

G-Talent开源社区迷思

坚如铁硬如刚

开源社区(基于Github)

- 代码托管 (公有, 私有仓库代码)
- 协同合作开发 (开源项目 / 企业内部项目)
- 提高项目质量 (接受他人提出的issue或bug等问题, 并完善修复)
- 知识与文档的沉淀 (wiki, 可以做技术分享, 电子书籍)
- 快速解决问题 (使用成熟方案, 避免重复造轮。从issue或PR中快速定位错误解决方案)
- 持续集成 / 持续交付 (从源码发布到服务器可执行之间的自动流水线工作, 如编译/打包/部署)
- 工程师的社交乐园

技术无墙

- 中国程序员基数大，具备翻墙技能人数多。

2014年中国程序员人数 185万。

2020年预估500万人。

- Github 中国用户位居第二，github被防火墙block几率小。
- 技术无国界，能解决问题，得到知识是关键。
- G-Talent开源社区，人才的“釜底抽薪”

提高G-Talent的竞争力

工作生产中提炼代码库/框架，并在社区进行开源。

类似: G-Message的通讯信道 / 直播WebRTC服务 / 自研播放器

工作的知识积累，整理成wiki或专栏形式在社区中发布。

类似: 成熟IM的解决方案 / 端到端(e2ee)加密技术内幕

G-Talent社区分享会的预告 / 往期的留档

类似: GraphQL的实践 / G-TV 如何应对DDoS

提高G-Talent开源项目质量

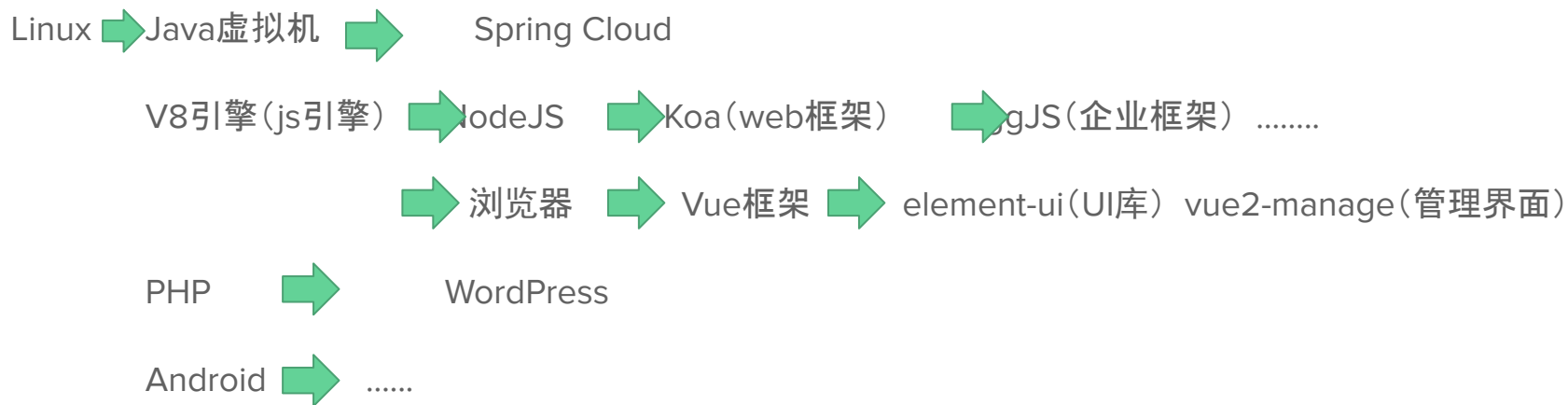
保证项目质量，技术战友基数大，共同维护协作，互star提高知名度。

主动收集人才和开源项目

举个例子

<https://github.com/vuejs/vue>

开源是技术演进的核心



<https://github.com/bailicangdu/vue2-manage>

开源许可证

- 开源许可证是一种法律许可。通过它，版权拥有人明确允许，用户可以免费地使用、修改、共享版权软件，但要履行开源许可证中所定的规矩。
- 国际公认的开源许可证共有80多种
- 常用的开源许可协议

