

定义3.1 设  $A$  和  $B$  是任意两个集合, 如果有一个确定的规律(或法则)  $f$ , 它把集合  $A$  中的每个元素都对应成集合  $B$  的唯一确定的元素  $b$ , 则称这个规律(或法则)  $f$  为从集合  $A$  到集合  $B$  的一个映射, 表示成  $f: A \rightarrow B$  或  $A \xrightarrow{f} B$ .

定义3.2 如果元素  $a \in A$  经过映射  $f$  变成元素  $b \in B$ , 则记成  $f(a) = b$  或  $f: a \mapsto b$ , 称  $b$  为元素  $a$  在映射  $f$  之下的像, 或者叫做映射  $f$  在  $a$  点的值, 而  $a$  叫  $b$  的原像.

定义3.3  $f: A \rightarrow B$ , 集合  $A$  的全部元素在映射  $f$  之下的全体像组成的集合称为  $f$  的值域, 显然  $R_f = \{b \mid b \in B, \text{存在 } a \in A \text{ 使 } f(a) = b\} \subseteq B$ .

定义3.4 设  $f: A \rightarrow B, g: A \rightarrow B$ , 如果对任何  $a \in A$  都有  $f(a) = g(a)$ , 则称映射  $f$  与  $g$  是相等的, 记为  $f = g$ .

定理3.1 从有限集合  $A$  到集合  $B$  的映射共有  $|B|^{|A|}$  个.

定义3.5  $f: A \rightarrow A$ , 对  $A$  中任意元素  $a$ , 均有  $f(a) = a$ , 称  $f$  为  $A$  上的恒同映射, 记为  $I_A$ .

定义3.6  $f: A \rightarrow B$ , 如果  $R_f = B$ , 则称  $f$  为满射;

如果  $f(a_1) = f(a_2)$ , 必推出  $a_1 = a_2$ , 则称  $f$  为单射;

如果  $f$  是满射且为单射, 则称  $f$  为双射.

定义3.7 若  $f$  是从集合  $A$  到集合  $B$  的双射, 定义  $f^{-1}(b) = a$ , 如果  $f(a) = b$ , 那么  $f^{-1}$  称为映射  $f$  的逆映射.

令  $f: A \rightarrow B$ , 任取  $A$  的子集  $S$ , 定义  $S$  的像集  $f(S) = \{f(x) \mid x \in S\}$ , 特别当  $S = \emptyset$  时,  $f(\emptyset) = \emptyset$ ; 当  $S = A$  时,  $f(A)$  叫映射  $f$  的像集, 记为  $\text{Im } f$ .

定理3.2  $f$  是从集合  $A$  到集合  $B$  的双射, 如上定义的  $f^{-1}$  是从集合  $B$  到集合  $A$  的双射.

**映射 + 单射 + 满射  $\rightarrow$  双射**

定理3.3  $A, B$  是有限集合, 存在着从  $A$  到  $B$  的满射的充要条件是  $|A| \geq |B|$ .

定理3.4  $A, B$  是有限集合, 如果存在着从集合  $A$  到集合  $B$  的双射, 则  $|A| = |B|$ .

定理3.5 两个  $n$  元素集合间有  $n!$  个不同的双射.

定理 3.6 如果映射  $f: A \rightarrow B$  存在着逆映射  $f^{-1}$ , 那么  $f^{-1} \circ f = I_A$ .

定理 3.7 映射的合成满足结合律。

定理 3.8 设  $f: A \rightarrow B, g: B \rightarrow C$ .

1° 若  $f, g$  是满射, 则  $g \circ f$  也是满射;

2° 若  $f, g$  是单射, 则  $g \circ f$  也是单射;

3° 若  $f, g$  是双射, 则  $g \circ f$  也是双射, 并且  $g \circ f$  的逆映射  $(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$ .

定义 3.8  $A$  是有限集合, 从  $A$  到自身的双射称为集合  $A$  中的置换。若  $|A| = n$ , 则  $A$  中的置换称为  $n$  元置换。

$A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ ,  $n$  元置换  $\sigma$  表示成

$$\sigma = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \\ \sigma(a_1) & \sigma(a_2) & \dots & \sigma(a_n) \end{pmatrix}, \sigma(a_i) \in A, 1 \leq i \leq n.$$

由于  $\sigma$  是  $A$  上的双射,  $\sigma(a_i) \neq \sigma(a_j), i \neq j$ . 特别地,

$$\sigma_1 = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \\ a_1 & a_2 & \dots & a_n \end{pmatrix} \text{ 称为恒同置换.}$$

定义 3.9 设  $a_1, a_2, \dots, a_r$  是集合  $A = \{1, 2, \dots, n\}$  的  $r$  个不同的元素,  $\sigma$  是  $A$  上的置换, 它使  $\sigma(a_1) = a_2, \sigma(a_2) = a_3, \dots, \sigma(a_{r-1}) = a_r, \sigma(a_r) = a_1$ , 并且  $A$  中的其他元素  $a$  均有  $\sigma(a) = a$ , 即其他元素  $\sigma$  的作用下保持不变。我们称  $\sigma$  是长为  $r$  的轮换, 记作  $\sigma = (a_1 a_2 \dots a_r)$ . 称  $a_1, a_2, \dots, a_r$  为轮换  $\sigma$  搬动的元素。

定理 3.9 每个置换都可以写成若干个不相交的轮换的乘积。

定理 3.10 置换的阶等于它的轮换分解中各因子长度的最小公倍数。

定理 3.11 对换是奇置换。

定理 3.12 全体  $n$  元置换中奇置换与偶置换各半, 都有  $\frac{n!}{2}$  个。

定义 3.10 设  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$  与  $g(x_1, x_2, \dots, x_n)$  是  $n$  元开关函数, 对  $(a_1, a_2, \dots, a_n) \in \mathbb{F}_2^n$

$$\text{定义 } \bar{f}(a_1, a_2, \dots, a_n) = \overline{f(a_1, a_2, \dots, a_n)},$$

$$(f+g)(a_1, a_2, \dots, a_n) = f(a_1, a_2, \dots, a_n) + g(a_1, a_2, \dots, a_n),$$

$$(f \cdot g)(a_1, a_2, \dots, a_n) = f(a_1, a_2, \dots, a_n) \cdot g(a_1, a_2, \dots, a_n),$$

称  $\bar{f}$  为  $f$  的补函数,  $f+g, f \cdot g$  分别称为  $f$  与  $g$  的和函数与积函数。

定理 3.13 设  $f, g, h$  是开关函数, 那么

1° 结合律  $(f+g)+h = f+(g+h),$   
 $(f \cdot g) \cdot h = f \cdot (g \cdot h).$

2° 交换律  $f+g = g+f,$   
 $f \cdot g = g \cdot f.$

3° 分配律  $f+(g \cdot h) = (f+g) \cdot (f+h),$   
 $f \cdot (g+h) = (f \cdot g) + (f \cdot h).$

4°  $f+0 = f, f \cdot 1 = f,$

5°  $f+\overline{f} = 1, f \cdot \overline{f} = 0.$

定义 3.11  $E$  为集合,  $F_2 = \{0, 1\}$ , 对  $E$  的每个子集  $A \subseteq E$ , 定义一个函数  $\chi_A: E \rightarrow F_2$ ,

$$\chi_A(x) = \begin{cases} 1, & \text{当 } x \in A, \\ 0, & \text{当 } x \notin A. \end{cases}$$

$\chi_A$  称为集合  $E$  的特征函数。