

## **Materia: Diseño de Sistemas**

**Código de Materia: 082028**

**Curso: K-3054**

### **Docentes:**

**Fabiana Acevedo**  
**Santiago Bose**  
**Bruno Mendez**  
**Ing. Pablo Mur**  
**Ing. Demian Procopio**  
**Ing. René Rico Mendoza**  
**Ing. Ezequiel Sosa**  
**Leandro Válido**

**Trabajo Práctico:** *“¿Qué comemos?”*

**Tipo:** *Grupall*

GRUPO N° 08	
NOMBRE Y APELLIDO	LEGAJO N°
Andino, Daniel Alejandro	121424-0
Mérida, Maximiliano	120696-5
Gomez Luboz, Martin Federico	146914-9
Tala, Guillermo	148979-3

**Fecha prevista de entrega:**     **02/ 05/ 2015**

<b><i>Diseño de Sistemas</i></b>	Curso: K-3054 – Año 2015
Trabajo Práctico: Caso de Uso Planificar Comida	Grupo: 08 – Versión 1.0

**Fecha real de entrega:**                    **02/ 05/ 2015**

**Calificación**..... **Firma**.....

**Versión <1.0>**

<b><i>Diseño de Sistemas</i></b>	Curso: K-3054 – Año 2015
Trabajo Práctico: Caso de Uso Planificar Comida	Grupo: 08 – Versión 1.0

### **Historia de revisión**

<b>Fecha</b>	<b>Descripción</b>	<b>Autor</b>	<b>Versión</b>
02/05/2015	Creación Caso de Uso Planificar Comida	Grupo 08	1.0

<b><i>Diseño de Sistemas</i></b>	Curso: K-3054 – Año 2015
Trabajo Práctico: Caso de Uso Planificar Comida	Grupo: 08 – Versión 1.0

## **Tabla de Contenidos**

1. [Enunciado](#)
2. [Desarrollo](#)



<b><i>Diseño de Sistemas</i></b>	Curso: K-3054 – Año 2015
Trabajo Práctico: Caso de Uso Planificar Comida	Grupo: 08 – Versión 1.0

## Enunciado

<b>Diseño de Sistemas</b>	Curso: K-3054 – Año 2015
Trabajo Práctico: Caso de Uso Planificar Comida	Grupo: 08 – Versión 1.0

## Desarrollo

# Especificación Caso de Uso: Planificar Comida

## 1. Planificar Comida

### 1.1 Descripción

Si el usuario está registrado en el sistema, este le permitirá planificar una comida para algún momento del día los cuales pueden ser desayuno, almuerzo, merienda o cena.

## 2 Trayectoria de Eventos

### 2.1 Trayectoria Básica

Planificar Comida INICIA CUANDO el cliente ingresa a la pantalla principal luego de iniciar sesión.

1. El sistema carga la página principal a la espera que el usuario elija una opción del menú. El menú tendrá las opciones Planificar Comida, Recetas y Cuenta.
  2. El usuario elige la opción de menú "Planificar comida".
  3. El sistema solicita al usuario la selección del tipo de comida (desayuno, almuerzo, merienda o cena) y la comida correspondiente para ese tipo (Esta opción variará de acuerdo a las recetas creadas por el sistema y cargadas por los usuarios).
  4. El usuario selecciona por pantalla el tipo de comida y la comida para ese día.
  5. El sistema pide confirmación para la comida seleccionada por el usuario.
  6. El usuario confirma la comida seleccionada.
  7. El sistema muestra por pantalla al usuario que la operación fue exitosa.
- FIN Planificar Comida.

### 2.2 Trayectorias Alternativas

#### 2.2.1 Cancelación de transacción

1. El usuario cancela la selección del tipo de comida y de la comida para ese día.
2. El sistema se dirigirá a la pantalla principal.
3. El caso de uso finaliza.

<b>Diseño de Sistemas</b>	Curso: K-3054 – Año 2015
Trabajo Práctico: Caso de Uso Planificar Comida	Grupo: 08 – Versión 1.0

### **2.2.2** No existe comida disponible

1. El sistema no despliega comida para el tipo de comida
2. El caso de uso finaliza.

## **3 Pre-Condiciones**

- 3.1 El usuario deberá haber iniciado sesión en el sistema.

## **4 Post-Condiciones**

- 4.1 El sistema registrará la receta seleccionada para el usuario activo.