LGPL

Mozilla

GPL

BSD

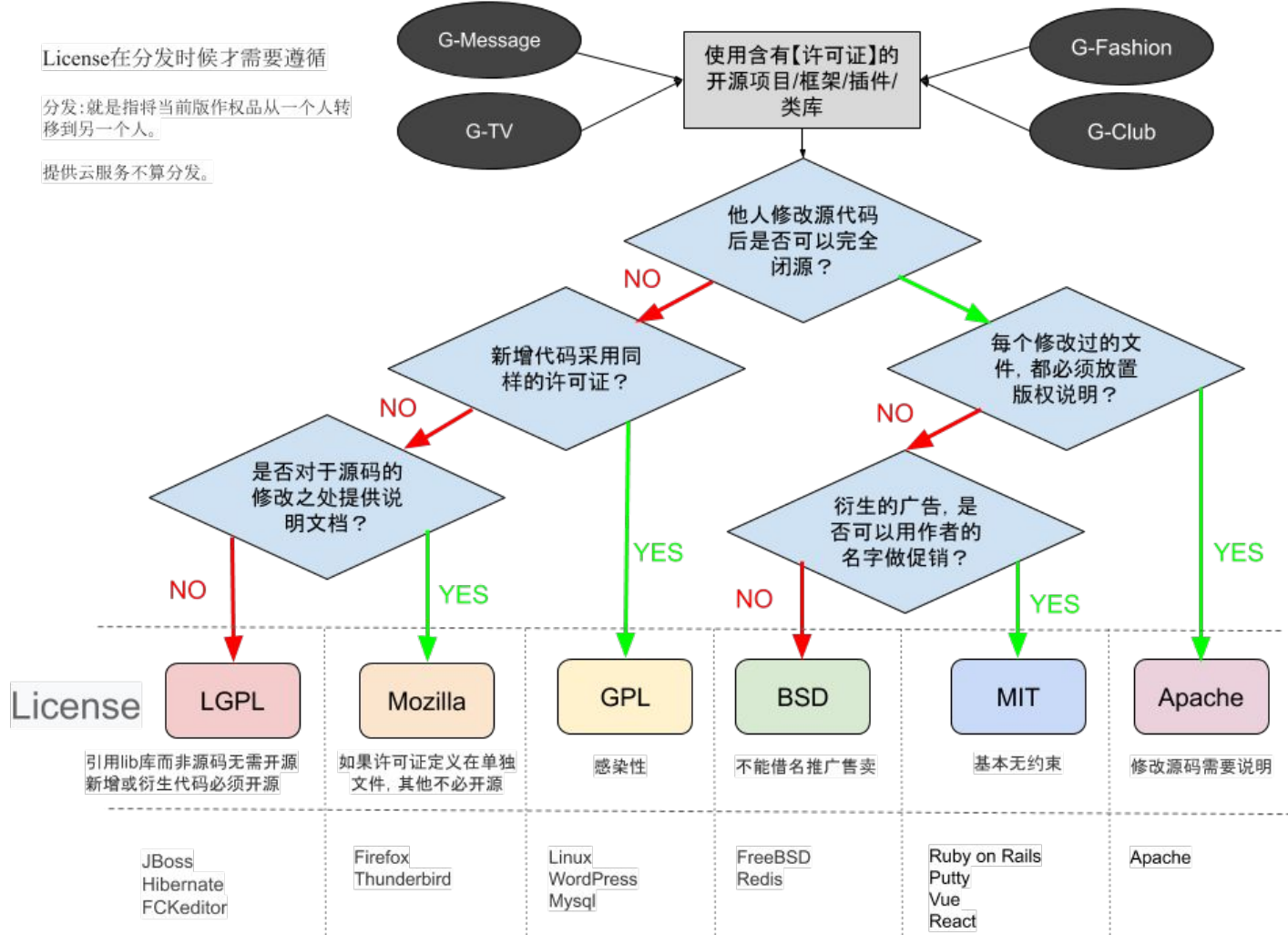
MIT

Apache

License在分发时候才需要遵循

分发:就是指将当前版权作品从一个人转移到另一个人。

提供云服务不算分发。



我们的开源许可证？

GTPL - G-Talent Public License ?