在c语言中，使用printf的时候不仅仅只想到\n换行，还应该想到\t用来空格

在ACSII中，‘B’变成‘b’只需要在前者的基础上增加32

关于省略的运算符号：

X\*=y+8；

这个实际上是x=x\*（y+8）

Getchar()是读取一个字符

Putchar（）是输出一个字符

格式是这样的：char a；a=getchar（）；putchar（a）；putchar（‘\n’）；

C语言中的数学运算：

使用以下函数需要使用库函数#include<math.h>

函数 功能 使用方法

abs 求正数x的绝对值 int x;abs(x);

fabs 求浮点数x的绝对值double x;fabs(x);

sin 求sinx double x;sin(x);

cos 求cosx double x;cos(x);

tan 求tanx double x;tan(x);

exp 求ex double x;exp(x);

pow 求xy double x,y;pow(x,y);

sqrt 求根号x double x;sqrt(x);

log 求lnx double x;log(x);

log10 求lgx double x;log10(x);

三个小知识点：

%m.nf 输出的数字占据5个格子，小数点后占据两个格子，整数部分多的格子数会以空格的形式表示在输出数字的前端。如果是%-m.nf，那么多的格子会放在这个数字的最后的部分。

%e的意思是以科学计数法的形式输出

对于需要抹去小数部分的数据，可以直接强行转换为（int）来抹掉小数点部分·

整体输出整个字符数组：

使用printf（“%s”，数组的名字）；

或者使用puts（数组的名字）；

特别注意的是：如果在这一个数组中的中间存在\0，那么在这个\0后的东西都不会被输出，只会输出前面的部分。

同样的，整句输入也是可以使用gets（数组的名字）的。

如果在跟踪调试程序的时候，发现某一个变量变成了一个不确定的值，然而却想不出为什么这个变量会变成这个值，就要考虑是否因为某处数组越界，导致该变量的值被以外的修改了。尤其是定义该变量的附近也定义了数组的时候，因为在一起定义的一些变量的存储空间一般也是相邻的。