускорило загрузку.


Стек: JavaScript TypeScript Vue 3 Nuxt 3 Pinia Ember.js CoffeeScript Flutter

Фронтенд-разработчик, Miura Tech

ноябрь 2021 — май 2022

- Перевела проект с нативного JavaScript на стек React + Redux, улучшив читаемость и масштабируемость;
- Внедрила Material UI и переработала интерфейс под компонентную архитектуру;
- Разработала сложную адаптивную вёрстку, оптимизировала работу интерактивных элементов (в т.ч. Swiper с heavy анимациями);
- Работала с GraphQL: оптимизация запросов и управление состоянием клиента.

Стек: JavaScript TypeScript React Redux SCSS GraphQL

 Дьяченко К.Н.

это я

