

# MCLP: BSG+SC

---

[doc](#) · [tabla](#)

## Implementación de BinPacking en python

---

La idea es modular algoritmo e implementar la resolución del bin packing usando *python* y *Jupyter notebooks*.

El objetivo es facilitar la edición, modificación y pruebas de este módulo.

A grandes rasgos el algoritmo hace lo siguiente:

1. Generación de bins iniciales usando **BSG**
2. Selección de bin a desarmar y almacenar cajas en  $C$
3. Mientras  $C$  no quede vacío o máximo de iteraciones:
  - a. Seleccionar caja  $c$  de  $C$
  - b. Seleccionar bin de destino  $B$
  - c. Usar **BSG** para generar bin  $B'$  usando cajas  $B \cup \{c\}$ , priorizando  $c$ . Es posible que **BSG** retorne conjunto de cajas residuales  $R$
  - d. Si  $R$  es mejor que  $c$ ,  $B$  se reemplaza por  $B'$  en el conjunto de bins y  $C \leftarrow C \cup R$
4. Volver a 2 (seleccionar otro bin para desarmar)

## Comunicación con solver BSG

---

El solver BSG debería realizar dos tareas principales:

### Generación de bins iniciales

Se podría implementar un solver básico para MCLP ( `basicsolver_mclp.cpp` ). Lo que haría este solver sería:

- cargar la instancia desde un archivo en el servidor
- generar bins sin repetir cajas (como ya lo hace una de las funciones del solver)

- retornar por salida estándar la lista de bins generados con los ids de cajas y sus porcentajes de llenado (para ser leído usando *python*)

Los parámetros pueden ser los que tienen relación con la función heurística, la generación de bloques (`min_fr`, `max_blocks`), `n_beams`, y quizás alguno que permita randomizar un poco la generación de bins.

### **BSG priorizando subconjunto de cajas**

Idealmente, el solver puede quedar escuchando instrucciones usando el protocolo TCP. Si es así, el solver no necesitaría volver a cargar la instancia cada vez que es utilizado.

Para hacerlo, en el main se puede implementar una función `listen_instruction()`, la cuál se quede escuchando un puerto específico y retorne el string de instrucciones que reciba. [Aquí](#) puedes ver como implementar un socket en c++ (parte del servidor).

Este string podría tener un formato como este:

```
generate_bin [lista_id_cajas] [lista_cajas_prioritarias]
```

Luego, el string es leído y delegado a la función correspondiente del solver.

Finalmente, el solver debería retornar (por el mismo puerto) una lista de cajas residuales.

Para enviar instrucciones al servidor por consola:

```
echo <instruccion> | netcat localhost <puerto>
```