1. 服务信息

1.1任务服务：DES/EBC/PCKS7PADDING

服务类型1

1.1.1任务服务请求

请求头信息：服务类型[空格]服务号

请求体信息： JSON字符串

请求头和请求体之间用空格(ASCII 32)分割

2.2.3任务服务相应

响应头信息：服务类型[空格]服务号[空格]服务状态码

响应体信息： JSON字符串

响应头和响应体之间用空格(ASCII 32)分割

1.2交互服务：DES/EBC/PCKS7PADDING

服务类型2

服务头信息：服务类型[空格]交互服务号[空格]服务体

服务体信息：自定义位操作

NOTE:交互服务号由服务端生成，用来验证长连接的合法性和业务

2.1用户开启分享视频

10000001开始视频分享服务

2.2用户建立长连接同步状态

发20000001得到交互服务的serviceCode，然后客户端发起直播视频的交互服务

发liveId

断开连接

返回result

心跳，带有视频播放信息

保存长连接用于之后交互

之后的流程：客户每2秒发一个心跳，服务更新心跳时间；每次心跳时服务检查Audience的状态，状态超过预期（播放时间差超过500ms或状态错误），则向该连接发状态更新操作。

当Host进行一个操作后，向服务发一个状态更新操作，服务接收后，根据操作广播一个状态更新操作到其他用户（其他Host和Audience）

状态更新操作的定义：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 是否广播操作1BYTE | 视频播放毫秒数 4BYTE | 视频播放或暂停1BYTE |

注：是否广播位1广播0不广播，多字节long型采用大端法传递，视频状态位1播放0暂停